



MAD DOG

**GAMEPAD
GC650**



Instrukcja obsługi
i warunki gwarancji

WARUNKI BEZPIECZEŃSTWA I ZAGROŻENIA

1. Należy unikać długotrwałego użytkowania produktu. Po każdej godzinie gry należy zrobić 15-minutową przerwę.
2. Należy natychmiast zaprzestać używania tego produktu w przypadku odczucia dyskomfortu lub bólu rąk lub ramion.
3. Produkt jest przeznaczony do użytku wyłącznie rękami. Nie należy zbliżać urządzenia do głowy oraz twarzy.
4. Nie należy używać urządzenia z funkcją wibracji w przypadku dolegliwości lub urazu kości, mięśni oraz stawów dłoni lub ramion.
5. Niniejszy sprzęt może być użytkowany przez dzieci w wieku co najmniej 8 lat i przez osoby o obniżonych możliwościach fizycznych, umysłowych i osoby

o braku doświadczenia i znajomości sprzętu, jeżeli zapewniony zostanie nadzór lub instruktaż odnośnie użytkowania sprzętu w bezpieczny sposób, tak aby związane z tym zagrożenia były zrozumiałe.

6. Nie należy podejmować się modyfikacji urządzenia.
7. Nie należy uruchamiać urządzenia jeżeli jest ono uszkodzone. Urządzenie musi zostać naprawione przez serwis lub osobę do tego uprawnioną.
8. Naprawa urządzenia przez niewykwalifikowany lub nieautoryzowany serwis grozi uszkodzeniem urządzenia i utratą gwarancji.
9. Nie należy narażać urządzenia na szkodliwe warunki atmosferyczne.
10. Należy chronić urządzenie przed upadkami oraz wstrząsami.

11. Urządzenie jest przeznaczone wyłącznie do użytku domowego, nie komercyjnego.
12. Nie należy zanurzać urządzenia w wodzie lub w innych substancjach.
13. Ładowanie akumulatora powinno przebiegać w miejscu suchym i dobrze wentylowanym, gdzie temperatura utrzymuje się w zakresie 15-25°C.
14. Nie wolno ładować uszkodzonego akumulatora.
15. Nie wrzucać akumulatorów do ognia.
16. W przypadku uszkodzenia akumulatora, należy zaprzestać użytkowania urządzenia oraz unikać kontaktu ze skórą lub oczami. W przypadku kontaktu należy przemyć miejsce wodą i zwrócić się o pomoc do lekarza.
17. Nie wolno ładować uszkodzonego akumulatora.

OPIS PRODUKTU

1. Przyciski kierunkowe D-pad
2. Przycisk SHARE
3. Panel dotykowy / przycisk panelu dotykowego
4. Przycisk OPTIONS
5. Przyciski akcji
6. Lewy drążek kierunkowy
7. Przycisk HOME (PS)
8. Gniazdo słuchawek stereo
9. Prawy drążek kierunkowy
10. Przycisk R1
11. Przycisk R2
12. Podświetlany panel LED
13. Gniazdo microUSB
14. Przycisk L1
15. Przycisk L2
16. Przewód zasilający



SPECYFIKACJA

| | |
|--|-----------------|
| Model | GC650 |
| Ilość przycisków | 14 |
| Joysticki analogowe | 2 |
| Tryby | X-Input/D-Input |
| Złącze | USB 2.0 |
| Rodzaje połączenia | Bezprzewodowe |
| | Przewodowe |
| Ładowanie | 5.0 --- 1.0A |
| Akumulator | 3.7V, 600mAh |
| Zakres częstotliwości pracy urządzenia | 2402-2480MHz |
| Wibracje | Tak |
| Wersja Bluetooth | 2.1 |
| Zasięg pracy Bluetooth | do 10m |
| Maksymalna moc częstotliwości radiowej | 0.91dBm |
| Wspierane platformy | PS4, PS3, PC* |

*Przy połączeniu z komputerem wspierane jest połączenie przewodowe. Połączenie bezprzewodowe nie będzie działać.

OBSŁUGA URZĄDZENIA

1. Aby włączyć urządzenie naciśnij przycisk HOME. Panel LED gamepada powinien się zaświecić.
2. Aby wyłączyć urządzenie przytrzymaj przycisk HOME przez 10 sekund. Panel LED gamepada powinien zgasnąć.
3. Aby korzystać z zestawu słuchawkowego podłącz je do wejścia 3,5mm znajdującego się na spodzie gamepada.

