

Instrukcja Kosmos

Gra edukacyjna



ZIEMIA



6-9
LAT

NEPTUN





MISTRZ WIEDZY

Seria **Mistrz Wiedzy** to proste gry wiedzy stworzone dla dzieci w wieku od 6 do 9 lat, które rozpoczynają swoją przygodę ze szkołą. Gry obejmują tematy i treści poruszane w edukacji wczesnoszkolnej. Nasze gry łączą w jednym pudełku naukę i zabawę dla całej rodziny.



Gra **Kosmos** przeznaczona jest dla osób, które od dawna są zafascynowane kosmosem i dużo o nim wiedzą, jak i dla tych, którzy dopiero rozpoczynają swoją kosmiczną podróż. Za pomocą zabawy w przyjemny sposób gracze mogą zdobyć i utrwalić swoją wiedzę o wszechświecie.

Zawartość:

- dwustronna plansza
- cztery podkładki pod pionki
- 56 kart z pytaniami
- 35 żetonów
- plakat
- instrukcja

Gra przeznaczona jest dla **1–4** graczy w wieku od **6** do **9** roku życia.



Zapraszamy do zabawy!

Kosmos

WARIANTY ROZGRYWKI

Gra planszowa **Podróż przez galaktykę**

Liczba graczy: 2-4

Przygotowanie planszy:

Każdy z graczy wybiera żeton z planetą i umieszcza go w podkładce, tworząc pionek. Wszyscy gracze ustawiają swoje pionki na polu startu. Karty należy potasować i ułożyć w stos rewersem do góry obok planszy.

Przebieg gry:

Grę rozpoczyna najmłodszy z uczestników. Kolejne osoby przystępują do gry zgodnie z ruchem wskazówek zegara. Osoba po prawej stronie gracza wyciąga pierwszą kartę ze stosu i czyta pytania.

Gracz odpowiada na pytania po kolei. Za każdą poprawnie udzieloną odpowiedź gracz przesuwa się o jedno pole do przodu. W czasie swojej tury gracz może odpowiedzieć maksymalnie na trzy pytania. Kolejny gracz rozpoczyna swoją rundę w ten sam sposób. Wygrywa ten, kto poprawnie odpowie na najwięcej pytań i dojdzie pierwszy do mety.



Gra **Układanka z planszą – Układ Słoneczny**

Liczba graczy: 1-2

Przygotowanie gry:

Przygotujcie plansze z ilustracją Układu Słonecznego. Dookoła planszy rozłóżcie jeden komplet żetonów z ilustracjami wszystkich planet w Układzie Słonecznym oraz trzy żetony dodatkowe: Słońce, Księżyc oraz Pas Planetoid.

Przebieg gry:

Zadaniem graczy jest ułożenie poprawnie Układu Słonecznego za pomocą żetonów (poprawny układ na str. 14), które trzeba umieścić na orbitach na planszy. Gdy wszystkie żetony znajdą się już na swoim miejscu, odwróćcie je na drugą stronę, gdzie znajdują się nazwy planet, i sprawdźcie, czy ułożyliście je w dobrej kolejności. Jeśli tak, to gratulacje, udało się Wam! Jeśli nie, to zastanówcie się razem, co trzeba zamienić miejscem, i zróbcie to.



Gra Quiz

Liczba graczy: 2-4

Przygotowanie gry:

Potasujcie karty i ułóżcie je na jednym stosiku.

Przebieg gry:

Grę zaczyna najmłodszy z uczestników, a pytanie czyta osoba siedząca po jego prawej stronie.

Gra składa się z trzech rund:



1. W pierwszej rundzie wszyscy gracze odpowiadają tylko na pytania na niebieskim tle.

2. W drugiej rundzie wszyscy odpowiadają tylko na pytania na pomarańczowym tle.

3. W trzeciej rundzie wszyscy odpowiadają tylko na pytania na czerwonym tle.

W czasie każdej rundy gracze po kolei odpowiadają na pytania z danego poziomu trudności.

Za udzielenie poprawnej odpowiedzi gracz otrzymuje kartę.

Jeśli mu się to nie uda, karta wraca na spód stosu.

Gdy pierwszy gracz skończy odpowiadać na pytanie, zaczyna następny gracz.

W trakcie każdej rundy są trzy kolejki pytań. Gdy wszyscy gracze odpowiedzą na swoje trzy pytania, zaczyna się kolejna runda.

Grę wygrywa ten, kto podczas wszystkich rund zdobył najwięcej kart.

