

Illustrations:
Małgorzata Detner

 **Trefl**



 **MEMOS**
 **MAXI**

2+



MEMOS MAXI

ZAWARTOŚĆ OPAKOWANIA:

24 duże i grube kartoniki, instrukcja

ZASADY

Na dobry początek

Obejrzyjcie wspólnie wszystkie kartoniki. Zabawę możecie zacząć od szukania par kartoników ułożonych obrazkiem do góry.

Celem gry jest zebranie jak największej liczby par kartoników. Kartoniki należy ułożyć na stole obrazkami do dołu i wymieszać. Kolejność wchodzenia do gry wyznacza się wyliczanką lub losowaniem. Gracze kolejno odwracają po dwa kartoniki (najpierw jeden, później drugi) w taki sposób, aby wszyscy mogli je zobaczyć i zapamiętać ich położenie. Jeżeli odkryte kartoniki stanowią parę, gracz zabiera je i odkłada na swój stos. W nagrodę może dokonać kolejnego odkrywania kartoników – i czynić tak aż do momentu, gdy odwróci dwa różne. Te dwa różne kartoniki wracają na swoje miejsce, a do gry przystępuje kolejny gracz. Gra kończy się, gdy wszystkie pary zostaną odnalezione. Wygrywa posiadacz największej liczby par.

Początkowo możecie grać 2-3 parami i stopniowo dodawać kolejne elementy.

Życzymy miłej zabawy!





MEMOS MAXI

OBSAH BALENÍ:

24 velkých a tlustých kartonových kartiček, návod

PRAVIDLA

Jak začít

Společně si prohlédněte všechny kartonové kartičky. Můžete začít hrát tak, že budete hledat dvojice kartonových kartiček s obrázky otočenými nahoru.

Cílem hry je získat co nejvíce dvojic. Kartičky rozložte na stůl obrázkem dolů a zamíchejte. Hráči začínají hrát v pořadí určeném losem nebo rozpočítáním. Ve svém kole každý hráč otočí dvě kartičky obrázkem nahoru (nejprve jednu, pak druhou) tak, aby je všichni viděli a mohli si zapamatovat jejich polohu. Pokud otočené kartičky tvoří dvojici, hráč si je vezme a přidá na svoji hromádku. Za odměnu může hráč pokračovat v otáčení kartiček, dokud neotočí dvě, které netvoří dvojici. Ty vrátí na původní místo a na tahu je další hráč. Hra končí, jakmile jsou nalezeny všechny dvojice. Vítězí hráč s nejvyšším počtem dvojic.

Zpočátku můžete hrát se 2–3 dvojicemi a postupně přidávat další prvky.

Dobře se bavte!





MEMOS MAXI

OBSAH BALENIA:

24 veľkých a hrubých kartónových dielikov, návod

PRAVIDLÁ

Na začiatku

Spolu si prezrite všetky kartónové dieliky. Začať môžete tak, že páry budete hľadať na kartónových dielikoch otočených obrázkami nahor.

Cieľom hry je nazbierať čo najviac párov. Dieliky rozložte na stôl obrázkom nadol a zamiešajte ich. Poradie hráčov sa rozhodne buď losovaním, alebo vypočítavankou. Vo svojich ťahoch hráči otočia dva dieliky obrázkom hore (najprv prvý, potom druhý) tak, aby ostatní vvideli, čo na nich je, a zapamätali si ich polohu. Ak otočené dieliky tvoria pár, hráč si ich zoberie a pridá si ich na kôpku. Za odmenu môže hráč otáčať ďalšie dieliky, kým sa nepomýli. Tie dieliky sa vrátia na pôvodné miesto a ďalší hráč začína svoj ťah. Hra končí po nájdení všetkých párov. Vyhráva hráč, ktorý nazbiera najviac párov.

Na začiatku môžete hrať s 2 – 3 párami a postupne pridávať ďalšie dieliky.

Príjemnú zábavu!





MEMOS MAXI

A DOBOZ TARTALMA:

24 nagy és vastag kartonlapелеm, játékszabály

SZABÁLYOK

A kezdéshez:

Közösen nézzétek meg a karonlapелеmeket. A játék úgy is elkezdhető, hogy a képpel felfelé elhelyezett elemek között kerestek párokat.