KONSOLA PS4 I PS3

1. Wypakuj urządzenie z opakowania.
2. Przy pierwszym łączeniu kontrolera z konsolą podłącz go do portu USB znajdującego się w konsoli, za pomocą przewodu dołączonego do zestawu.
3. Po podłączeniu kontrolera podświetlany panel LED zaświeci się stałym kolorem**.
4. Po sparowaniu urządzenia z konsolą możesz odłączyć przewód od konsoli i korzystać z gamepada bezprzewodowo. Gamepad automatycznie połączy się z konsolą.

**Możliwe jest połączenie do 4 kontrolerów do jednej konsoli. Każdy użytkownik dostaje przypisany kolor, w zależności od kolejności w jakiej dołączył: Niebieski, Czerwony, Zielony, Różowy.

KOMPUTER PC

1. Wypakuj urządzenie z opakowania.
2. Podłącz gamepad z komputerem za pomocą przewodu USB dołączonego do zestawu.
3. Poczekaj aż komputer zainstaluje niezbędne sterowniki kontrolera.
4. Kontroler potwierdzi zainstalowanie sterownika poprzez podświetlenie panelu LED na zielono. Urządzenie jest gotowe do pracy.

PRZEŁĄCZANIE X-INPUT / D-INPUT

Wybór trybów X-Input i D-Input jest możliwy jedynie przy podłączeniu przewodowym do komputera.

X-Input – ustandaryzowany interfejs, który wykorzystuje pełne możliwości komputera.

D-Input - interfejs dla bardziej doświadczonych użytkowników, pozwala na szerszą konfigurację ustawień kontrolera. Standardowo gamepad połączy się z komputerem w trybie X-Input.

Aby przełączyć gamepad pomiędzy trybami:

1. Połącz się z komputerem za pomocą przewodu USB dołączonego do zestawu.
2. Kiedy gamepad jest włączony, przytrzymaj kombinację przycisków HOME + SHARE przez 3 sekundy. Panel LED powinien zmienić kolor:
Zielony kolor – X-Input
Niebieski kolor – D-Input
3. Poczekaj, aż komputer skonfiguruje zmianę i potwierdzi gotowość do pracy.

ŁĄCZENIE BEZPRZEWODOWE Z URZĄDZENIAMI BLUETOOTH

Aby połączyć się z urządzeniami bezprzewodowo za pomocą Bluetooth:

1. Przytrzymaj kombinację przycisków HOME + SHARE przez 3 sekundy, kiedy gamepad jest wyłączony. Kontroler przejdzie w tryb parowania, co potwierdzi pulsacyjnym miganiem panelu LED.
2. Na urządzeniu z Bluetooth wybierz „Wireless Controller” z listy dostępnych urządzeń i sparuj je.
3. Po nawiązaniu połączenia panel LED na gamepadzie zacznie świecić jednym kolorem (zależnym od połączonego urządzenia)

UWAGA! GAMEPAD WSPIERA BEZPRZEWODOWE POŁĄCZENIE Z KONSOLAMI PS4 I PS3. POŁĄCZENIE Z PC NALEŻY ZAWSZE WYKONYWAĆ NA PRZEWODZIE.

Kiedy gamepad jest sparowany z innym urządzeniem Bluetooth, aby połączyć się z nim wystarczy włączyć kontroler, poprzez naciśnięcie przycisku HOME. Gamepad rozpocznie wyszukiwanie ostatnio sparowanego urządzenia i po wyszukaniu go automatycznie się połączy.

PODŚWIETLENIE PANELU LED

| Podświetlenie | Platforma | Znaczenie |
|--------------------|-----------|--|
| Niebieskie stałe | PS4 / PS3 | Połączono, Użytkownik 1 |
| Czerwone stałe | PS4 / PS3 | Połączono, Użytkownik 2 |
| Zielone stałe | PS4 / PS3 | Połączono, Użytkownik 3 |
| Różowe stałe | PS4 / PS3 | Połączono, Użytkownik 4 |
| Zielone stałe | PC | Połączono, Tryb X-Input |
| Niebieskie stałe | PC | Połączono, Tryb D-Input |
| Pomarańczowe stałe | | Ładowanie urządzenia |
| Białe pulsacyjne | | Włączono tryb parowania |
| Białe migające | | Gamepad wyszukuje sparowane urządzenie |
| Wyłączone | | Urządzenie jest wyłączone |

POŁĄCZENIE Z NIWSPIERANYMI URZĄDZENIAMI LUB URUCHAMIANIE NIEKTÓRYCH APLIKACJI MOŻE WPŁYWAĆ NA PODŚWIETLENIE PANELU LED I ZMIENIAĆ JEGO KOLOR.