UWAGA

Jeśli w grze biorą udział młodsze dzieci lub dzieci i dorośli, to proponujemy zagrać według uproszczonych zasad: Gra ma trzy rundy, w każdej z nich gracz musi odpowiedzieć na trzy pytania:

Młodsze dzieci odpowiadają na pytania **niebieskie** lub **niebieskie** i **pomarańczowe**.

Dorośli i starsze dzieci na **pomarańczowe** i **czerwone**.

Ważne, aby przed rozpoczęciem gry ustalić, kto odpowiada na jakie pytania.

Za udzielenie poprawnej odpowiedzi gracz otrzymuje kartę.

Jeśli mu się to nie uda, karta wraca na spód stosu.

Gdy pierwszy gracz skończy odpowiadać na pytanie, zaczyna się kolej następnego gracza.

W trakcie każdej rundy są trzy kolejki pytań. Gdy wszyscy gracze odpowiedzą na swoje trzy pytania, zaczyna się kolejna runda.

Grę wygrywa ten, kto podczas wszystkich rund zdobył najwięcej kart.

Gra **Quiz połączony z układanką**

Liczba graczy: 2-4

Gra z prowadzącym

Przygotowanie gry:

Potasujcie karty i ułóżcie je w stosik. Połóżcie plansze z ilustracją Układu Słonecznego, a każdy z graczy niech dobierze swój komplet ośmiu żetonów z planetami (Merkury, Wenus, Ziemia, Mars, Jowisz, Saturn, Uran, Neptun). Żetony gwiazdy, Pasa Planetoid oraz Księżycy nie biorą udziału w grze.

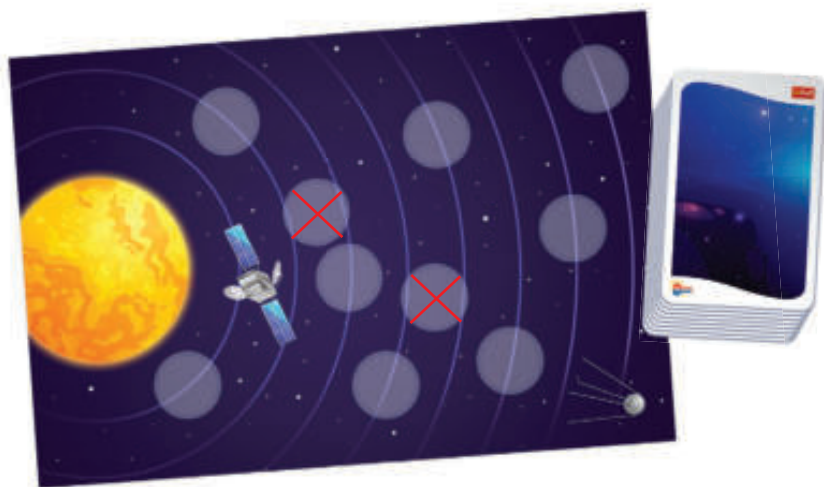
UWAGA

Na początku gry trzeba wybrać poziom trudności pytań: **niebieski** lub **pomarańczowy**. Przekreślone pola nie biorą udziału w grze (patrz rysunek na str. 9).

Przebieg gry:

Zadaniem graczy jest pozbycie się jak największej liczby żetonów. Grę rozpoczyna osoba prowadząca, która czyta pierwsze pytanie. Aby móc na nie odpowiedzieć, gracz musi pierwszy podnieść rękę. Jeśli uda się mu podać poprawną odpowiedź, może położyć pierwszą planetę w Układzie Słonecznym, na jej orbicie. Jeśli mu się nie uda odpowiedzieć poprawnie, traci kolejkę, a prowadzący czyta kolejne pytanie. Gra trwa tak długo, aż nie zostanie ułożony cały Układ Słoneczny. Wygrywa ta osoba, która w ten sposób położy jak najwięcej swoich żetonów na planszy.

Pamiętajcie, by układać planety po kolei, tak jak są rozmieszczone w Układzie Słonecznym. Jeśli dana planeta już jest położona, to inny gracz nie może jej znowu położyć.



Poprawny układ żetonów na str. 14.

SPIS ELEMENTÓW



SŁOŃCE

Gwiazda
Znajduje się w centrum Układu Słonecznego.



MERKURY

Rok: 88 dni ziemskich
Najmniejsza planeta
w Układzie Słonecznym.
Księżycy: 0



WENUS

Rok: 225 dni ziemskich
Najcieplejsza planeta
w Układzie Słonecznym.
Księżyce: 0



ZIEMIA

Rok: 365 dni ziemskich
Jedyna planeta w Układzie
Słonecznym na której jest życie.
Księżyce: 1



KSIĘŻYC

Naturalny satelita ziemi.
Na jego powierzchni stanął
człowiek.



