




Monitor do gier Alienware 25 - AW2523HF

Instrukcja obsługi

Model: AW2523HF
Nazwa prawna modelu: AW2523HFt

A L I E N W A R E™ 

-  **UWAGA: UWAGA** wskazuje ważną informację, która pomoże w lepszym używaniu komputera.
-  **OSTRZEŻENIE: OSTRZEŻENIE** wskazuje potencjalną możliwość uszkodzenia urządzenia lub utraty danych, jeśli nie zostaną wykonane instrukcje.
-  **PRZESTROGA: PRZESTROGA** wskazuje potencjalną możliwość uszkodzenia urządzenia, odniesienie obrażeń osobistych albo śmierci.

Copyright © 2022 Dell Inc. lub jej oddziałów. Wszelkie prawa zastrzeżone. Dell, EMC i inne znaki towarowe, są znakami towarowymi firmy Dell Inc. lub jej oddziałów. Inne znaki towarowe mogą być znakami towarowymi ich odpowiednich właścicieli.

2022 –09

Rev. A01

Spis treści


Instrukcje bezpieczeństwa	5
Informacje o monitorze	6
Zawartość opakowania.	6
Funkcje produktu	7
Identyfikacja części i elementów sterowania	9
Widok z przodu	9
Widok od tyłu	10
Widok od spodu.	11
Specyfikacje monitora	12
Specyfikacje rozdzielczości	14
Wstępnie ustawione tryby wyświetlania.	14
Właściwości fizyczne.	16
Charakterystyka środowiskowa	17
Przypisanie pinów	18
Plug-and-Play	21
Jakość monitora LCD i zasady dotyczące pikseli	21
Ergonomia	22
Obsługa i przenoszenie wyświetlacza.	24
Zalecenia dotyczące konserwacji	26
Czyszczenie monitora	26
Konfiguracja monitora	27
Podłączenie podstawy	27
Używanie funkcji nachylania, obracania i wysuwania w pionie. 30	
Nachylenie, obracanie i wysuwanie w pionie	30
Obracanie wyświetlacza	30
Prowadzenie kabli	31
Podłączenie monitora	32
Zabezpieczanie monitora z użyciem blokady Kensington (opcjonalna)	33
Zdejmowanie podstawy monitora	34
VESA Montaż na ścianie (opcjonalnie)	35

Używanie monitora	36
Włączenie zasilania monitora	36
Sterowanie joystickiem	36
Używanie elementów sterowania na panelu przednim	37
Używanie menu ekranowego (OSD).	39
Uzyskiwanie dostępu do systemu menu	39
AlienVision	53
Komunikaty ostrzeżeń OSD	55
Ustawienie maksymalnej rozdzielczości	58
Otwórz Auto HDR w Windows 11	59
Użycie aplikacji AlienFX	61
Wymagania	61
Instalacja AWCC przez aktualizację Windows	61
Instalacja AWCC ze strony internetowej pomocy technicznej Dell ¹	
Przechodzenie do okna AlienFX	62
Rozwiązywanie problemów	64
Autotest	64
Wbudowane testy diagnostyczne	65
Wyłączenie AMD FreeSync	65
Typowe problemy	66
Problemy specyficzne dla produktu.	68
Problemy związane z Uniwersalną magistralą szeregową (USB)	69
Dodatek	70
Uwagi FCC (tylko USA) i inne informacje dotyczące przepisów	70
Kontaktowanie się z firmą Dell	70
Baza danych produktów UE dla etykiety efektywności energetycznej i arkusz informacji o produkcie	70

Instrukcje bezpieczeństwa

Użyj następujących zaleceń dotyczących bezpieczeństwa do zabezpieczenia swojego monitora przed potencjalnym uszkodzeniem i do zapewnienia bezpieczeństwa osobistego. Jeśli nie określono inaczej, każda procedura zawarta w tym dokumencie zakłada, że użytkownik przeczytał informacje dotyczące bezpieczeństwa dostarczone z monitorem.

 **UWAGA: Przed użyciem monitora, należy przeczytać informacje dotyczące bezpieczeństwa dostarczone z monitorem i wydrukowane na produkcie. Dokumentację należy umieścić w bezpiecznym miejscu do wykorzystania w przyszłości.**

 **PRZESTROGA: Używanie elementów sterowania, regulacji lub procedur, innych niż określone w tej dokumentacji, może spowodować narażenie na porażenie prądem elektrycznym, zagrożenia związane z prądem elektrycznym i/lub zagrożenia mechaniczne.**

 **PRZESTROGA: Możliwe efekty długotrwałego słuchania audio z wysoką głośnością przez słuchawki (na monitorze z ich obsługą), mogą spowodować uszkodzenie słuchu.**

- Umieść monitor na solidnej powierzchni, a podczas obsługi zachowaj ostrożność. Ekran jest delikatny i po upuszczeniu lub gwałtownym uderzeniu, może zostać uszkodzony.
- Należy się zawsze upewnić, że posiadany monitor obsługuje parametry prądu zmiennego dostępnego w lokalizacji użytkownika.
- Monitor należy trzymać w temperaturze pokojowej. Za niska lub za wysoka temperatura może szkodliwie wpływać na ciekłe kryształy wyświetlacza.
- Kabel zasilający monitora należy podłączyć do pobliskiego i dostępnego gniazdka ściennego.
- Monitora nie należy umieszczać i używać na mokrej powierzchni lub w pobliżu wody.
- Nie należy narażać monitora na silne drgania lub mocne uderzenia. Na przykład, nie należy umieszczać monitora w bagażniku samochodu.
- Monitor należy odłączyć, gdy długo nie będzie używany.
- Aby uniknąć porażenia prądem elektrycznym, nie należy zdejmować żadnych pokryw ani dotykać miejsc wewnątrz monitora.
- Przeczytaj uważnie te instrukcje. Zachowaj dokument do wykorzystania w przyszłości. Zastosuj się do wszystkich ostrzeżeń i instrukcji oznaczonych na produkcie.
- Niektóre monitory można montować na ścianie z wykorzystaniem zestawu do montażu zgodnego z VESA, który jest sprzedawany oddzielnie. Upewnij się, że zastosowane zostaną prawidłowe specyfikacje VESA, jak wspomniano w części Instrukcji obsługi dotyczącej montażu na ścianie.

Informacje dotyczące instrukcji bezpieczeństwa, znajdują się w części Bezpieczeństwo, Informacje dotyczące środowiska i przepisów (SERI).

Informacje o monitorze



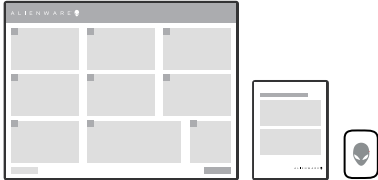

Zawartość opakowania

Monitor jest dostarczany z komponentami pokazanymi w tabeli poniżej. Jeśli któregoś z komponentów brakuje należy się skontaktować z firmą Dell. W celu uzyskania dalszych informacji należy sprawdzić część [Kontakt z firmą Dell](#).

 **UWAGA: Niektóre komponenty mogą być opcjonalne i mogą nie zostać dostarczone z monitorem. Niektóre funkcje mogą nie być dostępne w określonych krajach.**

 **UWAGA: Po podłączeniu wspornika zakupionego z dowolnego, innego źródła, wykonaj instrukcje wykonania ustawień, dostarczone ze wspornikiem.**

	Wyświetlacz
	Wspornik podstawy
	Baza podstawy
	Kabel zasilający (zależy od kraju)
	Kabel przesyłania danych USB 3.2 Gen1 (5 Gbps) (1,8 m)

	<p>Kabel DisplayPort (1,8 m) (DisplayPort do DisplayPort)</p>
	<p>Kabel DisplayPort (1,0 m) (Mini DisplayPort do DisplayPort)</p>
	<ul style="list-style-type: none"> ▪ Skrócona instrukcja ustawień ▪ Informacje dotyczące bezpieczeństwa, środowiska i przepisów ▪ Naklejka Alienware <p> UWAGA: Monitory dostarczane od września 2022 r. zamiast karty powitalnej Alienware będą miały naklejkę Alienware.</p>

Funkcje produktu

Monitor gamingowy **Alienware AW2523HF** ma aktywną matrycę, tranzystory cienkowarstwowe (TFT), wyświetlacz ciekłokrystaliczny (LCD) i podświetlenie LED. Charakterystyczne cechy tego monitora:

- Widoczny obszar ekranu 62,18 cm (24,50 cala) (mierzony po przekątnej), rozdzielczość 1920 x 1080 (16:9) i pełnoekranowe wspomaganie dla niższych rozdzielczości.
- Technologia AMD FreeSync™ Premium i certyfikat VESA AdaptiveSync Display, minimalizują zniekształcenia graficzne, takie jak rozrywanie i zacinanie obrazu dla zapewnienia płynniejszego, bardziej stabilnego grania.
- Obsługa ekstremalnie wysokiej częstotliwości odświeżania 360 Hz i szybki czas odpowiedzi 0,5 ms szary do szarego w trybie Ekstremalny*.
- Gama kolorów sRGB 99%.
- Możliwość regulacji nachylenia, obracania i wysokości.
- Zdejmowana podstawa i otwory montażowe w standardzie Video Electronics Standards Association (VESA™) 100 mm dla zapewnienia elastycznych rozwiązań montażowych.
- Połączenia cyfrowe przez 1 port DisplayPort i 2 porty HDMI.
- Wyposażony w 1 port USB przesyłania danych i 4 porty USB pobierania danych.
- Funkcja plug and play o ile jest obsługiwana przez komputer.

- Regulacje On-Screen Display (OSD) do łatwej konfiguracji i optymalizacji ekranu.
- AW2523HF oferuje szeroki wybór trybów ustawień wstępnych, takich jak:
 - First-Person Shooter (FPS)
 - Multiplayer Online Battle Arena/Real-Time Strategy (MOBA/RTS)
 - Role-Playing Game (RPG)
 - Wyścigi (SPORT)
 - 3 dostosowywane tryby gry

Dodatkowo, dostarczane są kluczowe ulepszone funkcje gier, takie jak Timer (Licznik czasu), Frame Rate (Częstotliwość wyświetlania klatek) i Display Alignment (Dopasowanie wyświetlania) do pomocy w uzyskaniu zwiększonych osiągnięć graczy i zapewnienia największej przewagi w grze.

- Gniazdo blokady zabezpieczenia.
- $\leq 0,3$ W w Tryb wyłączenia.
- Gwarancja Premium Panel Exchange zapewnia spokojne używanie.
- Optymalizacja komfortu dla oczu z pozbawionym migania ekranem i funkcją ComfortView, minimalizującą emisję niebieskiego światła.
- Monitor wykorzystuje technologię Flicker-Free (Brak migania), która usuwa widoczne dla oczu miganie, zwiększając komfort oglądania i zapobiegając zmęczeniu oczu przez użytkowników.

⚠ PRZESTROGA: Możliwe długotrwałe efekty emisji niebieskiego światła z monitora mogą spowodować uszkodzenie oczu, powodując zmęczenie oczu lub cyfrowe zmęczenie wzroku. Funkcja ComfortView jest przeznaczona do zmniejszania ilości niebieskiego światła wyemitowanego z monitora w celu optymalizacji wygody dla oczu.

* 0,5ms (min. szary-do-szarego), 1ms (najczęściej obserwowany szary-do-szarego), jest osiągalny w trybie Ekstremalny w celu zmniejszenia widocznych zakłóceń ruchu i zwiększonej szybkości odpowiedzi obrazu. Jednakże, może to spowodować wprowadzenie do obrazu trochę nieznacznych i zauważalnych wizualnych artefaktów. Ponieważ każde ustawienia systemu oraz potrzeby gracza, mogą być różne, zalecamy, aby użytkownicy wypróbowali różne tryby, aby znaleźć właściwe dla siebie ustawienie.