WYMAGANIA

- PC z portem USB i systemem operacyjnym Windows Vista, 7, 8, 10
- Konsola PS4 / PS3

ŁADOWANIE AKUMULATORA

Aby naładować gamepada podłącz urządzenie do portu USB za pomocą przewodu dołączonego do zestawu. Ładuj urządzenie zgodnie z parametrami podanymi na tabliczce znamionowej (5V --- 1A). Podczas ładowania panel LED będzie świecił się na pomarańczowo, jeśli urządzenie jest nieużywane lub na kolor połączenia z innym urządzeniem.



UWAGA! ŻYCIĘ AKUMULATORA PODCZAS EKSPLOATACJI URZĄDZENIA JEST NATURALNYM ZJAWISKIEM. ABY UTRZYMAĆ AKUMULATOR W DOBREJ KONDYCJI I WYDŁUŻYĆ JEGO ŻYWOTNOŚĆ NALEŻY STOSOWAĆ SIĘ DO PONIŻSZYCH ZALECEŃ:

1. Nie uruchamiaj urządzenia, jeśli akumulator jest rozładowany.
2. Akumulator ładuj zgodnie z danymi o napięciu i prądzie ładowania podanymi na tabliczce znamionowej.
3. Przed dłuższym okresem przechowywania naładuj akumulator do poziomu 50% oraz doładuj go co 3-4 miesiące. Jeśli w produkcie nie ma możliwości ustalenia konkretnego poziomu naładowania, rozładuj urządzenie, po czym ładuj je przez połowę czasu potrzebnego do pełnego naładowania. Pozostawienie rozładowanego akumulatora na dłuższy okres może skutkować jego uszkodzeniem lub utratą jego właściwości.
4. Przy regularnym użytkowaniu urządzenia unikaj pełnego rozładowania akumulatora oraz zawsze ładuj go do pełna.
5. Po naładowaniu akumulatora odłącz wtyczkę ładowarki od gniazda ładowania w urządzeniu.
6. Nie pozostawiaj urządzenia w trakcie ładowania bez nadzoru.
7. Używanie ładowarek oraz przewodów innych, niż zalecane w instrukcji z urządzeniem, może prowadzić do uszkodzenia produktu, a nawet do eksplozji akumulatora.
8. Ładowanie przeprowadzaj w miejscu suchym, dobrze wentylowanym oraz nie narażonym na bezpośrednie działanie promieni słonecznych.

PROBLEMY I ROZWIĄZANIA

| PROBLEM | MOŻLIWA PRZYCZYNA | ROZWIĄZANIE |
|--|---|---|
| PC nie wykrywa gamepada. | Port USB nie działa lub jego napięcie jest niestabilne. | Zmień port USB w PC. |
| Gamepad nie działa w grach. | Opcja sterowania za pomocą padu jest wyłączona lub ustawiona na sterowanie za pomocą myszki i klawiatury. | Zmień ustawienia gry na sterowanie za pomocą gamepada. |
| Nie działają wibracje. | Opcje wibracji jest wyłączona w ustawieniach gry. | Ustaw wibracje w ustawieniach gry. |
| Nie można połączyć urządzenia bezprzewodowo. | Błąd w połączeniu z urządzeniem. | Spróbuj ponownie sparować urządzenie lub przeprowadź proces pierwszego uruchomienia ponownie. |
| | Pad podłączony do PC. | Podłączając Pad do PC, należy korzystać z przewodowego podłączenia. |

CZYSZCZENIE

Przed przystąpieniem do czyszczenia odłącz urządzenie od komputera lub konsoli. Przetrzyj delikatnie urządzenie lekko zwilżoną, miękką ściereczką.

DEKLARACJA

ART-DOM Sp. z o.o. niniejszym oświadcza, że gamepad GC650 jest zgodny z jednostronnymi wymaganiami unijnego prawodawstwa harmonizacyjnego: dyrektywą 2014/53/UE i innym unijnym prawodawstwem harmonizacyjnym. Pełny tekst deklaracji zgodności UE jest dostępny pod następującym adresem: www.artdom.net.pl/deklaracja/GC650/

EKOLOGICZNA I PRZYJAZNA DLA ŚRODOWISKA UTYLIZACJA

To urządzenie jest oznaczone, zgodnie z Dyrektywą Parlamentu Europejskiego i Rady 2012/19/UE z dnia 4 lipca 2012 r. w sprawie zużytego sprzętu elektrycznego i elektronicznego (WEEE), symbolem przekreślonego kontenera na odpady:



Nie należy wyrzucać urządzeń oznaczonych tym symbolem razem z odpadami domowymi.

Urządzenie należy zwrócić do lokalnego punktu przetwarzania i utylizacji odpadów lub skontaktować się z władzami miejskimi.