A játék célja, hogy a játékosok a lehető legtöbb párt gyűjtsék össze. Helyezd az elemeket az asztalra összekeverve és képpel lefelé. A játékosok olyan sorrendben következnek, ahogy azt sorshúzással vagy kiszámolással meghatározták. Amikor egy játékos következik, akkor felfordít két elemet (először az egyiket, aztán a másikat) úgy, hogy azt mások is lássák, és megjegyezzék a helyüket. Ha a felfordított elemek párt alkotnak, akkor a játékos elveszi azokat, és hozzáadja a saját gyűjteményéhez. A játékos jutalomként folytathatja az elemek felfordítását egészen addig, amikor már az általa megfordított két elem nem alkot párt. Azok az elemek visszakerülnek a helyükre, és a következő játékos jön. A játék akkor ér véget, ha a játékosok minden párt megtaláltak. A legtöbb párt összegyűjtő játékos nyeri meg a játékot.

Kezdetben 2–3 párral játssz, és fokozatosan bővítsd az elemek számát.

Jó szórakozást!





MEMOS MAXI

CONȚINUTUL CUTIEI:

24 de cartonașe mari de carton gros, instrucțiuni

REGULI

Pentru început

Uitați-vă împreună la toate cartonașele. Puteți începe să vă jucați căutând perechi de cartonașe cu fața în sus.

Scopul jocului este să adunați cât mai multe perechi cu puțință. Cartonașele sunt puse pe masă, cu imaginile în jos, și amestecate. Jucătorii intră în joc într-o ordine decisă prin tragere la sorți sau numărare. Când îi vine rândul, fiecare jucător întoarce două cartonașe cu fața în sus pe rând, într-un mod care le permite celorlalți să le vadă și să-și amintească locul lor. Dacă formează o pereche, jucătorul ia cartonașele și le adaugă la teancul său. Ca recompensă, jucătorul întoarce și alte cartonașe cu fața în sus, până când întoarce unele care nu se potrivesc. Pune cartonașele la locul lor și îi vine rândul următorului jucător. Jocul se încheie când nu mai rămân perechi de găsit. Câștigă jucătorul care a adunat cele mai multe perechi.

La început puteți să jucați cu 2-3 perechi și să adăugați treptat mai multe elemente.

Distracție plăcută!





MEMOS MAXI

DĒŽUTĒS TURINYS:

24 didelės storo kartono kortelės, instrukcijos

TAISYKLĖS

Pradžia

Visi kartu apžiūrėkite korteles. Tada galite pradėti žaisti ir ieškoti atverstų kortelių porų.

Žaidimo tikslas – surinkti kuo daugiau porų. Kortelės išdėliojamos ant stalo užverstos. Žaidėjų ėjimų eilės tvarka nustatoma traukiant burtus arba išsiskaičiuojant. Sulaukęs savo eilės žaidėjas atverčia dvi korteles (pirma vieną, paskui kitą) taip, kad paveikslėlių pamatyti visi žaidėjai ir įsiminti, kur ta kortelė yra. Jei atverstos kortelės sudaro porą, žaidėjas jas pasiima ir prideda prie savo turimų kortelių. Porą atvertęs žaidėjas gali versti korteles toliau, kol dvi atverstos kortelės nesudarys poros. Poros nesudarančios kortelės turi būti padedamos atgal užverstos ir eilė žaisti pereina kitam žaidėjui. Žaidimas baigiasi, kai nebelieka neatverstų kortelių. Laimi žaidėjas, surinkęs daugiausia porų.

Iš pradžių galite žaisti tik su 2 ar 3 poromis ir pamažu pridėti daugiau.

Sėkmės!





MEMOS MAXI

SPĒLES PIEDERUMU SARAKSTS:

24 lielas un biezas kartona kārtis, spēles noteikumi

SPĒLES NOTEIKUMI

Kā sākt

Spēlētāji kopīgi aplūko visas kārtis. Spēli iesāk, novietojot kārtis ar attēlu uz augšu un aplūkojot kāršu pārus.