Identyfikacja części i elementów sterowania

Widok z przodu



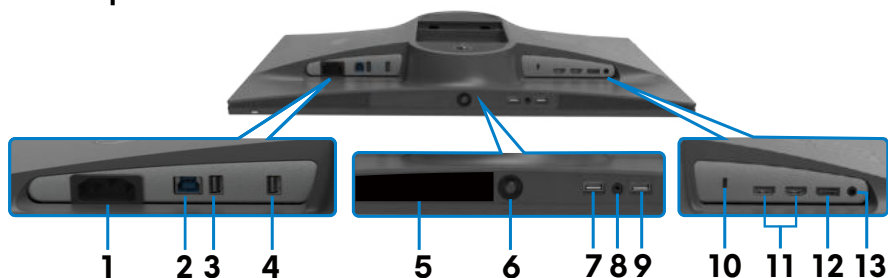
Etykieta	Opis	Zastosowanie
1	Przycisk zasilania (ze wskaźnikiem LED)	Do włączania lub wyłączenia monitora. Stałe, białe światło oznacza, że monitor jest włączony i działa normalnie. Migające, białe światło oznacza, że monitor znajduje się w trybie oczekiwania.


Widok od tyłu




Etykieta	Opis	Zastosowanie
1	Otwory montażowe VESA (4) (100 mm x 100 mm - za założoną pokrywę VESA)	Zestaw do montażu monitora na ścianie zgodny ze standardem VESA (100 mm x 100 mm).
2	Etykieta certyfikatów	Wymienia certyfikaty zgodności.
3	Przycisk zwalniania podstawy	Zwalnianie podstawy z monitora.
4	Wieszak na słuchawki	Zawieś słuchawki na wieszaku. UWAGA: Udźwig poniżej 400 g.
5	Szczelina prowadzenia kabli	Używana do prowadzenia kabli, poprzez ich włożenie do tej szczeliny.

Widok od spodu



Etykieta	Opis	Zastosowanie
1	Złącze zasilania	Podłączenie kabla zasilającego (dostarczony z monitorem).
2	Port Super speed USB-B 5Gbps (USB 3.2 Gen1) przesyłania danych	Podłączenie do komputera kabla USB dostarczonego z monitorem. Po podłączeniu kabla, można używać złącza pobierania danych USB na monitorze.
3,4 7,9	Porty Super speed USB-A 5Gbps (USB 3.2 Gen1) pobierania danych (4)	Podłączenie peryferyjnych urządzeń USB takich, jak mysz i klawiatura. Port z ikoną baterii  obsługuje BC 1.2. UWAGA: Aby używać te porty, należy podłączyć kabel USB przesyłania danych (dostarczony z monitorem), pomiędzy monitorem i komputerem.
5	Etykieta z kodem kreskowym, numerem seryjnym i kodem Service Tag	Etykietę tę należy sprawdzić, gdy wymagany jest kontakt z firmą Dell w celu uzyskania pomocy technicznej. Kod Service Tag to niepowtarzalny identyfikator alfanumeryczny, który umożliwia technikom serwisu Dell identyfikację komponentów sprzętowych w komputerze i dostęp do informacji o gwarancji.
6	Joystick	Służy do sterowania menu OSD.
8	Port słuchawek	Podłącz słuchawek. ⚠ PRZESTROGA: Możliwe długotrwałe efekty słuchania audio przy wysokiej głośności przez słuchawki, mogą spowodować uszkodzenie słuchu.

10	Gniazdo blokady zabezpieczenia (w oparciu o Kensington Security Slot™)	Zabezpieczanie monitora linką blokady zabezpieczenia (sprzedawana oddzielnie).
11	Port HDMI (HDMI 1) Port HDMI (HDMI 2)	Podłączenie komputera z kablem HDMI (dostarczony z monitorem).
12	DisplayPort	Podłączenie komputera kablem DisplayPort.
13	Gniazdo liniowego wyjścia	Podłącz głośniki.  UWAGA: Gniazdo liniowego wyjścia audio nie obsługuje słuchawek.

Specyfikacje monitora

Typ ekranu	Aktywna matryca - TFT LCD
Typ panelu	Szybki IPS
Współczynnik proporcji	16:9
Wielkość przeglądanego obrazu	
Przekątna	68,18 cm (24,50 cala)
Aktywny obszar	
W poziomie	543,17 mm (21,38 cala)
W pionie	302,62 mm (11,91 cala)
Obszar	164371,10 mm ² (254,64 cala ²)
Rozstaw pikseli	0,2829 mm x 0,2802 mm
Pikseli na cal (PPI)	89,91
Kąt widzenia	
W poziomie	178° (typowy)
W pionie	178° (typowy)
Jasność	
Luminancja bieli	400 cd/m ² (typowa)
Współczynnik kontrastu	1000 do 1 (typowa)
Powłoka ekranu wyświetlacza	Twarda powłoka antyrefleksyjnej obróbki przedniego polaryzera (3H)
Podświetlenie	WLED

Czas reakcji (Gray to Gray)	0,5ms (min. szary-do-szarego), 1ms (najczęściej obserwowany szary-do-szarego) w trybie Ekstremalny 2 ms szary do szarego w trybie Super szybkiMode 3 ms szary do szarego w trybie SzybkiMode
Głębia kolorów	16,78 miliarda kolorów (8-bitowy RGB)
Paleta kolorów	99% sRGB (typowy)
Połączenia	<ul style="list-style-type: none"> ▪ 2 x HDMI 2.0 (HDCP 2.2) ▪ 1 x DisplayPort 1.4 (HDCP 2.2) ▪ 1 x Port USB-B 3.2 Gen1 przesyłania danych ▪ 4 x Port USB-A 3.2 Gen1 pobierania danych ▪ 1 x Port słuchawek (typu jack 3,5 mm) ▪ 1 x Port wyjścia liniowego dla głośników
Szerokość obrzeża (krawędź monitora do aktywnego obszaru)	
Od góry	5,72 mm
Z lewej/z prawej	5,90 mm
Od dołu	17,50 mm
Możliwości regulacji	
Podstawa z regulowaną wysokością	0 mm do 110 mm
Nachylenie	-5° do 21°
Obracanie	-20° do 20°
Obracanie	-90° do 90°
Prowadzenie kabli	Tak
Zgodność z Dell Display Manager (DDM)	Łatwa aranżacja i inne kluczowe funkcje
Zabezpieczenie	Gniazdo blokady zabezpieczenia (linka blokady sprzedawana oddzielnie)

Specyfikacje rozdzielczości

Sygnał	HDMI	DisplayPort
Zakres skanowania w poziomie	30 kHz do 283 kHz	30 kHz do 413 kHz
Zakres skanowania w pionie	48 Hz do 255 Hz	48 Hz do 360 Hz
Maksymalna wstępnie ustawiona rozdzielczość	1920 x 1080 przy 255 Hz	1920 x 1080 przy 360 Hz
Możliwości wyświetlacza wideo (naprzemienny tryb HDMI i DP)	480i, 480P, 576i, 576P, 720P, 1080P, 2160P	

Wstępnie ustawione tryby wyświetlania

Tryb wyświetlania	Częstotliwość pozioma (kHz)	Częstotliwość pionowa (Hz)	Zegar pikseli (MHz)	Polaryzacja impulsów synchronizacji (w poziomie/w pionie)
VESA 720 x 400	31,47	70	28,322	-/+
VESA 640 x 480	31,47	60	25,175	-/-
VESA 640 x 480	37,50	75	31,50	-/-
VESA 800 x 600	37,88	60	40	+/+
VESA 800 x 600	46,88	75	49,50	+/+
VESA 1024 x 768	48,36	60	65	-/-
VESA 1024 x 768	60,02	75	78,75	+/+
VESA 1152 x 864	67,50	75	108	+/+
VESA 1280 x 800	49,7	60	83,50	+/+
VESA 1280 x 1024	64	60	108	+/+
VESA 1280 x 1024	80	75	135	+/+
VESA 1600 x 1200	75	60	175,50	+/+
VESA 1680 x 1050	65,29	60	146,25	+/+
VESA 1920 x 1080	67,50	60	148,50	+/+
VESA 1920 x 1080	137,26	119,98	285,50	+/-
VESA 1920 x 1080	186,28	165	394,92	+/-
VESA 1920 x 1080	282	240	597,84	+/-
VESA 1920 x 1080	282,28	255	598,44	+/-
VESA 1920 x 1080	364,50	300	772,74	+/-
VESA 1920 x 1080	412,92	360	875,39	+/-

Specyfikacje elektryczne

Sygnaly wejścia wideo	<ul style="list-style-type: none">▪ Cyfrowy sygnał wideo dla każdej linii różnicowej Na linię różnicową przy impedancji 100 om▪ Obsługa wejścia sygnału DP/HDMI
Napięcie wejścia/ częstotliwość/prąd	Prąd zmienny 100-240 V / 50 lub 60 Hz \pm 3 Hz / 1,5 A (maksymalny)
Prąd rozruchowy	120 V: 30 A (Maks.) 240 V: 60 A (Maks.)
Zużycie energii	0,3 W (Tryb wyłączenia) ¹ 0,3 W (Tryb gotowości) ¹ 15,80 W (Tryb włączenia) ¹ 74,50 W (Maksymalna) ² 15,79 W (P_{on}) ³ 49,84 kWh (TEC) ³

¹ Zgodnie z definicją w UE 2019/2021 i UE 2019/2013.

² Ustawienia maksymalnej jasności i kontrastu z maksymalną mocą ładowania we wszystkich portach USB.

³ P_{on} : Zużycie energii trybu włączenia zmierzone w odniesieniu do metody testowania Energy Star.

TEC: Łączne zużycie energii w kWh, zmierzone w odniesieniu do metody testowania Energy Star.

Ten dokument służy wyłącznie do informacji i podaje wyłącznie osiągi laboratoryjne. Posiadany produkt może działać inaczej w zależności od zamówionego oprogramowania, komponentów i urządzeń peryferyjnych i nie jesteśmy zobligowani do aktualizacji takich informacji. Konsekwentnie, klient nie powinien polegać na tych informacjach podczas podejmowania decyzji o tolerancjach parametrów elektrycznych, itp. W odniesieniu do dokładności lub kompletności nie udziela się żadnej gwarancji wyrażonej lub dorozumianej.

Właściwości fizyczne

Typ złącza	<ul style="list-style-type: none">▪ DisplayPort▪ Gniazda HDMI x 2▪ Port USB-B 3.2 Gen1 przesyłania danych▪ Porty USB-A 3.2 Gen1 pobierania danych x 4▪ Port słuchawek▪ Gniazdo liniowego wyjścia
Typ kabla sygnałowego	<ul style="list-style-type: none">▪ Kabel DisplayPort do DisplayPort 1,8 m▪ Kabel Mini DisplayPort do DisplayPort 1,0 m▪ Kabel USB 3.0 1,8 m (A-B)
Wymiary (z podstawą)	
Wysokość (po wysunięciu wspornika)	500,25 mm (19,70 cala)
Wysokość (po wsunięciu wspornika)	390,25 mm (15,36 cala)
Szerokość	555,19 mm (21,90 cala)
Głębokość	243,70 mm (9,60 cala)
Wymiary (bez podstawy)	
Wysokość	325,84 mm (12,80 cala)
Szerokość	555,19 mm (21,90 cala)
Głębokość	66,65 mm (2,60 cala)
Wymiary podstawy	
Wysokość (po wysunięciu wspornika)	411,80 mm (16,21 cala)
Wysokość (po wsunięciu wspornika)	383,34 mm (15,09 cala)
Szerokość	233,40 mm (9,20 cala)
Głębokość	243,70 mm (9,60 cala)
Podstawa	233,40 mm x 223,14 mm (9,20 cala x 8,79 cala)
Waga	
Waga z opakowaniem	9 kg (19,84 funta)
Waga z zespołem podstawy i kablami	5,77 kg (12,72 funta)

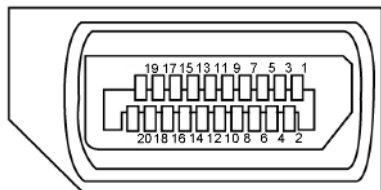
Waga bez zespołu podstawy (Przy montażu na ścianie lub podczas montażu w standardzie VESA - bez kabli)	3,45 kg (7,60 funta)
Waga zespołu podstawy	1,95 kg (4,30 funta)