MOŻESZ POMÓC CHRONIĆ ŚRODOWISKO!

Właściwe postępowanie ze zużytym sprzętem elektrycznym i elektronicznym przyczynia się do uniknięcia szkodliwych dla zdrowia ludzi i środowiska naturalnego konsekwencji, wynikających z obecności składników niebezpiecznych oraz niewłaściwego składowania i przetwarzania takiego sprzętu.

WARUNKI GWARANCJI DOTYCZĄCE GAMEPADA

1. ART-DOM Sp. z o.o. z siedzibą w Łodzi (92-402) przy ul. Zakładowej 90/92 Numer Krajowego Rejestru Sądowego 0000354059 (Gwarant) gwarantuje, że zakupione urządzenie jest wolne od wad fizycznych. Gwarancja obejmuje tylko wady wynikające z przyczyn tkwiących w rzeczy sprzedanej (wady fabryczne).
2. Ujawniona wada zostanie usunięta na koszt Gwaranta w ciągu 14 dni od daty zgłoszenia uszkodzenia do serwisu autoryzowanego lub punktu sprzedaży.
3. W wyjątkowych przypadkach, np. konieczności sprowadzenia części zamiennych od producenta, termin naprawy może zostać wydłużony do 30 dni.
4. Okres gwarancji dla użytkownika wynosi 24 miesiące od daty wydania towaru.
5. Towar przeznaczony jest do używania wyłącznie w warunkach indywidualnego gospodarstwa domowego.
6. Gwarancja nie obejmuje:
 - a. uszkodzeń powstałych na skutek używania urządzenia niezgodnie z instrukcją obsługi,
 - b. uszkodzeń mechanicznych, chemicznych lub termicznych,
 - c. napraw i modyfikacji dokonanych przez firmy lub osoby nieposiadające autoryzacji producenta,
 - d. części z natury łatwo zużywalnych lub materiałów eksploatacyjnych takich jak: baterie, żarówki, bezpieczniki, filtry, pokrętła, półki, akcesoria,
 - e. instalacji, konserwacji, przeglądów, czyszczenia, odblokowania, usunięcia zanieczyszczeń oraz instruktażu.
7. O sposobie usunięcia wady decyduje Gwarant. Usunięcie potwierdzonej wady urządzenia nastąpi poprzez wykonanie naprawy gwarancyjnej lub wymianę urządzenia. Gwarant może dokonać naprawy, gdy kupujący żąda wymiany lub Gwarant może dokonać wymiany, gdy kupujący żąda naprawy, jeżeli doprowadzenie do zgodności towaru (urządzenia) zgodnie z udzieloną gwarancją w sposób wybrany przez kupującego jest niemożliwe albo wymagałoby nadmiernych kosztów dla Gwaranta. W szczególnie uzasadnionych wypadkach, jeżeli naprawa i wymiana są niemożliwe lub wymagałyby nadmiernych kosztów dla Gwaranta może on odmówić doprowadzenia towaru do zgodności z udzieloną gwarancją i zaproponować inny sposób załatwienia reklamacji z gwarancji.
8. Wymiany towaru dokonuje punkt sprzedaży, w którym towar został zakupiony (wymiana lub zwrot gotówki) lub autoryzowany punkt serwisowy, jeżeli dysponuje taką możliwością (wymiana). Zwracane urządzenie musi być kompletne, bez uszkodzeń mechanicznych. Niespełnienie tych warunków może spowodować nieuznanie gwarancji.
9. W przypadku braku zgodności towaru z umową sprzedaży, kupującemu z mocy prawa przysługują środki ochrony prawnej ze strony i na koszt sprzedawcy, a gwarancja nie ma wpływu na te środki ochrony prawnej.
10. Niniejsza gwarancja obowiązuje na terytorium Polski.
11. Warunkiem dokonania naprawy lub wymiany urządzenia w ramach gwarancji jest przedstawienie dowodu zakupu oraz użytkowanie towaru zgodnie z informacjami zawartymi w instrukcji obsługi.

UWAGA!

Uszkodzenie lub usunięcie tabliczki znamionowej z urządzenia może spowodować nieuznanie gwarancji.

Cały czas udoskonalamy nasze produkty, dlatego mogą się one nieznacznie różnić od zdjęć przedstawionych na opakowaniu oraz w instrukcji obsługi. Przed przystąpieniem do użytkowania urządzenia przeczytaj instrukcję obsługi.

ART-DOM Sp. z o.o., ul. Zakładowa 90/92, 92-402 Łódź. Numer Krajowego Rejestru Sądowego 0000354059.



v. 9

MAD DOG