Spēles mērķis ir savākt pēc iespējas vairāk kāršu pāru. Kārtis ir jānovieto uz galda ar attēlu uz leju un tad jāsamaisa. Izdarot pirmo gājieni, spēlētāju secība tiek noteikta, skaitot skaitāmpantiņu vai lozējot. Spēlētāji pēc kārtas atklāj pa divām kārtīm (vispirms vienu un pēc tam otru) tā, lai visi varētu tās apskatīt un iegaumēt to atrašanās vietu. Ja no atklātajām kārtīm sanāk pāris, spēlētājs tās paņem un liek savā kāršu kaudzītē. Kā balvu šis spēlētājs var atklāt nākamo kārti līdz brīdim, kamēr tiek atklātas divas dažādas kārtis. Tad tās tiek atliktas atpakaļ savā vietā, un gājieni izdara nākamais spēlētājs. Spēle beidzas, kad ir atklāti visi kāršu pāri. Uzvar spēlētājs, kuram ir visvairāk kāršu pāru.

Sākumā var spēlēt ar 2–3 kāršu pāriem un pakāpeniski pievienot pārējos.

Vēlam patīkamu spēli!





MEMOS MAXI

KARBI SISU:

24 suurt, paksust papist kaarti, juhised

REEGLID

Kuidas alustada?

Vaadake kõigepealt koos kõiki kaarte. Mängimist alustage sellest, et asetate kaardid piltidega ülespoole ja otsite paare.

Mängu eesmärk on koguda võimalikult palju paare. Kaardid asetatakse lauale pildiga allapoole ja segatakse. Mängijad liituvad mänguga loosimise või liisulugemise järjekorras. Mängija pöörab oma mängukorra ajal kaks kaarti pildiga ülespoole (esalt ühe, siis teise) nii, et teised mängijad neid näevad ja saavad nende asukoha meelde jätta. Kui ümberpööratud kaardid moodustavad paari, võtab mängija need ja lisab need oma virna. Seejärel võib mängija preemiana pöörata ümber järgmisi kaarte, kuni jõuab kaartideni, mis omavahel paari ei moodusta. Need kaardid asetatakse tagasi oma asukohta ja järgmine mängija alustab oma mängukorda. Mäng lõpeb, kui kõik paarid on leitud. Võidab mängija, kes on kogunud kõige rohkem paare.

Esmalt võite mängida 2-3 paariga ja lisada järk-järgult rohkem elemente.

Lõbutsege!





ВМІСТ КОРОБКИ:

24 великі щільні картонні картки, інструкція

ПРАВИЛА ГРИ

Перед початком

Усі разом розгляньте картонні картки. Ви можете розпочати гру, розклавши картки зображенням горілиць та поєднуючи однакові зображення.

Метою гри є поєднати якомога більше пар. Картки слід розкласти на столі зображенням долілиць та перемішати. Гравці приєднуються до гри у порядку, визначеному жеребкуванням або за допомогою лічилочки. Під час свого ходу гравець по черзі перевертає дві картки так, щоби всі учасники змогли їх побачити та запам'ятати їхнє розташування. Якщо дві перевернуті картки виявилися парою, гравець забирає їх собі та кладе до свого стосу. Як нагороду гравець може продовжувати перевертати картки, допоки не переверне дві непоєднані. У такому разі картки повертаються на своє місце, і наступний гравець починає свій хід. Гра закінчується тоді, коли знайдено усі пари. Виграє той, хто поєднає найбільше пар. Ви можете розпочати гру, використовуючи 2-3 пари карток, поступово збільшуючи їхню кількість.

Бажаємо гарно провести час!



Комплектация:

24 крупных и толстых картонных детали, инструкция

ПРАВИЛА

Начало

Посмотрите на картонные детали все вместе. Вы можете начать игру с поиска парных деталей, лежащих картинкой вверх.

Цель игры — собрать как можно больше пар. Положите детали на стол картинками вниз и перемешайте. Игроки вступают в игру после жребия или по считалке. Во время хода каждый игрок переворачивает две детали картинкой вверх (сначала одну, потом вторую) так, чтобы другие игроки увидели их и запомнили, где они лежат. Если перевернута пара, то игрок забирает их в свою стопку. В качестве награды игрок может перевернуть другие две детали картинкой вверх, пока игрок не перевернет разные картинки. Такие непарные картинки следует вернуть на место, после чего наступает ход следующего игрока. Игра заканчивается, когда найдены все пары. Побеждает тот, у кого больше всего пар.