Charakterystyka środowiskowa

Zgodność ze standardami	
<ul style="list-style-type: none"> ▪ Zgodność z RoHS ▪ Monitor o zmniejszonej zawartości BFR/PCV (Płytki obwodów są wykonywane z laminatów bez zawartości BFR/PCV) ▪ Szkło bez zawartości arszeniku i bez zawartości rtęci, wyłącznie dla panela 	
Temperatura	
Działanie	0°C do 40°C (32°F do 104°F)
Wyłączenie	-20°C do 60°C (-4°F do 140°F)
Wilgotność	
Działanie	10% do 80% (bez kondensacji)
Wyłączenie	5% do 90% (bez kondensacji)
Wysokość nad poziomem morza	
Działanie	5000 m (16 404 stóp) (maksymalna)
Wyłączenie	12 192 m (40 000 stóp) (maksymalna)
Rozpraszanie ciepła	254,37 BTU/godzinę (maksymalne) 55,69 BTU/godzinę (typowe)

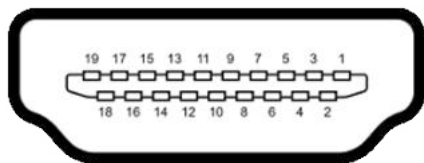
Przypisanie pinów

DisplayPort



Numer pinu	20-pinowa strona podłączonego kabla sygnałowego
1	ML3(n)
2	GND
3	ML3(p)
4	ML2(n)
5	GND
6	ML2(p)
7	ML1(n)
8	GND
9	ML1(p)
10	ML0(n)
11	GND
12	ML0(p)
13	CONFIG1
14	CONFIG2
15	AUX CH (p)
16	GND
17	AUX CH (n)
18	Wykrywanie bez wyłączenia
19	Powrót
20	DP_PWR

Gniazdo HDMI



Numer pinu	19-pinowa strona podłączonego kabla sygnałowego
1	TMDS DANE 2+
2	TMDS DANE 2 EKTRAN
3	TMDS DANE 2-
4	TMDS DANE 1+
5	TMDS DANE 1 EKTRAN
6	TMDS DANE 1-
7	TMDS DANE 0+
8	TMDS DANE 0 EKTRAN
9	TMDS DANE 0-
10	TMDS ZEGAR+
11	TMDS ZEGAR EKTRAN
12	TMDS ZEGAR-
13	CEC
14	Zarezerwowany (N.C. w urządzeniu)
15	ZEGAR DDC (SCL)
16	DDC DANE (SDA)
17	DDC/CEC Uziemienie
18	+5 V ZASILANIE
19	WYKRYWANIE BEZ WYŁĄCZANIA


Uniwersalna magistrala szeregową (USB)

W tej części znajdują się informacje o portach USB dostępnych w posiadanym monitorze.

 **UWAGA: Do 2 A na port USB pobierania danych (port z ikoną baterii ) z urządzeniami zgodnymi z BC 1.2 (Technologia Battery Charging 1.2); do 0,9 A na inne porty USB pobierania danych.**

Posiadany monitor ma następujące porty USB:

- 1 port USB przesyłania danych - z tyłu
- 4 porty pobierania danych - z tyłu i na dole

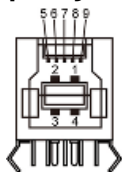
Power Charging Port - porty z ikoną baterii  obsługują szybkie ładowanie prądem, jeśli urządzenie jest zgodne z BC 1.2.

 **UWAGA: Porty USB monitora działają wyłącznie z włączonym monitorem lub w trybie Standby Mode (Tryb gotowości). Po wyłączeniu monitora, a następnie po jego włączeniu, podłączone urządzenia peryferyjne mogą wznowić normalne działanie po kilku sekundach.**

Szybkość transferu	Szybkość przesyłania danych	Maksymalne zużycie energii (każdy port)
Super speed	5 Gbps	4,50 W
Wysoka szybkość*	480 Gbps	4,50 W
Pełna szybkość*	12 Gbps	4,50 W

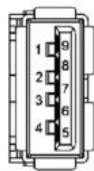
* Szybkość urządzenia, po wybraniu wysokiej rozdzielczości.

Port USB przesyłania danych



Numer pinu	Nazwa sygnału
1	VBUS
2	D-
3	D+
4	GND
5	StdB_SSTX-
6	StdB_SSTX+
7	GND_DRAIN
8	StdB_SSRX-
9	StdB_SSRX+
Korpus	Ekran

Port USB pobierania danych



Numer pinu	Nazwa sygnału
1	VBUS
2	D-
3	D+
4	GND
5	StdA_SSRX-
6	StdA_SSRX+
7	GND_DRAIN
8	StdA_SSTX-
9	StdA_SSTX+
Korpus	Ekran

Plug-and-Play

Monitor można zainstalować w systemie zgodnym z Plug-and-Play. Monitor automatycznie systemowi komputera dane rozszerzonej identyfikacji wyświetlacza (EDID) z wykorzystaniem protokołów kanału danych wyświetlania (DDC), dzięki czemu komputer może się sam skonfigurować i optymalizować ustawienia monitora. Instalacje większości monitorów są automatyczne; jeśli to wymagane można wybrać inne ustawienia. W celu uzyskania dalszych informacji o zmianie ustawień monitora, sprawdź [Używanie monitora](#).

Jakość monitora LCD i zasady dotyczące pikseli

Podczas produkcji monitora LCD nierzadko dochodzi do pozostawiania w niezmiennym stanie jednego lub kilku pikseli, które są trudne do zobaczenia i nie wpływają na jakość lub stabilność obrazu. W celu uzyskania dalszych informacji na temat jakości i zasad dotyczących pikseli monitora, sprawdź stronę pomocy technicznej Dell, pod adresem: <https://www.dell.com/pixelguidelines>.

Ergonomia

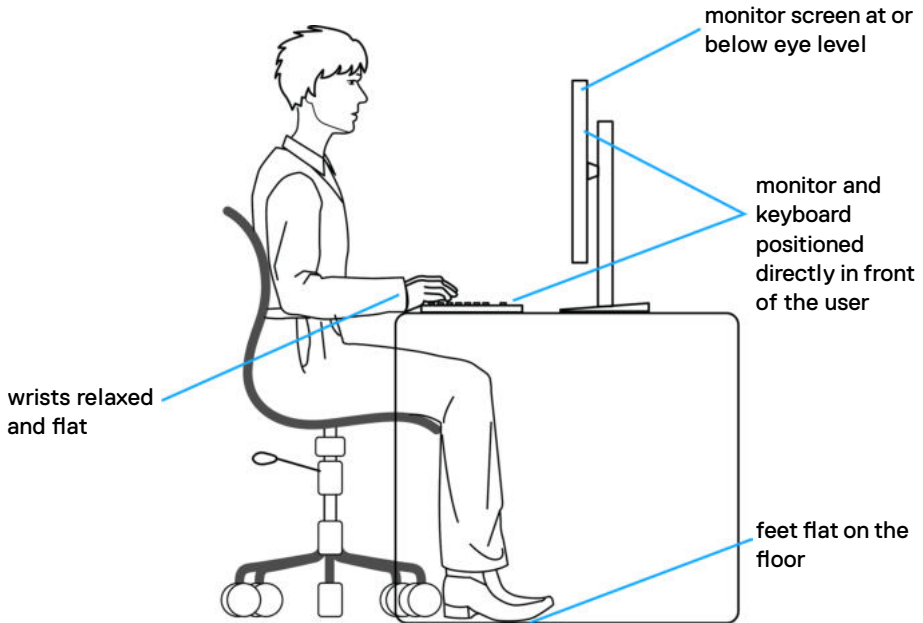
△ **OSTRZEŻENIE: Nieprawidłowe lub zbyt długie używanie klawiatury, może spowodować obrażenia.**

△ **OSTRZEŻENIE: Wydłużone oglądanie ekranu monitora, może spowodować zmęczenie oczu.**

Dla zapewnienia komfortu i efektywności, podczas konfiguracji i używania stacji roboczej komputera należy się zastosować do następujących zaleceń:

- Komputer należy ustawić w taki sposób, aby podczas pracy monitor i klawiatura znajdowały się przed użytkownikiem. W handlu dostępne są specjalne półki, pomocne w prawidłowym ustawieniu klawiatury.
- W celu zmniejszenia niebezpieczeństwa zmęczenia oczu i bólu karku/ramion/pleców/ramion, spowodowanego długotrwałym używaniem monitora, zalecamy, aby:
 1. Ustawić ekran w odległości około 20 do 28 cali (50 - 70 cm) od swoich oczu.
 2. Często mrugać powiekami w celu zwilżenia i nawodnienia oczu podczas pracy z monitorem.
 3. Wykonywać regularne i częste przerwy trwające 20 minut co dwie godziny.
 4. Odwracać wzrok od monitora i podczas przerw kierować wzrok na obiekt w odległości 20 stóp przez co najmniej 20 sekund.
 5. Podczas przerw wykonywać ćwiczenia rozciągające w celu rozluźnienia napięcia karku/ramion/pleców/barków.
- Podczas siedzenia przed monitorem upewnić się, że ekran monitora znajduje się na poziomie lub lekko poniżej poziomu oczu.
- Wyregulować nachylenie monitora, jego kontrast i ustawienia jasności.
- Wyregulować światło otoczenia (takie jak oświetlenie górne, lampy biurkowe oraz zasłony lub żaluzje na pobliskich oknach), aby zminimalizować odbicia i odbłask na ekranie monitora.
- Użyć fotel, który zapewnia dobre oparcie dolnej części pleców.
- Podczas używania klawiatury lub myszy, przedramię trzymać w poziomie z nadgarstkami w neutralnej, wygodnej pozycji.
- Podczas używania klawiatury lub myszy zawsze pozostawić miejsce na oparcie rąk.
- Umożliwić naturalną pozycję ramion po obu stronach ciała.
- Upewnić się, że stopy spoczywają płasko na podłodze.
- Podczas siedzenia upewnić się, że ciężar ciała nóg spoczywa na stopach, a nie na przedniej części siedzenia. Wyregulować wysokość fotela lub, jeśli to konieczne, użyć podnóżek do utrzymania prawidłowej postawy.

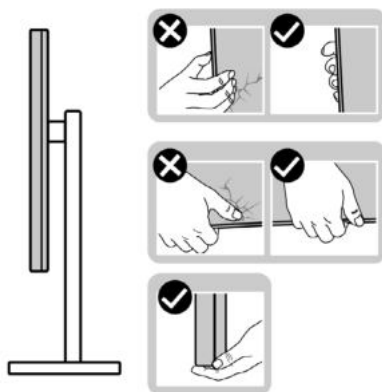
- Zmieniać wykonywane czynności. Tak zorganizować swoją pracę, aby nie trzeba było zbyt długo siedzieć i pracować. Wstawać lub chodzić w regularnych odstępach czasu.
- Utrzymać porządek pod biurkiem, aby nie było tam przeszkód oraz kabli lub przewodów, które mogłyby uniemożliwiać wygodne siedzenie lub stwarzać niebezpieczeństwo przewrócenia.



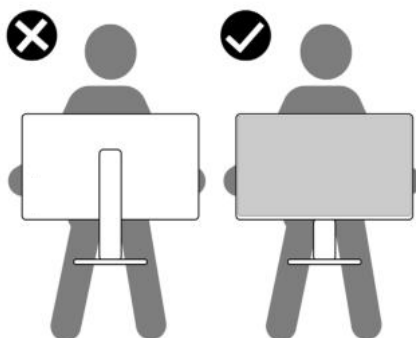
Obsługa i przenoszenie wyświetlacza

Aby zapewnić bezpieczeństwo podczas podnoszenia lub przenoszenia monitora, należy się zastosować do podanych poniżej zaleceń:

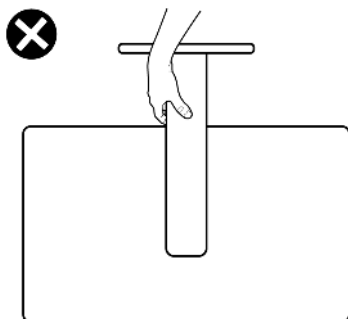
- Przed przeniesieniem lub podnoszeniem monitora, wyłączyć komputer i monitor.
- Odłączyć od monitora wszystkie kable.
- Umieścić monitor w oryginalnym opakowaniu z oryginalnymi materiałami pakującymi.
- Podczas podnoszenia lub przesuwania monitora, przytrzymać mocno dolną krawędź i bok monitora, bez stosowania nadmiernej siły.