MARS

Rok: 687 dni ziemskich
Zwany inaczej Czerwoną
Planetą.
Księżyce: 2



PAS PLANETOID

Obszar między Marsem
a Jowiszem, gdzie krążą
planetoidy.



JOWISZ

Rok: ok. 12 lat ziemskich
Największa planeta
w Układzie Słonecznym.
Księżyce: 79



SATURN

Rok: ok. 29 lat ziemskich
Ma pierścienie które składają się z drobin lodu, pyłu i gładzów.
Księżyce: 82



URAN

Rok: ok. 84 lat ziemskich
Obraca się bokiem wokół swojej osi, przez co wygląda jakby się toczył wokół słońca.
Księżyce: 27



NEPTUN

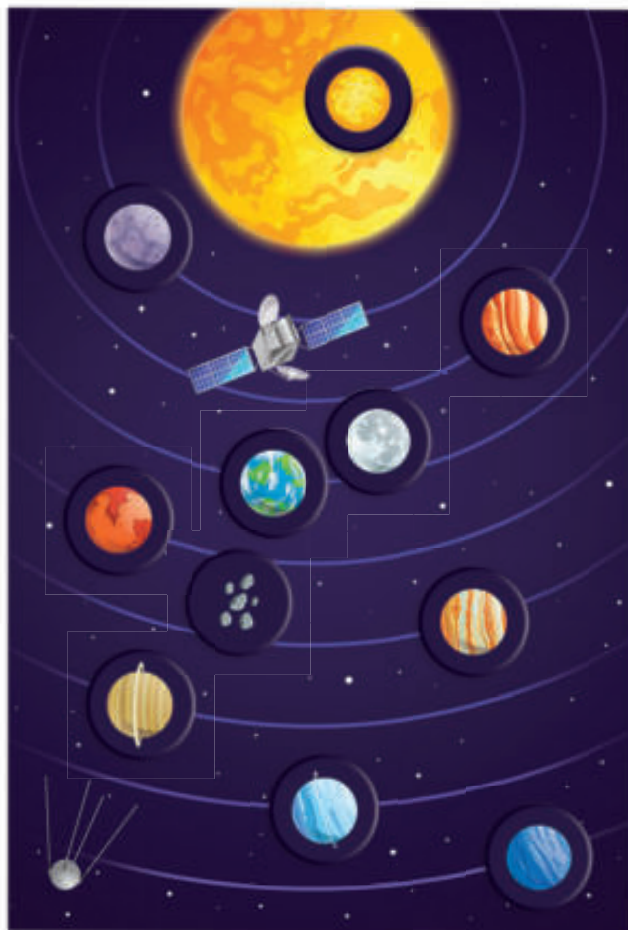
Rok: ok. 165 lat ziemskich
Jest otoczony prawie niewidocznymi pierścieniami.
Księżyce: 14

PLAKAT



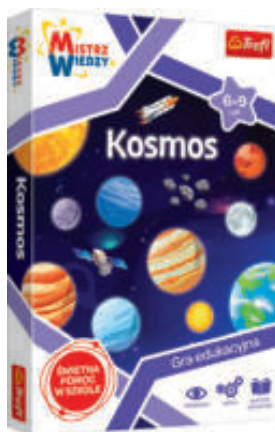
KOLEJNOŚĆ CIAŁ NIEBIESKICH W UKŁADZIE SŁONECZNYM NA PLANSZY

1. Słońce / Gwiazda
2. Merkury
3. Wenus
4. Księżyc
5. Ziemia
6. Mars
7. Pas Planetoid
8. Jowisz
9. Saturn
10. Uran
11. Neptun



Gry z serii **Mistrz Wiedzy** są testowane przez dzieci i pozytywnie opiniowane przez nauczycieli.

Poznaj całą naszą serię:





Zespół:

Justyna Kieczmer,
Monika Rutowska-Leśniewska

Opracowanie graficzne: Iwona Murawska,
Magdalena Szafran

Opracowanie techniczne: Grzegorz Traczykowski

Konsultacja merytoryczna: Jakub Tokarek

Korekta: Patrycja Bukowska



**Nasze produkty
zostały opracowane
i wyprodukowane
w Polsce.**

**Trefl S.A.
ul.Kontenerowa 25
81-155 Gdynia
www.trefl.com**