Можно начать игру с 2 или 3 пар, постепенно добавляя новые.

Хорошей вам игры!



MEMOS MAXI

SADRŽAJ KUTIJE:

24 velike i debele kartonske kartice, upute

PRAVILA

Za početak

Zajedno promotrite kartonske kartice. Možete početi igrati tako da tražite parove kartonskih kartica koje su okrenute slikom prema gore.

Cilj igre jest prikupiti što više parova. Kartice se postavljaju na stol sa slikama okrenutim prema dolje i promiješaju. Igrači igraju redoslijedom koji se određuje izvlačenjem ili brojalicom. Igrač koji je na redu okreće dvije kartice slikom prema gore (prvo jednu, pa drugu) tako da ih ostali mogu vidjeti i zapamtiti njihovu lokaciju. Pokaže li igrač dvije jednake kartice, uzima ih i stavlja na svoju hrpu. Igrač tada za nagradu može okrenuti još dvije kartice slikom prema gore, sve dok ne okrene dvije različite. Te se kartice vraćaju na svoje mjesto i red je na sljedećeg igrača. Igra završava kad se pronađu svi parovi. Pobjednik je onaj igrač koji prikupi najviše parova.

U početku možete igrati s 2 – 3 para i postupno dodavati više elemenata.

Sretno i zabavite se!



MEMOS MAXI

VSEBINA ŠKATLE:

24 velikih in debelih kartonskih kosov, navodila

PRAVILA

Za začetek

Skupaj si oglejte vse kartonske kose. Igrati lahko začnete tako, da iščete pare kartonskih kosov s slikami navzgor.

Cilj igre je zbrati čim več parov. Kose položite na mizo, tako da so slike obrnjene navzdol, in jih premešajte. Igralci se igri pridružijo po vrstnem redu, ki ga določi žreb ali izštevanje. Med svojo potezo vsak igralec dva kosa obrne navzgor (najprej enega, nato drugega) tako, da ju drugi lahko vidijo in si zapomnijo njun položaj. Če sta obrnjena kosa par, ju igralec vzame in doda svojemu kupu. Za nagrado lahko igralec nadaljuje z obračanjem drugih kosov, dokler ne obrne para, ki se ne ujema. Ta kosa se vrneta na svoj položaj, na vrsti pa je naslednji igralec. Igre je konec, ko so najdeni vsi pari. Zmaga igralec, ki je zbral največ parov.

Sprva lahko igrate z 2–3 pari in postopoma dodajate več elementov.

Obilo zabave!



СЪДЪРЖАНИЕ НА КУТИЯТА:

24 големи и дебели картонени части, инструкции

ПРАВИЛА

Начало

Заедно разгледайте всички картонени части. Можете да започнете да играете, като търсите чифтове картонени части с изображения, гледащи нагоре.

Целта на играта е да съберете възможно най-много чифтове. Частите се поставят върху масата, като изображенията гледат надолу и са разбъркани. Играчите влизат в играта по ред, определен от жребий или чрез отпадане. По време на неговия или нейния ход всеки играч обръща две части с лицето нагоре (първо едната част, а после другата) по начин, който да даде възможност на останалите да ги видят и да запомнят местоположението им. Ако обърнатите части са чифт, играчът ги взема и ги добавя към своята купчина. Като награда играчът след това може да обърне други части с лицето нагоре, докато той или тя обърне с лицето нагоре две части, които не съвпадат. Тези части си отиват обратно на местата, а следващият играч започва своя ход. Играта приключва, когато са открити всички чифтове. Печели онзи играч, който е събрал най-много чифтове.

В началото можете да играете с 2 – 3 чифта и постепенно да добавяте повече елементи.

Забавлявайте се!



MEMOS MAXI

PAKKAUKSEN SISÄLTÖ:

24 isoa ja paksua pahvikorttia, ohjeet

SÄÄNNÖT

Aluksi

Katsokaa yhdessä kaikkia pahvikortteja. Voitte aloittaa pelin etsimällä pahvikorttipareja niin, että kuvapuolet ovat ylöspäin.