- Podczas podnoszenia lub przenoszenia monitora, upewnić się, że ekran jest skierowany w stronę przesuwania i nie naciskać obszaru wyświetlania, aby uniknąć zarysowań lub uszkodzenia.





- Podczas transportu monitora, unikać nagłych wstrząsów lub wibracji.
- Podczas podnoszenia lub przesuwania monitora, nie należy przekreślać monitora górną w dół, gdy trzymana jest baza podstawy lub wspornik podstawy. Może to spowodować przypadkowe uszkodzenie monitora albo obrażenia osobiste.







Zalecenia dotyczące konserwacji

Czyszczenie monitora

-  **PRZESTROGA:** Przed czyszczeniem monitora należy odłączyć od gniazda zasilania prądem elektrycznym kabel zasilający monitora.
-  **OSTRZEŻENIE:** Przed czyszczeniem monitora należy przeczytać [Instrukcje bezpieczeństwa](#).



Nieprawidłowe metody czyszczenia, mogą spowodować fizyczne uszkodzenie monitorów Dell. Defekty fizyczne, mogą wpływać na działanie ekranu i obudowy monitora.

Podczas czyszczenia monitora należy się zastosować do zamieszczonych poniżej instrukcji:

- W celu oczyszczenia ekranu monitora Dell, zwilż lekko w wodzie miękką, czystą szmatkę. Jeśli to możliwe należy używać specjalnych chusteczek do czyszczenia ekranu lub roztworu odpowiedniego do czyszczenia ekranu monitora Dell.
-  **OSTRZEŻENIE:** Nie należy używać jakichkolwiek detergentów albo innych środków chemicznych, takich jak benzen, rozcieńczalnik, amoniak, ściernie środki czyszczące, alkohol lub sprężone powietrze.
-  **PRZESTROGA:** Nie należy bezpośrednio spryskiwać powierzchni monitora roztworem do czyszczenia lub nawet wodą. Bezpośrednie spryskiwanie panela płynem, spowoduje jego spłynięcie do dolnej części panela i korozję elektroniki, a w rezultacie trwałe uszkodzenie. Zamiast tego, należy nanieść roztwór lub wodę na miękką materiał szmatki.
-  **OSTRZEŻENIE:** Używanie środka do czyszczenia może spowodować zmianę wyglądu monitora, takie jak wyblakły kolor, blade smugi na monitorze, deformacje, nierówne ciemne odcienie, a nawet złuszczenie powierzchni.
-  **UWAGA:** Uszkodzenia monitora spowodowane nieprawidłowymi metodami czyszczenia i używaniem benzenu, rozcieńczalnika, amoniaku, ściernych środków czyszczących, alkoholu, sprężonego powietrza, jakichkolwiek detergentów, doprowadzi do Uszkodzeń spowodowanych przez klienta (CID). Uszkodzenia CID nie są objęte standardową gwarancją Dell.
- Jeśli po rozpakowaniu monitora zauważony zostanie biały proszek należy go wytrzeć szmatką.
- Podczas obsługi monitora należy uważać, ponieważ zarysowanie monitorów w ciemnych kolorach, powoduje pozostawienie białych śladów, bardziej widocznych niż na monitorach w jasnych kolorach.
- Aby uzyskać najlepszą jakość obrazu na monitorze należy używać dynamicznie zmieniany wygaszacz ekranu i wyłączać monitor, gdy nie jest używany.

Konfiguracja monitora

Podłączenie podstawy

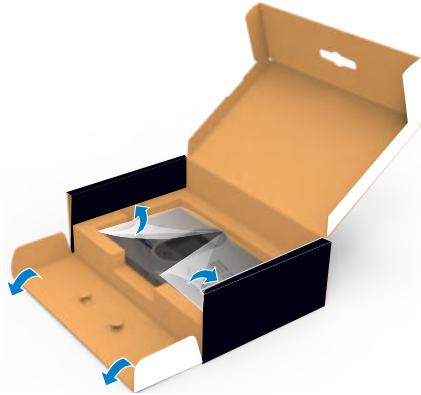
-  **UWAGA:** Po dostarczeniu monitora z fabryki, zespół podstawy nie jest preinstalowany.
-  **UWAGA:** Następujące instrukcje mają zastosowanie wyłącznie dla podstawy dostarczonej z monitorem. Podczas podłączania podstawy zakupionej z innych źródeł, należy się zastosować do instrukcji ustawień, dostarczonych z podstawą.

W celu podłączenia podstawy monitora:

1. Dopasuj i umieść wspornik podstawy na bazie podstawy.
2. Otwórz uchwyt śruby na spodzie bazy podstawy i obróć w prawo, aby zamocować zespół podstawy.
3. Zamknij uchwyt śruby.

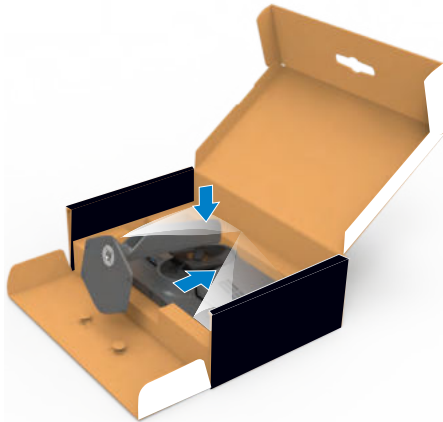


4. Otwórz pokrywę zabezpieczającą na monitorze w celu dostępu do gniazda VESA na monitorze.



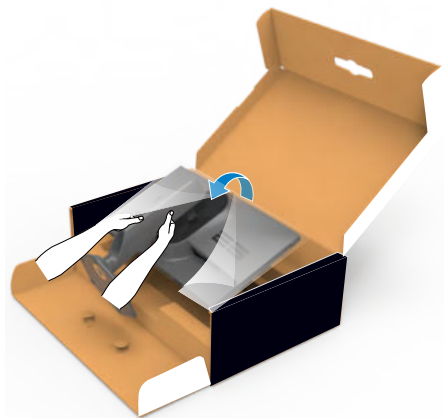
UWAGA: Przed podłączeniem zespołu podstawy do wyświetlacza, należy się upewnić, że jest otwarta przednia klapka, aby zapewnić przestrzeń na montaż.

5. Wsuń zaczepy na wsporniku podstawy do gniazd na pokrywie tylnej wyświetlacza i naciśnij zespół podstawy, aby zatrzasnąć go na miejsce.

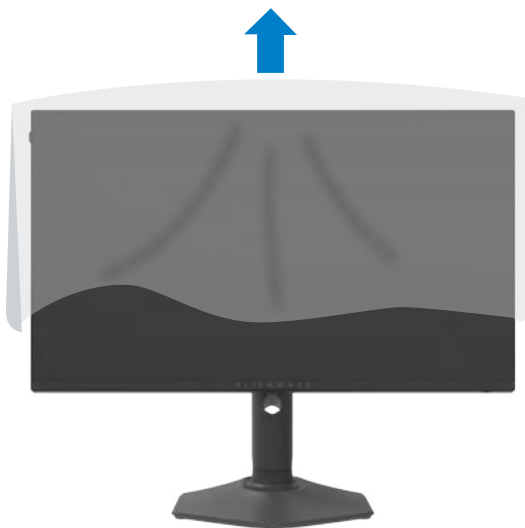


OSTRZEŻENIE: Podczas podnoszenia monitora, przytrzymaj mocno wspornik podstawy, aby uniknąć przypadkowego uszkodzenia.

6. Przytrzymaj wspornik podstawy i ostrożnie podnieś monitor, a następnie ustaw go na płaskiej powierzchni.



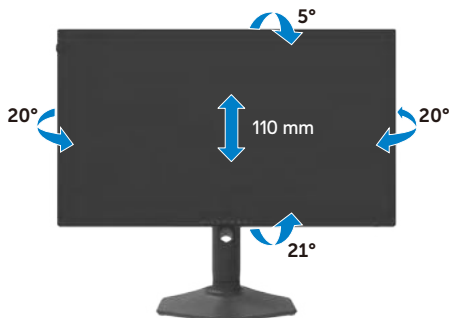
7. Zdejmij z monitora pokrywę zabezpieczającą.



Używanie funkcji nachylenia, obracania i wysuwanie w pionie

UWAGA: Następujące instrukcje mają zastosowanie wyłącznie dla podstawy dostarczonej z monitorem. Podczas podłączania podstawy zakupionej z innych źródeł, należy się zastosować do instrukcji ustawień, dostarczonych z podstawą.

Nachylenie, obracanie i wysuwanie w pionie



UWAGA: Po dostarczeniu monitora z fabryki, podstawa jest odłączona.

Obracanie wyświetlacza

Przed obróceniem wyświetlacza, wysuń wyświetlacz w pionie, aż do aż do górnej pozycji wspornika podstawy i przechyl wyświetlacz maksymalnie do tyłu, aby uniknąć uderzenia dolnej krawędzi wyświetlacza.



UWAGA: Aby przełączyć ustawienie wyświetlacza na komputerze Dell, pomiędzy ustawieniem poziomym i pionowym podczas obracania wyświetlacza, pobierz i zainstaluj najnowszy sterownik grafiki. W celu pobrania, przejdź do <https://www.dell.com/support/drivers> i wyszukaj odpowiedni sterownik.

UWAGA: Gdy wyświetlacz znajduje się w trybie pionowym, podczas używania aplikacji intensywnie wykorzystujących grafikę, takich jak gry 3D, może mieć miejsce pogorszenie jakości.

Prowadzenie kabli



Po podłączeniu do monitora i komputera wszystkich niezbędnych kabli (sprawdź podłączenie kabli w części **Podłączenie monitora**) poprowadź wszystkie kable, jak pokazano powyżej.

Jeśli kabel nie sięga do komputera PC, można podłączyć bezpośrednio do komputera PC, bez prowadzenia przez otwór na wsporniku monitora.

Podłączenie monitora

⚠ PRZESTROGA: Przed rozpoczęciem jakichkolwiek procedur z tej części, należy wykonać [Instrukcję bezpieczeństwa](#).

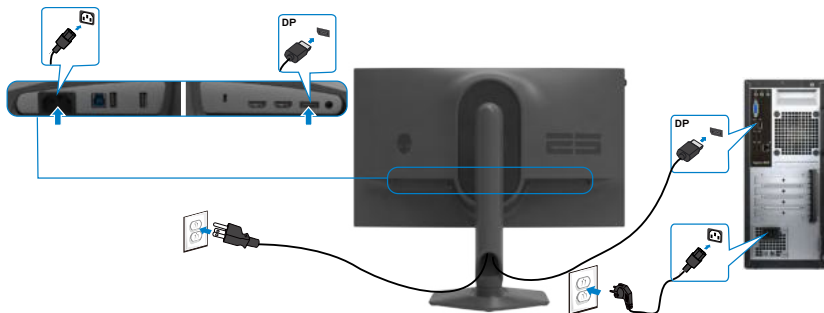
🔧 UWAGA: Kabli nie należy podłączać do komputera w tym samym czasie.

🔧 UWAGA: Obrazy są przeznaczone wyłącznie do celów ilustracyjnych. Wygląd komputera może być inny.

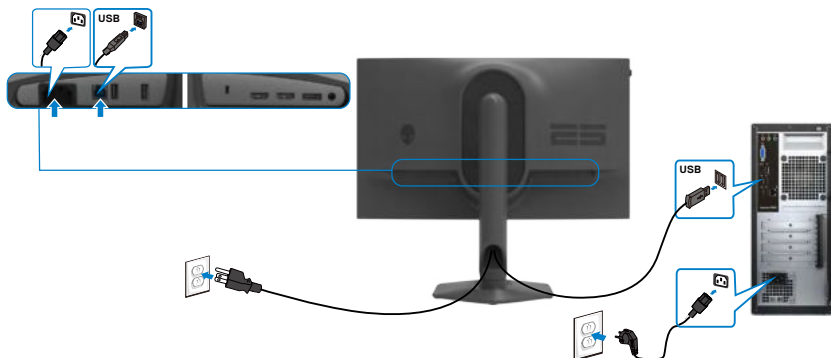
W celu podłączenia monitora do komputera:

1. Wyłącz komputer.
2. Podłącz kabel DisplayPort/USB od monitora do komputera.
3. Włącz monitor.
4. Wybierz prawidłowe źródło wejścia z menu OSD monitora, a następnie włącz komputer.

