

PRZYBIJ
PIĄTKĘ
ZE SWOJĄ

DRUŻYNĄ

ZŁAP ZA DŁUGOPIS
I ZRÓB SOBIE TATUAŻ



WYKRZYCZ

TRZY
RODZAJE
ŻÓŁTEGO
JEDZENIA

ZNĄDZ
I JA
ROSLINĘ
PRZYTUŁ!



PRZYKLEJ

COŚ DO
ŚCIANY

20

SEKUND
CHALLENGE

INSTRUKCJA

POKAŻ
OSTATNIE
ZDJĘCIE SWOIM
TELEFONIE



UDAWAJ, ŻE SIĘ
ROZTAPIASZ!



INSTRUKCJA

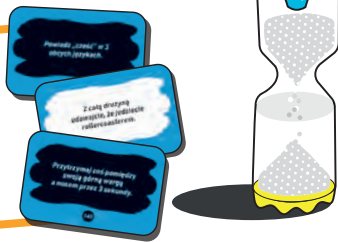
JAK ZAGRAĆ W 20 SEKUND CHALLENGE?

CEL GRY

Aby dać przeciwnej drużynie jak najmniej czasu, musicie ukończyć swoje wyzwania tak szybko, jak to tylko możliwe. Drużyna, której nie uda się wykonać zadania, nim piasek w klepsydrze się przespnie, przegrywa rundę. Członkowie drużyny, która wygra 3 rundy, zdobywają tytuł Mistrzów 20 Sekund Challenge.

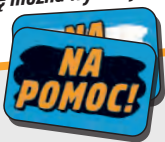
WYZWANIA

Na każdej karcie znajdują się dwa wyzwania. Sędzia decyduje, której stronie użyć w danej rundzie.



KARTY „NA POMOC”

Każda drużyna otrzymuje jedną kartę „NA POMOC!”. Jeśli gracz nie jest w stanie ukończyć wyzwania, może poprosić całą swoją drużynę o wsparcie, używając karty „NA POMOC!”. Kartę tę można wykorzystać tylko raz na rundę.



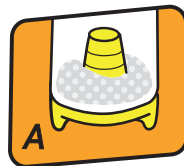
POWTÓRKA!

Jeśli sędzia ma odczucie, że zadanie nie zostało wykonane prawidłowo, może nalegać na jego powtórzenie, zanim odwróci klepsydrę. Jak bardzo powinien być surowy? Cóż, to zależy od niego!

PRZYGOTOWANIE DO GRY

Wybierzcie gracza, który będzie sędziował w grze. Jego zadanie to odczytywanie wyzwań, przewracanie klepsydry i prowadzenie zabawy. Pozostali uczestnicy dzielą się na dwie drużyny i siadają naprzeciwko siebie twarzą w twarz. Sędzia przewraca klepsydrę i przesypuje piasek tak, by sięgał do drugiej linii na wewnętrznym stożku (rys. A).

Tym sposobem w każdej części klepsydry znajduje się piasek odpowiadający 20 sekundom. Sędzia przewraca klepsydrę na bok i kręci nią jak bączkiem (rys. B). Kolor, który wskazuje na daną drużynę po zakończeniu obrotu, decyduje, która z drużyn jest Drużyną Niebieską, a która Drużyną Żółtą.



Brak Wam piątego koła w użu? Nic straconego! W trakcie wykonywania zadania rolę sędziego może sprawować gracz z drużyny przeciwnej - zaufajcie mu!

ROZGRYWKA

Sędzia pobiera kartę z wyzwaniem dla aktywnej drużyny i szybko je odczytuje. Następnie stawia klepsydrę tak, by kolor drużyny był skierowany do góry. Czas start! Po wykonaniu zadania przychodzi czas na przeciwników - zabawa trwa do zakończenia rundy. Runda dobiega końca, kiedy jednej z drużyn skończy się czas. Po zakończeniu każdej rundy sędzia resetuje klepsydrę, tak by ponownie w każdej części znajdowało się tyle samo piasku. Przegrani z poprzedniej rundy rozpoczynają kolejną. Członkowie drużyny, która jako pierwsza wygra 3 rundy, zdobywają tytuł Mistrzów 20 Sekund Challenge. Hura! Zresetujcie klepsydrę i zagrajcie jeszcze raz!

PS: W celu uproszczenia zapisu na kartach użyto formy rodzaju męskiego.



**OPRACOWANIE WERSJI POLSKIEJ:
PAULINA KORTAS, ADAM BUKOWSKI**

**OPRACOWANIE GRAFICZNE:
JAN TOMASZEWICZ**

**OPRACOWANIE TECHNICZNE:
ALEKSANDRA NIESŁUCHOWSKA,
GRZEGORZ TRACZYKOWSKI**

TREFL SA

**ul. Kontenerowa 25
81-155 Gdynia, Polska
www.trefl.com**

Made in Poland

© 2021 Big Potato Games