Pelin idea on kerätä mahdollisimman monta paria. Kortit asetetaan pöydälle kuvapuoli alaspäin ja sekoitetaan. Pelaajat liittyvät peliin vuorollaan, ja pelivuorot päätetään arpomalla tai valintalorulla. Pelaaja kääntää vuorollaan kaksi korttia kuvapuoli ylöspäin (ensin yksi, sitten toinen) niin, että muutkin näkevät ne ja voivat muistaa niiden sijainnin. Jos käännetty kortit ovat pari, pelaaja ottaa ne ja lisää ne korttipinoonsa. Palkkiona pelaaja voi sitten kääntää kaksi muuta korttia aina siihen asti, kunnes hän kääntää esiin kortit, jotka eivät ole pari. Kortit laitetaan takaisin paikoilleen ja seuraava pelaaja aloittaa oman vuoronsa. Peli loppuu, kun kaikki parit on löydetty. Eniten pareja kerännyt pelaaja voittaa.

Voit pelata ensin 2–3 parilla ja lisätä niitä ajan myötä.

Hauskoja pelihetkiä!



MEMOS MAXI

LÅDAN INNEHÅLLER:

24 stora och tjocka pappbitar, instruktioner

REGLER

Börja med att:

Titta på pappbitarna tillsammans. Ni kan börja spelet med att tillsammans titta på pappbitsparen med bilderna vända uppåt.

Målet med spelet är att samla in så många par som möjligt. Korten placeras på bordet med bilderna vända nedåt. Blanda sedan alla bitarna. Ni kan antingen dra lott om vem som ska börja eller använda en räkneramsa. När det är en spelares tur ska hen vända upp två bitar (först den ena och sedan den andra) så att de andra spelarna kan se dem och memorera var de ligger. Om bitarna bildar ett par ska spelaren ta dem och lägga dem i sin hög. Som belöning får spelaren sedan vända upp två bitar till tills hen vänder upp två bitar som inte bildar ett par. Lägg tillbaka bitarna som inte är ett par där de låg. Sedan är det nästa spelares tur. Spelet fortsätter tills man har hittat alla par. Spelaren med flest par vinner.

Ni kan börja med att spela med två, tre par och sedan lägga till fler allteftersom.

Mycket nöje!



MEMOS MAXI

ÆSKEN INDEHOLDER:

24 store, tykke papbrikker og en vejledning

REGLER

Sådan spiller I:

Kig sammen på alle papbrikkerne. I kan øve jer i at spille ved at spille med billedsiden på papbrikkerne opad, mens I leder efter par.

Spillet går ud på at samle så mange par som muligt. Brikkerne placeres på bordet med billedsiden nedad og blandes. Rækkefølgen på spillernes tur afgøres ved lodtrækning eller ved brug af en tælleremse. Under spillerens tur vender han eller hun to brikker (først den ene, dernæst den anden), så de vender med billedsiden opad, og alle kan de brikkerne og huske deres placering. Hvis der vendes et par, fjører spilleren det pågældende par til sin bunke. Som belønning får spilleren lov til at vende to nye brikker, og sådan fortsætter vedkommende, indtil han eller hun vender to brikker, der ikke matcher. Disse brikker lægges tilbage, hvor de kom fra, hvorefter den næste spiller begynder sin tur. Spillet slutter, når alle par er fundet. Spilleren, der har samlet flest par, vinder.

I kan vælge at begynde med at spille med kun 2-3 par og løbende tilføje flere.

God fornøjelse!



MEMOS MAXI

CONTENTS OF THE BOX:

24 large and thick cardboard pieces, instructions

RULES

To begin with

Together, look at all the cardboard pieces. You can start playing by looking for pairs of cardboard pieces with images facing up.

The goal of the game is to collect as many pairs as possible. The pieces are placed on the table, with images facing down, and shuffled. The players join the game in an order decided by draw or by counting-out. During their respective turns, the players flip two pieces face up (first one, then the other) in a way that enables others to see them and remember their location. If the pieces flipped constitute a pair, the player takes them and adds them to their stack. As a reward, the player may then flip other pieces face up, until they flip two that do not match. Mismatched pieces go back to their location, and the next player begins their turn. The game ends when all pairs have been found. The player who has collected the most pairs wins.