Podłączenie kabla DP



Podłączenie kabla USB

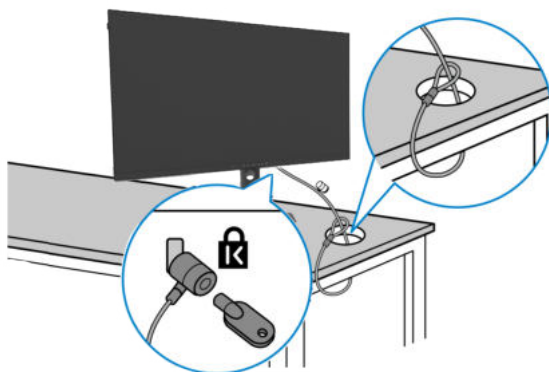


Zabezpieczanie monitora z użyciem blokady Kensington (opcjonalna)

Blokada zabezpieczenia znajduje się na spodzie monitora. (Patrz [Gniazdo blokady zabezpieczenia](#))

W celu uzyskania dalszych informacji o używaniu blokady Kensington (kupowana oddzielnie), sprawdź dokumentację dostarczoną z blokadą.

Przymocuj monitor do stołu z użyciem blokady zabezpieczenia.



UWAGA: Obraz służy wyłącznie jako ilustracja. Blokada może wyglądać inaczej.

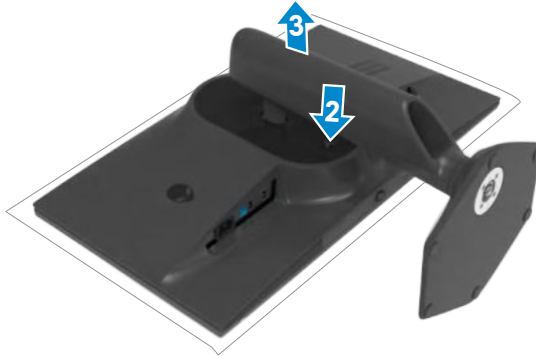
Zdejmowanie podstawy monitora

△ OSTRZEŻENIE: Aby zapobiec porysowaniu ekranu LCD w czasie zdejmowania podstawy, monitor należy położyć na miękkiej, czystej powierzchni.

✎ UWAGA: Następujące instrukcje mają zastosowanie wyłącznie dla podstawy dostarczonej z monitorem. Podczas podłączania podstawy zakupionej z innych źródeł, należy się zastosować do instrukcji ustawień, dostarczonych z podstawą.

Aby odłączyć podstawę:

1. Połóż monitor na miękkiej tkaninie lub wyściółce.
2. Naciśnij i przytrzymaj przycisk zwalniania obudowy.
3. Unieś podstawę i zdejmij ją z monitora.



VESA Montaż na ścianie (opcjonalnie)



UWAGA: Mocowanie monitora do zestawu do montażu na ścianie należy wykonać z użyciem śrub M4 x 10 mm.

Sprawdź instrukcje dostarczone z zestawem do montażu podstawy, zgodnym z VESA.

1. Połóż monitor na miękkiej tkaninie lub wyściółce, umieszczonej na stabilnym, płaskim stole.
2. Zdejmowanie podstawy monitora ([Zdejmowanie podstawy monitora](#)).
3. Wykręć cztery śruby zabezpieczające plastikową pokrywę za pomocą śrubokręta krzyżakowego.
4. Przymocuj wspornik montażowy z zestawu do montażu na ścianie do monitora.
5. Zamontuj monitor na ścianie. W celu uzyskania dalszych informacji, sprawdź dokumentację dostarczoną z zestawem do montażu na ścianie.

UWAGA: Stosować tylko ze wspornikami do montażu na ścianie wymienionymi na liście UL, CSA lub GS o minimalnej masie/udźwigu 13,80 kg (30,43 funta).

Używanie monitora

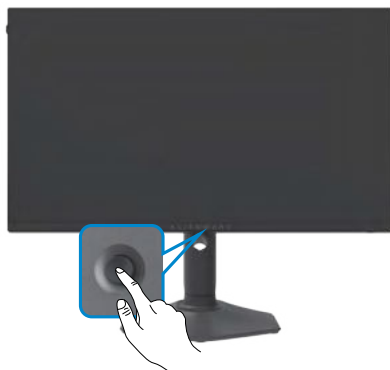
Włączenie zasilania monitora

Naciśnij przycisk, aby włączyć monitor.



Sterowanie joystickiem

Użyj joysticka z na dole monitora do wykonywania regulacji OSD.



1. Naciśnij przycisk joysticka, aby uruchomić menu główne OSD.
2. Przesuń joystick w górę/w dół/w lewo/w prawo, aby przełączyć pomiędzy opcjami.
3. Ponownie naciśnij przycisk joysticka, aby potwierdzić ustawienia i wyjść.

Joystick Opis



- Przy włączonym menu OSD, naciśnij przycisk w celu potwierdzenia wyboru lub zapisania ustawień.
- Przy wyłączonym menu OSD, naciśnij przycisk w celu uruchomienia głównego menu OSD. Sprawdź [Uzyskiwanie dostępu do systemu menu](#).



- Do przechodzenia w lewo i w prawo w menu OSD.
- Przesuń w prawo, aby przejść do podmenu.
- Przesuń w lewo, aby opuścić podmenu.
- Zwiększanie (w prawo) lub zmniejszanie (w lewo) parametrów wybranego elementu menu.





- Do przechodzenia w górę i w dół w menu OSD
- Przełączanie pomiędzy elementami menu.
- Zwiększanie (w górę) lub zmniejszanie (w dół) parametrów wybranego elementu menu.






Używanie elementów sterowania na panelu przednim

Użyj przyciski sterowania z przodu monitora dla dostępu do menu OSD i przycisków skrótów.

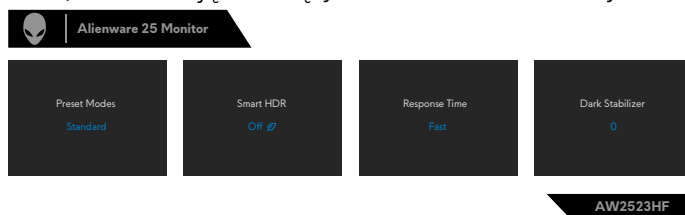


Następująca tabela zawiera opis przycisków na panelu przednim:-

Przycisk- na panelu przednim	Opis
1  Menu	Użyj ten przycisk Menu do uruchomienia menu ekranowego (OSD) oraz do wyboru opcji w OSD. Sprawdź Uzyskiwanie dostępu do systemu menu .
2  Dark Stabilizer (Stabilizacja ciemnych scen)	Do bezpośredniego dostępu do suwaków regulacji Dark Stabilizer (Stabilizacja ciemnych scen) .

Przycisk- na panelu przednim	Opis
<p>3</p>  <p>AlienVision</p>	Do bezpośredniego dostępu do suwaka regulacji AlienVision .
<p>4</p>  <p>Brightness/Contrast (Jasność/Kontrast)</p>	Do bezpośredniego dostępu do suwaków regulacji Brightness/Contrast (Jasność/Kontrast) .
<p>5</p>  <p>Input Source (Źródło Wejścia)</p>	Użyj ten przycisk do wyboru z listy Źródło wejścia.
<p>6</p>  <p>Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych)</p>	Przycisk ten umożliwia wybór z listy trybów wstępnych ustawień koloru.
<p>7</p>  <p>Exit (Wyjście)</p>	W celu wyjścia z menu głównego OSD.

Po naciśnięciu jednego z tych przycisków (poza przyciskiem joysticka), pojawi się pasek stanu OSD, z informacją o bieżących ustawieniach niektórych funkcji OSD.



Używanie menu ekranowego (OSD)

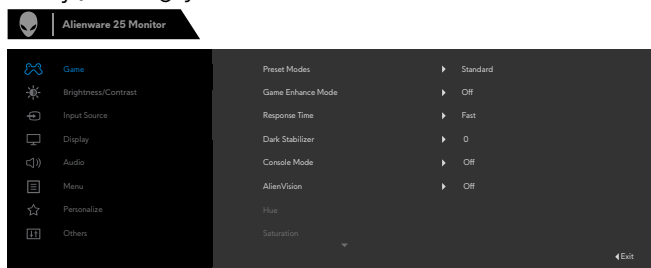
Uzyskiwanie dostępu do systemu menu

Ikona Menu i podmenu Opis



Game (Gra)

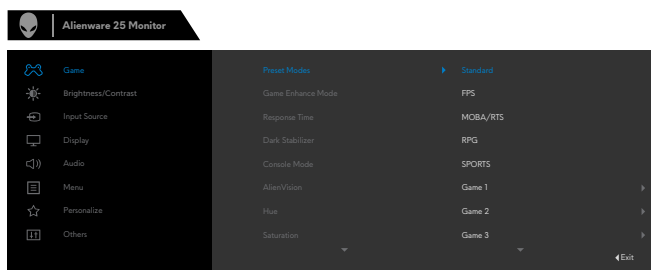
Użyj to menu do personalizacji swoich wizualnych umiejętności gry.



AW2523HF

Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych)

Umożliwia wybór z listy trybów wstępnych ustawień koloru.



AW2523HF

- **Standard (Standardowe):** Ładowanie domyślnych ustawień kolorów monitora. Jest to domyślny tryb ustawień wstępnych.
- **FPS:** Ładowanie ustawień kolorów idealnych dla graczy Strzelanka pierwszoosobowa.
- **MOBA/RTS:** Ładowanie ustawień kolorów idealnych do gier Multiplayer Online Battle Arena (MOBA) i Strategia czasu rzeczywistego (RTS).

- **RPG:** Ładowanie ustawień kolorów idealnych do gier Gra fabularna.
 - **SPORTS (SPORT):** Ładowanie ustawień kolorów idealnych do gier "SPORT".
 - **Game 1/Game 2/Game 3 (Gra 1/Gra 2/Gra 3):** Umożliwia dostosowanie takich ustawień jak **Response Time (Czas reakcji)**, **Gain (Wzmocnienie)**, **Offset (Przesunięcie)**, **Hue (Odcień)**, **Saturation (Nasycenie)** i **Dark Stabilizer (Stabilizator ciemnych kolorów)** dla potrzeb związanych z grami.
 - **ComfortView:** Ogranicza ilość niebieskiego światła emitowanego z ekranu, dzięki czemu obraz jest bardziej przyjazny dla oka.
PRZESTROGA: Możliwe długoterminowe efekty emisji niebieskiego światła z monitora, mogą spowodować obrażenia osobiste takie, jak napięcie oczu, zmęczenie oczu i uszkodzenie oczu. Długotrwałe używanie monitora może spowodować ból w takich częściach ciała, jak kark, ramiona, plecy i bark. W celu uzyskania dalszych informacji, sprawdź część [Ergonomia](#).
 - **Warm (Ciepłe):** Prezentuje kolory w niższych temperaturach barwowych. Ekran wydaje się cieplejszy z odcieniem czerwonym/żółtym.
 - **Cool (Chłodne):** Prezentuje kolory w wyższych temperaturach barwowych. Ekran wydaje się chłodniejszy z odcieniem niebieskim.
 - **Custom Color (Kolory niestandardowe):** Umożliwia ręczną regulację ustawienia kolorów. Przesuń joystick, aby wyregulować wartości **Gain (Wzmocnienie)**, **Offset**, **Hue (Odcień)** i **Saturation (Nasycenie)** i utworzy własny, wstępnie ustawiony tryb kolorów.
-

Ikona Menu i podmenu Opis

Game Enhance Mode (Tryb ulepszenia gier)

Ustawienie Tryb ulepszenia gier na Wył., Timer, Szybkość przesyłania ramek lub Dopasowanie wyświetlania.

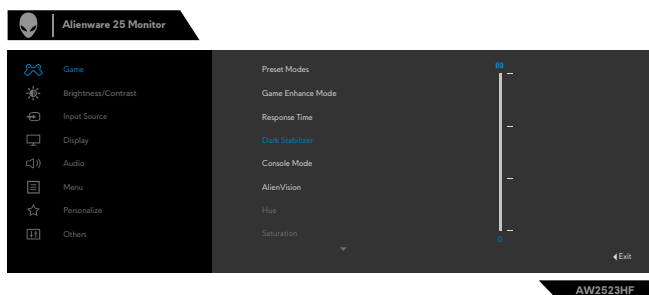
- **Off (Wył.):** Wybierz **Off (Wył.)**, aby wyłączyć funkcje w trybie **Game (Gra)**.
- **Timer:** Umożliwia wyłączenie lub włączenie timera w górnym, lewym rogu wyświetlacza. Timer pokazuje upływ czasu od rozpoczęcia gry. Wybierz opcję z listy odstępów czasu, aby wiedzieć ile czasu jeszcze pozostało.
- **Frame Rate (Szybkość przesyłania ramek):** Wybór Wł. umożliwia wyświetlenie bieżącej liczby ramek na sekundę, podczas odtwarzania gier. Im większa szybkość, tym bardziej płynny wyświetlany ruch.
- **Display Alignment (Dopasowanie wyświetlania):** Uaktywnienie tej funkcji może pomóc w doskonałym dopasowaniu treści wideo z wielu wyświetlaczy.


Response Time (Czas reakcji)



Umożliwia ustawienie **Response Time (Czas reakcji)** na **Fast (Szybki)**, **Super Fast (Bardzo szybki)** lub **Extreme (Ekstremalny)**.

Dark Stabilizer (Stabilizacja ciemnych scen)

Ta funkcja poprawia widoczność w ciemnych scenach gier. Im wyższa wartość (w zakresie 0 do 3), tym lepsza widoczność w ciemnych miejscach wyświetlanego obrazu.



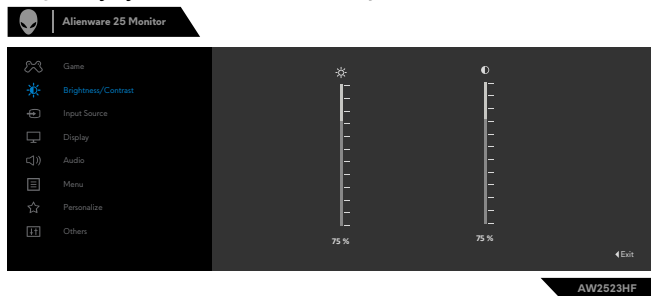
Ikona	Menu i podmenu	Opis
Console Mode (Tryb konsoli)	<p>Ustawienie Console Mode (Tryb konsoli) na On/Off (Wł./Wył.), Color (Kolor), Gamma. Aktywacja funkcji zapewni najlepsze wrażenia podczas grania w gry konsolowe.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ On/Off (Wł./Wył.): Wybierz, aby wyłączyć funkcje w trybie Console Mode (Tryb konsoli). ▪ Color (Kolor): Domyślne ustawienie RGB to 100, ten tryb umożliwia regulację RGB w zakresie 0 – 100. ▪ Gamma: Domyślne ustawienie Gamma to wartość środkowa 2,2. Wybór tej funkcji umożliwia ręczną regulację Gamma w zakresie 1,8 – 2,6. <p> UWAGA: Tryb konsoli jest dostępny, przy ustawieniu Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych) na Off (Wył.).</p>	
AlienVision	<p>Ustawienie AlienVision na On/Off (Wł./Wył.), Night/Clear/Chroma (Noktowizor/Wyraźne widzenie/Wizja Chroma) lub Crosshair (Celownik), ta funkcja poprawia widoczność w scenach gier. W celu uzyskania dalszych informacji, sprawdź AlienVision.</p> <ul style="list-style-type: none"> ▪ On/Off (Wł./Wył.): Wybierz, aby wyłączyć/ wyłączyć funkcje w trybie AlienVision. ▪ Night (Noktowizor): Funkcję tą należy używać podczas grania w gry do wyraźnej identyfikacji obiektów, poprawienia widzenia w ciemności. ▪ Clear (Wyraźne widzenie): Ta funkcja jest odpowiednia do usuwania artefaktów wizualnych, poprawienia szczegółów treści (ostrość, krawędzie, super-rozdzielczości) w scenie dziennej. ▪ Chroma (Wizja Chroma): Ta funkcja umożliwia zastosowanie mapy ciepła w ciemnych scenach gier. ▪ Crosshair (Celownik): Ta funkcja zwiększa widoczność używanego podczas gier celownika. 	

Ikona	Menu i podmenu	Opis
	Hue (Odcień)	<p>Ta funkcja może przestawić kolor obrazu wideo na zielony lub purpurowy. Jest to używane do regulacji wymaganego odcienia koloru skóry.</p> <p>Użyj joystick do regulacji ostrości w zakresie 0 do 100.</p> <p>Przesuń joystick w górę, aby zwiększyć zielony odcień obrazu wideo.</p> <p>Przesuń joystick w górę, aby zwiększyć purpurowy odcień obrazu wideo.</p> <p> UWAGA: Regulacja Hue (Odcień) jest dostępna wyłącznie po wybraniu trybu ustawień wstępnych FPS, MOBA/RTS, SPORTS (SPORT) lub RPG.</p>
	Saturation (Nasycenie)	<p>Ta funkcja może wyregulować nasycenie koloru obrazu wideo.</p> <p>Użyj joystick do regulacji nasycenia w zakresie 0 do 100.</p> <p>Przesuń joystick w górę, aby zwiększyć kolorowy wygląd obrazu wideo.</p> <p>Przesuń joystick w dół, aby zwiększyć monochromatyczność obrazu wideo.</p> <p> UWAGA: Regulacja Saturation (Nasycenie) jest dostępna wyłącznie po wybraniu trybu ustawień wstępnych FPS, MOBA/RTS, SPORTS (SPORT) lub RPG.</p>
	Reset Game (Resetuj grę)	<p>Resetowanie wszystkich ustawień w menu Game (Gra) do fabrycznych ustawień domyślnych.</p>

Ikona Menu i podmenu Opis

**Brightness/
Contrast
(Jasność/
Kontrast)**

Regulacja jasności i kontrastu wyświetlacza.



**Brightness
(Jasność)**

Reguluje luminancję podświetlenia (minimalna wartość 0; maksymalna wartość 100).

Przesuń joystick w górę, aby zwiększyć jasność.
Przesuń joystick w dół, aby zmniejszyć jasność.

**Contrast
(Kontrast)**

Wyreguluj najpierw **Brightness (Jasność)**, a następnie wyreguluj **Contrast (Kontrast)** tylko wtedy, gdy będzie konieczna dalsza regulacja.

Przesuń joystick w górę w celu zwiększenia kontrastu i przesuń joystick w dół, aby zmniejszyć kontrast (Zakres: 0 – 100).

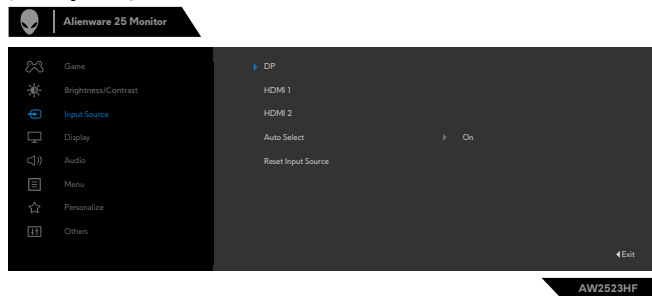
Funkcja **Contrast (Kontrast)** reguluje stopień różnicy pomiędzy ciemnymi i jasnymi obszarami na ekranie monitora.

Ikona Menu i podmenu Opis



Input Source (Źródło wejścia)

Wybór pomiędzy różnymi wejściami wideo, podłączonymi do monitora.



DP

Wybierz wejście **DP**, gdy jest używane złącze **DP (DisplayPort)**. Naciśnij przycisk joysticka w celu potwierdzenia wyboru.

HDMI 1

Wybierz wejście **HDMI 1** lub **HDMI 2** gdy jest używane złącze HDMI. Naciśnij przycisk joysticka w celu potwierdzenia wyboru.

HDMI 2

Auto Select (Automatyczny wybór)

Włącz funkcję, aby umożliwić monitorowi automatyczne wyszukiwanie dostępnych źródeł wejścia. Naciśnij przycisk joysticka w celu potwierdzenia wyboru.

Reset Input Source (Tryby ustawień wstępnych)

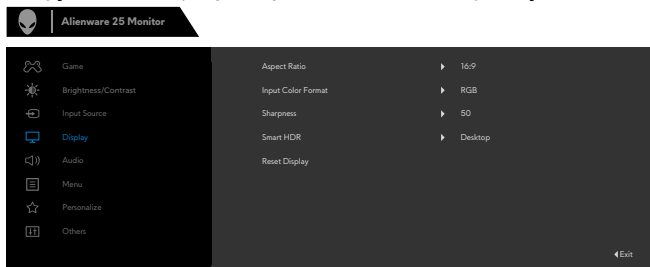
Przywraca fabryczne **Źródło wejścia** dla monitora.

Ikona Menu i podmenu Opis



Display (Wyświetlacz)

Użyj menu Display (Wyświetlacz) do regulacji obrazu.



AW2523HF

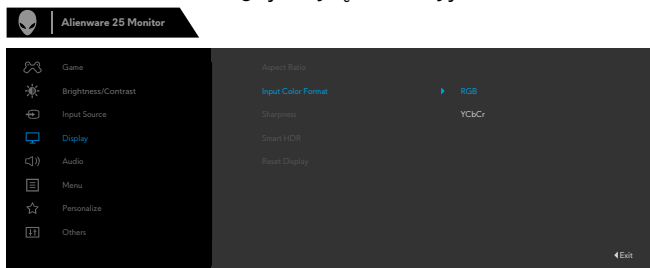
Aspect Ratio (Współczynnik proporcji)

Dostosowanie stosunku szerokości do wysokości obrazu na **16:9**, **Auto Resize (Automatyczna zmiana rozmiaru)**, **4:3**.

Input Color Format (Format wprowadzania koloru)

Umożliwia ustawienie trybu wejścia wideo na:

- **RGB:** Wybierz tę opcję, jeżeli używany monitor jest podłączony do komputera lub odtwarzacza multimedialnych z obsługą wyjścia RGB, poprzez użycie kabla DisplayPort lub HDMI.
- **YCbCr:** Wybierz tę opcję, jeśli odtwarzacza multimedialnych obsługuje wyłącznie wyjście YCbCr.



AW2523HF

Sharpness (Ostrość)

Detale obrazu są wyostrzane lub zmiękczone.

Przesuń joystick w górę i w dół w celu regulacji ostrości w zakresie '0' do '100'.

Ikona	Menu i podmenu	Opis
	Smart HDR	<p>Przesuń joystick, aby przełączyć funkcję Smart HDR pomiędzy Desktop, Movie HDR (HDR filmu), Game HDR (HDR gry) i Off (Wył.).</p> <p>Smart HDR (Szeroki zakres dynamiki) automatycznie poprawia wyjście wyświetlania poprzez optymalną regulację ustawień w celu utworzenia efektów wizualnych podobnych do rzeczywistości.</p> <ul style="list-style-type: none">▪ Desktop: Jest to tryb domyślny. Ten tryb jest bardziej odpowiedni do ogólnego używania monitora z komputerem typu desktop.▪ Movie HDR (HDR filmu): Użyj ten tryb podczas odtwarzania treści wideo HDR w celu zwiększenia współczynnika kontrastu, jasności i palety kolorów. Ten tryb dopasowuje jakość wideo do efektów wizualnych realnego świata.▪ Game HDR (HDR gry): Użyj ten tryb podczas odtwarzania gier z obsługą HDR w celu zwiększenia współczynnika kontrastu, jasności i palety kolorów. Ten tryb zwiększa odczucia realności gier, zgodnie z zamierzeniem programistów.▪ Off (Wył. ⌘): Wyłączanie funkcji Smart HDR.
	Reset Display (Wyzeruj ustawienia ekranu)	<p>Resetowanie wszystkich ustawień w menu Display (Ekran) do domyślnych ustawień fabrycznych.</p>

Ikona Menu i podmenu Opis



Audio



Volume (Głośność)

Umożliwia ustawienie poziomu głośności wyjścia słuchawek.

Użyj joystick do regulacji poziomu głośności w zakresie 0 do 100.