Initially, you can play using 2–3 pairs and gradually add more elements.

Have fun!



MEMOS MAXI

INHALT DER VERPACKUNG:

24 große und dicke Kartonteile, Anleitung

SPIELREGELN

Vorbereitung

Schauen Sie sich gemeinsam alle Kartonteile an. Sie können das Spiel beginnen, indem Sie die Bildseiten nach oben drehen und dann nach Paaren von Kartonteilen suchen.

Das Ziel des Spiels ist, möglichst viele Paare zu finden. Die Teile werden mit den Bildseiten nach unten auf den Tisch gelegt und durcheinander gemischt. Die Spieler nehmen in einer ausgelosten oder durch einen Abzählreim ermittelten Reihenfolge am Spiel teil. Wenn er an der Reihe ist, dreht ein Spieler zwei Teile nacheinander um, sodass die Mitspieler diese sehen und sich ihre Position merken können. Wenn es sich bei den umgedrehten Teilen um ein Paar handelt, nimmt der Spieler diese Teile und legt Sie auf seinen Stapel. Als Belohnung darf dieser Spieler dann so lange weitere Teile umdrehen, bis er zwei Teile umgedreht hat, die nicht zueinanderpassen. Diese Teile werden wieder mit der Bildseite nach unten gedreht und der nächste Spieler ist an der Reihe. Das Spiel endet, wenn alle Paare gefunden wurden. Der Spieler, der die meisten Paare gefunden hat, gewinnt das Spiel.

Am Anfang kann auch nur mit 2 oder 3 Paaren gespielt werden, nach und nach können dann weitere Paare hinzugefügt werden.

Viel Spaß!





MEMOS MAXI

CONTENU DE LA BOÎTE :

24 pièces épaisses et larges en carton, instructions

RÈGLES

Pour commencer

Regardez ensemble toutes les pièces en carton. Vous pouvez commencer à jouer en cherchant toutes les paires formées par les pièces en carton dont la face est visible.

L'objectif du jeu est de rassembler autant de paires que possible. Les pièces sont mélangées, puis placées sur la table face cachée. Les joueurs jouent selon un ordre tiré au sort ou choisi à l'aide du « plouf-plouf ». Tour à tour, chaque joueur retourne deux pièces face visible (l'une d'abord, puis l'autre), de manière à permettre aux autres de les voir et de se souvenir de leur emplacement. Si les pièces retournées forment une paire, le joueur les prend et les ajoute à sa pile. Il peut alors retourner d'autres pièces face visible, jusqu'à ce que celles qu'il retourne ne correspondent plus. Il les remet alors à leur place et c'est au tour du joueur suivant. La partie se termine lorsque toutes les paires ont été retrouvées. Le joueur qui a obtenu le plus de paires a gagné.

Vous pouvez commencer à jouer en utilisant 2-3 paires puis ajouter d'autres éléments au fur et à mesure.

Amusez-vous bien !



MEMOS MAXI

CONTENUTO DELLA SCATOLA:

24 tessere grandi e spesse, istruzioni

REGOLE

Per iniziare a giocare

Tutti i giocatori guardano insieme le tessere. Si può iniziare a giocare cercando le coppie di tessere con le immagini rivolte verso l'alto.

Lo scopo del gioco è raccogliere il maggior numero possibile di coppie di tessere. Le tessere vengono disposte sul tavolo con le immagini rivolte verso il basso e mescolate. L'ordine con cui i giocatori partecipano al gioco si decide tirando a sorte o facendo la conta (tre civette sul comò o conte simili). Durante il proprio turno, i giocatori rivolgono due tessere verso l'alto (prima una, poi l'altra) in modo da consentire agli altri di vederle e di ricordare dove si trovano. Se le tessere rivolte verso l'alto formano una coppia, il giocatore le prende e le aggiunge alla propria raccolta. Come premio, il giocatore può quindi voltare altre tessere fino a quando le tessere scoperte non formano più una coppia. Le tessere tornano quindi nella loro posizione originale e il turno passa al giocatore successivo. Il gioco finisce quando sono state associate tutte le coppie di tessere. Il giocatore che è riuscito a raccogliere più coppie di tessere vince.