Reset Audio (Wyzeruj ustawienia audio)

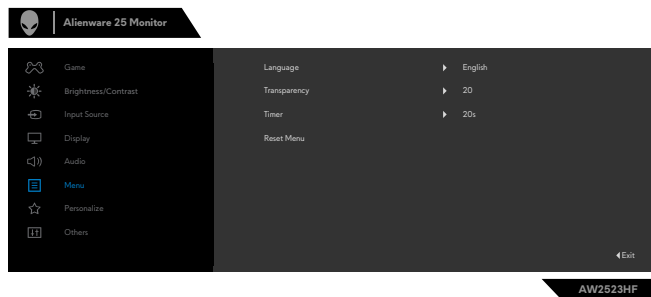
Resetowanie wszystkich ustawień w menu **Audio** do fabrycznych ustawień domyślnych.

Ikona Menu i podmenu Opis



Menu

Wybierz tę opcję, aby wyregulować takie ustawienia OSD, jak języki OSD, ilość czasu pozostawiania menu na ekranie, itd.



Language (Język)

Ustawienie ekranu OSD na jeden z ośmiu języków. (Angielski, Hiszpański, Francuski, Niemiecki, Portugalski, Brazylijski, Rosyjski, Uproszczony Chiński lub Japoński).

Transparency (Przezroczystość)

Wybierz tę opcję w celu zmiany przezroczystości menu poprzez przesunięcie joysticka w górę lub w dół (min. 0/maks. 100).

Timer

OSD Hold Time (Czas zatrzymania menu): Ustawianie długości czasu utrzymywania aktywności OSD po naciśnięciu przycisku.

Użyj joysticka do regulacji suwaka z przyrostami 1-sekundowymi w zakresie 5 do 60 sekund.

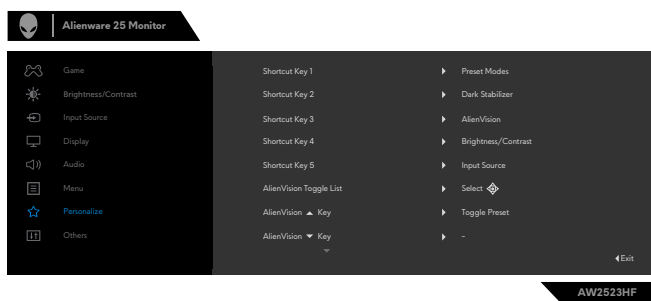
Reset Menu (Zerowanie menu)

Resetowanie wszystkich ustawień w **Menu głównym** do domyślnych ustawień fabrycznych.

Ikona Menu i podmenu Opis



Personalize (Personalizuj)



Shortcut key 1 (Przycisk skrót 1)

Shortcut key 2 (Przycisk skrót 2)

Shortcut key 3 (Przycisk skrót 3)

Shortcut key 4 (Przycisk skrót 4)

Shortcut key 5 (Przycisk skrót 5)

Umożliwia wybór funkcji z **Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych)**, **Game Enhance Mode (Tryb poprawiania gier)**, **Dark Stabilizer (Stabilizator ciemności)**, **AlienVision**, **Brightness/Contrast (Jasność/Kontrast)**, **Input Source (Źródło wejścia)**, **Aspect Ratio (Współczynnik proporcji)**, **Smart HDR i Volume (Głośność)** i jej ustawienie jako przycisk skrót.

AlienVision Toggle list (Lista przełączania AlienVision)

AlienVision ▲ Key (Przycisk ▲ AlienVision)

AlienVision ▼ Key (Przycisk ▼ AlienVision)

AlienVision ◀ Key (Przycisk ◀ AlienVision)

AlienVision ▶ Key (Przycisk ▶ AlienVision)

Umożliwia wybór funkcji **Toggle Preset (Przełącz wstępne ustawienia)**, **Night (Noktowizor)**, **Clear (Wyraźne widzenie)**, **Chroma (Wizja Chroma)** i **Crosshair (Celownik)** jej ustawienie jako przycisk skrót.

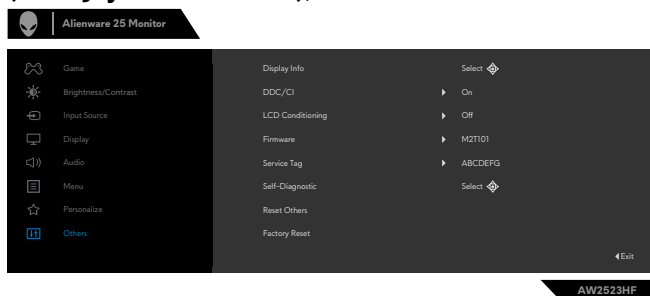
USB

Umożliwia ustawienie **On in Standby Mode (Włączenie w trybie gotowości)** lub **Off in Standby Mode ∅ (Wyłączenie w trybie gotowości ∅)** w celu oszczędzania energii.

Ikona	Menu i podmenu	Opis
	Reset Personalization (Wyzeruj personalizację)	Resetowanie wszystkich ustawień w menu Personalize (Personalizacja) do wstępnie ustawionych wartości fabrycznych.



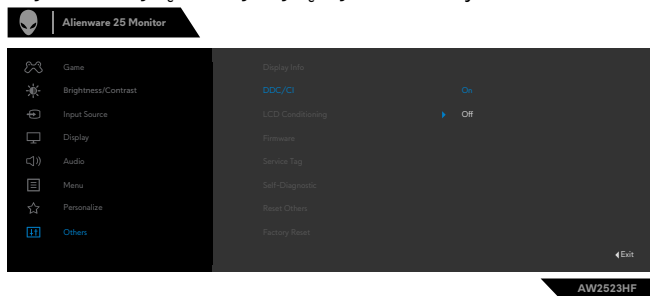
Others (Inne)	Wybierz tę opcję, aby wyregulować takie ustawienia OSD, jak DDC/CI, LCD conditioning (Kondycjonowanie LCD) , itd.
----------------------	--

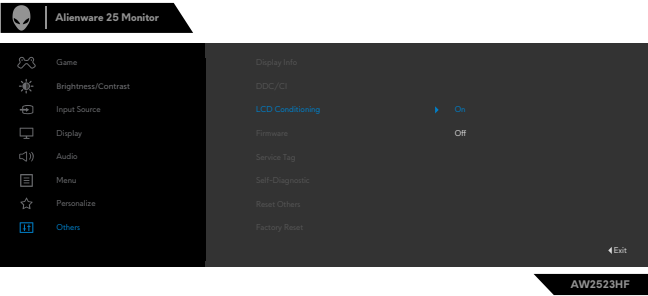


Display Info (Inf. o wyświetlaczu)	Wyświetlanie bieżących ustawień monitora.
---	---

DDC/CI **DDC/CI** (Display Data Channel/Command Interface) umożliwia dostosowanie takich funkcji monitora, jak jasność i zrównoważenie kolorów z użyciem zainstalowanego w komputerze oprogramowania. Funkcję tę można wyłączyć poprzez wybranie **Off (Wył.)**.

Wybierz **Wyłącz**, aby wyłączyć tę funkcję.



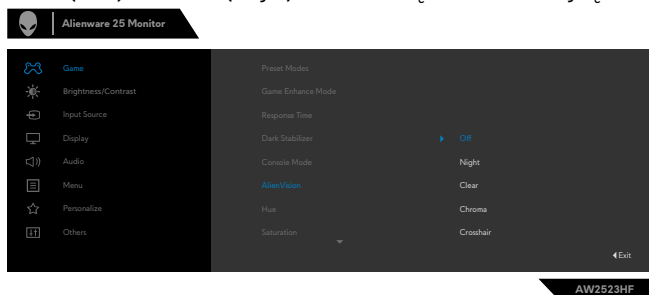
Ikona	Menu i podmenu	Opis
LCD	Conditioning (Kondycjonowanie LCD)	Funkcja ta pomaga w rzadkich przypadkach zatrzymywania obrazu. W zależności od stopnia zatrzymania obrazu, program może wymagać czasu do uruchomienia. Funkcję tę można włączyć poprzez wybranie On (Wł.) .
 <p>The screenshot shows the 'Alienware 25 Monitor' OSD menu. The 'LCD Conditioning' option is highlighted in blue and set to 'On'. Other menu items include Game, Brightness/Contrast, Input Source, Display, Audio, Menu, Personalize, and Others. The bottom right corner shows 'Exit' and the model number 'AW2523HF'.</p>		
Firmware		Wyświetlanie wersji firmware monitora.
Service Tag		Wyświetlanie kodu Service Tag. Kod Service Tag to niepowtarzalny identyfikator alfanumeryczny, który umożliwia identyfikację przez firmę Dell specyfikacji produktu i dostęp do informacji o gwarancji.
<p>UWAGA: Kod Service Tag jest także wydrukowany na etykiecie znajdującej się na dole pokrywy.</p>		
Self- Diagnostics (Autodiagnostyka)		Użyj tę opcję do uruchomienia wbudowanych diagnostyk, sprawdź Wbudowane testy diagnostyczne .
Reset Others (Wyzeruj inne)		Resetowanie wszystkich ustawień w menu Other (Inne) do fabrycznych ustawień domyślnych.
Factory Reset (Zerowanie do ustawień fabrycznych)		Przywracanie wszystkich wstępnie ustawionych wartości do domyślnych ustawień fabrycznych.

AlienVision

AlienVision zapewnia zwiększone wrażenia wizualne dla graczy. W oparciu o różne scenariusze gier, można wybrać spośród: silników wizyjnych **Night (Noktowizor)**, **Clear (Wyraźne widzenie)**, **Chroma (Wizja Chroma)** lub **Crosshair (Celownik)**. Włącz AlienVision z użyciem OSD, Dell Display Manager lub z użyciem przycisku skrótów.

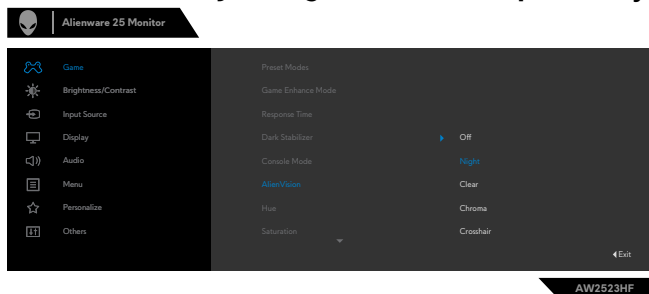
Użyj menu OSD i przycisk skrótów do uruchomienia AlienVision:

1. Naciśnij przycisk joysticka w celu uruchomienia głównego menu OSD.
2. Użyj joystick, wybierz **Game (Gra) > AlienVision**.
3. Wybierz On (Wł.) lub Off (Wył.) w celu włączenia lub wyłączenia AlienVision.



Po wybraniu "On (Wł.)" pojawi się następujący komunikat, a efekt każdej wizji będzie można podejrzeć poprzez przesunięcie przycisku joysticka.

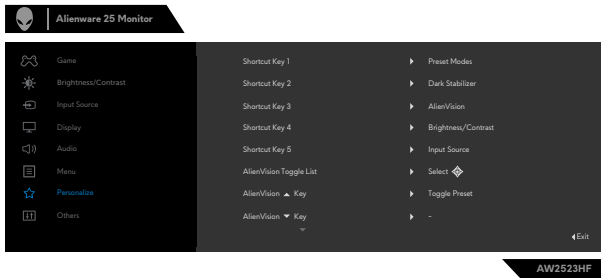
UWAGA: Naciśnij przycisk joysticka w celu wyboru lub usunięcia trybu AlienVision. Domyślnie wybrane są wszystkie tryby AlienVision. Wymagane tryby AlienVision można wybrać zgodnie ze swoimi preferencjami.



4. Użyj **Shortcut Key (Przycisk skrótu) AlienVision** w celu przełączenia pomiędzy różnymi trybami AlienVision.

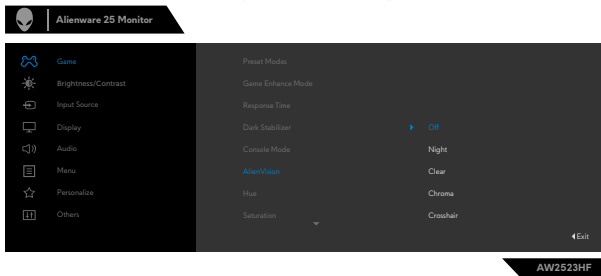


UWAGA: Dostosuj wstępne ustawienia przycisków skrótu w ustawienia Personalize (Personalizuj).