Inizialmente si può giocare utilizzando 2-3 coppie di tessere, per poi aggiungere gradualmente ulteriori elementi.

Buon divertimento!



MEMOS MAXI

CONTENIDO DE LA CAJA:

24 piezas de cartón duras y de gran tamaño, instrucciones

REGLAS

Cómo empezar

Mirad todas las piezas de cartón. Podéis empezar a jugar buscando parejas de las piezas de cartón con las imágenes bocarriba.

El objetivo del juego es hacer las máximas parejas posibles. Las piezas se colocan en la mesa, con las imágenes bocabajo, y se barajan. Los jugadores se unen al juego en un orden que se decide por sorteo o descarte. Durante su turno, cada jugador o jugadora dará la vuelta a dos piezas (primero una, después la otra), de forma que permita a los demás verlas y recordar su ubicación. Si las piezas giradas forman una pareja, el jugador o jugadora las coge y las añade a su pila. Como recompensa, ese jugador o jugadora podrá dar la vuelta a otras piezas, hasta que ponga dos que no coincidan bocarriba. Estas piezas volverán a su sitio, y el siguiente jugador o jugadora comenzará su turno. El juego terminará cuando se hayan encontrado todas las parejas. Ganará quien haya conseguido el mayor número de parejas.

Al principio, se puede jugar utilizando 2-3 parejas y añadiendo más elementos gradualmente.

¡A divertirse!





MEMOS MAXI

INHOUD VAN DE DOOS:

24 grote, dikke, kartonnen plaatjes en instructies

SPELUITLEG

Start van het spel

Kijk samen naar alle kartonnen plaatjes. Je kunt het spel beginnen door plaatjes die bij elkaar horen te zoeken terwijl ze nog met de beeldzijde naar boven liggen.

Het doel van het spel is om zoveel mogelijk dezelfde paren te vinden. Je schudt de plaatjes en legt ze met de beeldzijde naar beneden op tafel. Wiens beurt het is, bepaal je door te loten of met een aftelversje. Elke speler draait tijdens zijn of haar beurt twee plaatjes open (een-voor-een) op een manier dat ook de anderen ze kunnen zien en de plek kunnen herinneren. Als de omgedraaide plaatjes een paar vormen, gaan ze naar de speler. Hij of zij voegt ze toe aan het eigen stapeltje. Als beloning mag de speler twee andere plaatjes omdraaien, totdat hij of zij twee verschillende plaatjes omdraait. De plaatjes worden dan weer terugggelegd, waarna de volgende speler aan de beurt is. Het spel stopt wanneer alle paren gevonden zijn. De speler met de meeste paren wint.

Je kunt eerst ook met twee of drie paren spelen en geleidelijk meer plaatjes toevoegen.

Veel plezier!



MEMOS MAXI

محتويات اللعبة:

24 قطعة من الورق المقوى الكبير والسميك، والتعليمات

القواعد

للبدء

انظر إلى قطع الورق المقوى كلها. يمكنك بدء اللعب من خلال البحث عن زوج من قطع الورق المقوى وجههما لأعلى.

الهدف من اللعبة هو جمع أكبر عدد ممكن من الأزواج. يتم وضع القطع على طاولة، مع وضع وجه الصورة لأسفل ثم تبديلها. ينضم اللاعبون إلى اللعبة بترتيب يتم تحديده من خلال السحب أو الاستبعاد. يقبل اللاعب - أثناء دوره/ - قطعتين (الأولى، ثم الثانية) بطريقة تُمكن الآخرين من رؤية وجه القطعة وتذكر موقعها. إذا كانت القطع زوجين، فإن اللاعب يأخذهم ويضيفهم إلى كومته/ا. يمكن للاعب بعد ذلك قلب قطع أخرى كمكافأة - حتى يقبل/تقبل قطع غير متطابقة. تعود هذه القطع إلى موقعها، ويبدأ اللاعب التالي دوره/دورها. تنتهي اللعبة عندما يتم العثور على كل الأزواج. ويفوز اللاعب الذي جمع أكبر عدد من الأزواج.

في البداية، يمكنك اللعب باستخدام 2-3 أزواج ثم إضافة المزيد من العناصر تدريجيًا.

استمتعوا!!