Użyj program Dell Display Manager i przycisk skrótu do uruchomienie AlienVision:

1. Naciśnij przycisk joysticka w celu uruchomienia głównego menu OSD.
2. Używając joysticka, wybierz **Game (Gra) > AlienVision**.
3. Wybierz **On (Wł.)** w celu włączenia funkcji w trybie AlienVision.



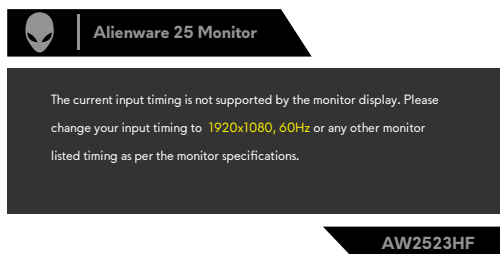
4. W celu uzyskania dalszych informacji, patrz sekcja instalacji programu Dell Display Manager pod adresem <https://www.dell.com/AW2523HF>.



UWAGA: Przycisk skrótu można używać wyłącznie po ustawieniu Vision Engine na "On (Wł.)".

Komunikaty ostrzeżeń OSD

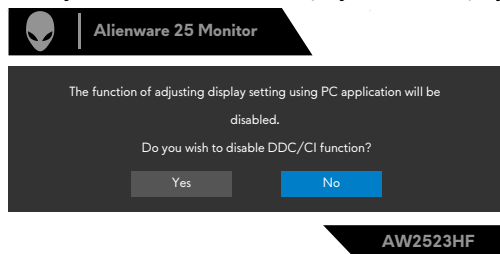
Gdy monitor nie obsługuje określonego trybu rozdzielczości, wyświetlany jest następujący komunikat:



Oznacza to, że monitor nie może zsynchronizować sygnału z sygnałem otrzymywanym z komputera. Patrz część [Specyfikacje monitora](#) w celu uzyskania informacji o adresowalnych zakresach częstotliwości poziomej i pionowej tego monitora. Zalecany tryb to 1920 x 1080.

UWAGA: Wyświetlany na monitorze komunikat zależy od typu używanego kabla wejścia.

Przed wyłączeniem funkcji DDC/CI, może się pojawić następujący komunikat:

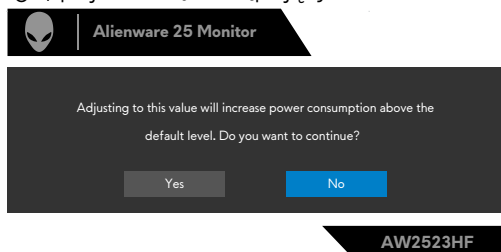


Po przejściu przez monitor do **Standby Mode (Tryb gotowości)**, pojawi się następujący komunikat:

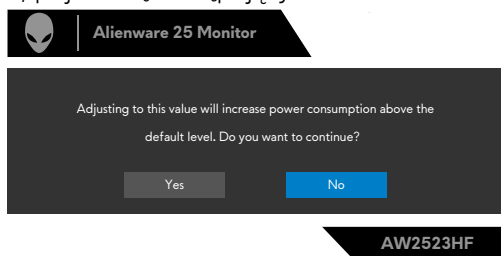


Uaktywnij komputer i wybudź monitor, aby uzyskać dostęp do **OSD**.

Po pierwszym zwiększeniu **Brightness (Jasność)** powyżej poziomu domyślnego ustawienia fabrycznego, pojawia się następujący komunikat:

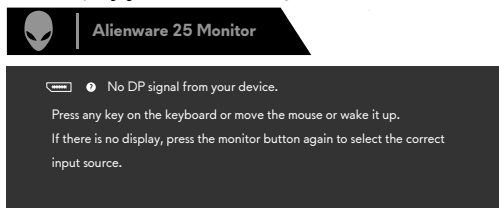


Po wybraniu **FPS/MOBA(RTS)/SPORT** w opcji **Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych)** w menu **Game (Gra)** OSD po raz pierwszy po zresetowaniu do ustawień fabrycznych, pojawi się następujący komunikat:



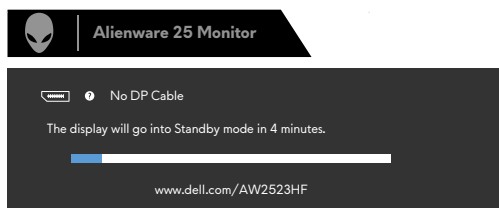
UWAGA: Po wybraniu **No (Nie)**, dla **Preset Modes (Tryby ustawień wstępnych)**, **Brightness (Jasność)** zostanie zmieniona na **75%**.

Po naciśnięciu dowolnego przycisku poza przyciskiem zasilania w celu wybudzenia monitora, pojawią się następujące komunikaty w zależności od wybranego wejścia:



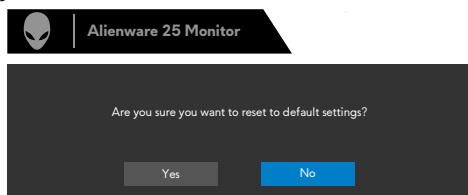
AW2523HF

Po wybraniu wejścia DP, HDMI 1 i HDMI 2, gdy nie jest podłączony odpowiedni kabel, pojawi się pokazane poniżej pływające okno dialogowe.



AW2523HF

Po wybraniu elementów OSD Zerowanie do ustawień fabrycznych w funkcji Inne, pojawi się następujący komunikat:



AW2523HF

Sprawdź **Rozwiązywanie problemów** w celu uzyskania dalszych informacji.

Ustawienie maksymalnej rozdzielczości

Aby ustawić maksymalną rozdzielczość dla monitora:

W systemach Windows 7, Windows 8 lub Windows 8.1:

1. Wyłącznie dla systemu Windows 8 lub Windows 8.1, wybierz kafelek Pulpit, aby przełączyć na klasyczny pulpit. Dla systemu Windows Vista i Windows 7, pomiń ten krok.
2. Kliknij prawym przyciskiem na pulpicie i kliknij **Screen Resolution (Rozdzielczość ekranu)**.
3. Kliknij rozwijaną listę **Screen Resolution (Rozdzielczość ekranu)** i wybierz **1920 x 1080**.
4. Kliknij **OK**.

W systemie Windows 10 & Windows 11:

1. Kliknij prawym przyciskiem na pulpicie i kliknij **Display Settings (Ustawienia ekranu)**.
2. Kliknij **Advanced display settings (Zaawansowane ustawienia wyświetlania)**.
3. Kliknij rozwijaną listę **Resolution (Rozdzielczość)** i wybierz **1920 x 1080**.
4. Kliknij **Keep changes (Zachowaj zmiany)** lub **Revert (Przywróć)**.

Jeśli nie wyświetla się jako opcja **1920 x 1080**, może być konieczna aktualizacja sterownika grafiki. W zależności od komputera, należy wykonać jedną z następujących procedur:

Jeśli używany jest komputer Dell typu desktop lub komputer przenośny:

- Przejdź do <http://www.dell.com/support>, wprowadź swój kod service tag i pobierz najnowszy sterownik dla posiadanej karty graficznej.

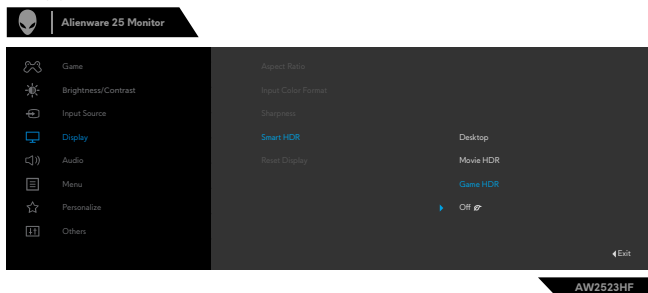
Jeśli używany jest komputer innej marki niż Dell (laptop lub desktop):

- Przejdź na stronę internetową pomocy technicznej producenta komputera i pobierz najnowsze sterowniki grafiki.
- Przejdź na stronę internetową pomocy technicznej producenta karty graficznej i pobierz najnowsze sterowniki grafiki.

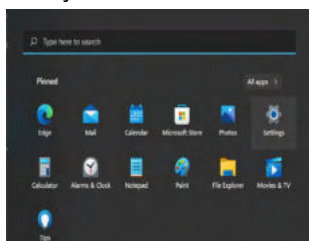
Otwórz Auto HDR w Windows 11

W Windows 11, ustaw tryb Auto HDR na gry w celu poprawienia jakości obrazu.

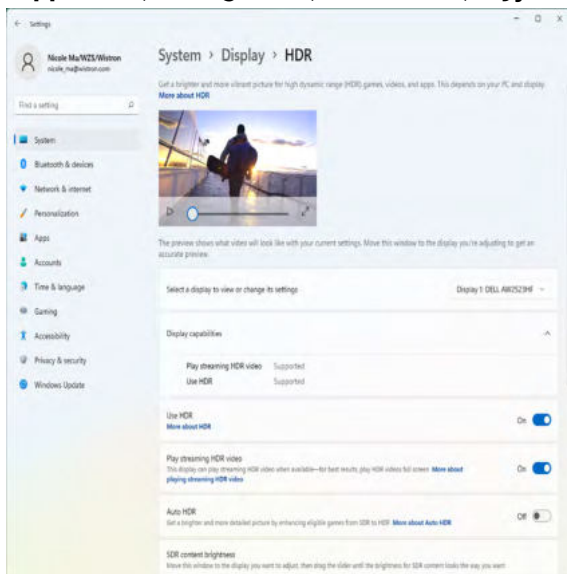
1. Użyj joystick, wybierz **Display (Ekran) > Smart HDR > Game HDR**.



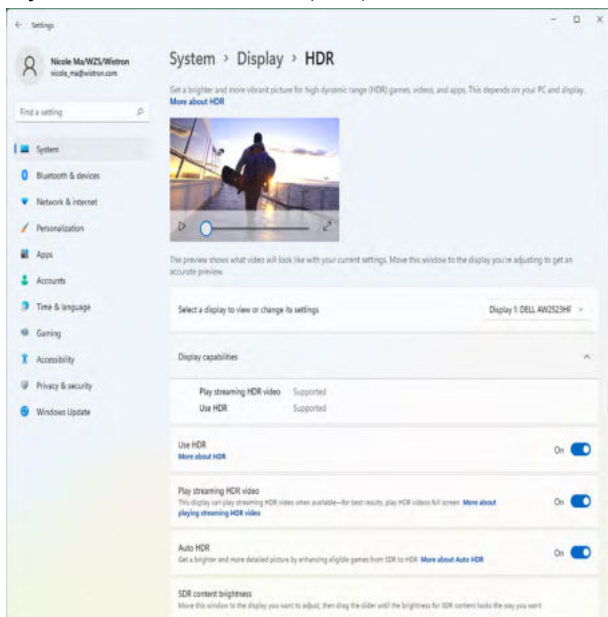
2. Kliknij menu Start Windows, kliknij **Settings (Ustawienia)**.



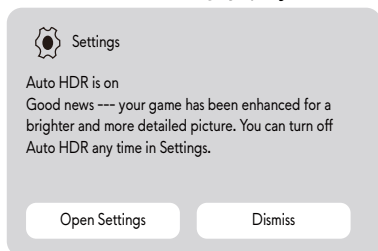
3. Kliknij **System > Display (Ekran) > HDR**, wybierz **Use HDR (Użyj HDR)** z **Supported (Obsługiwane)** i **Use HDR (Użyj HDR)** z **On (Wł.)**.



4. Wybierz **Auto HDR z On (Wł.)**.



5. Po uruchomieniu gry pojawi się komunikat jak pokazano poniżej.



Użycie aplikacji AlienFX

 **UWAGA:** W celu uzyskania dalszych informacji, patrz **Pomoc online Alienware Command Center**.

Wymagania

Przed instalacją AWCC w innym systemie niż Alienware:

- Upewnij się, że w komputerze zainstalowany jest system operacyjny Windows 10 R3 lub nowszy.
- Upewnij się, że jest aktywne połączenie z internetem.

Instalacja AWCC przez aktualizację Windows

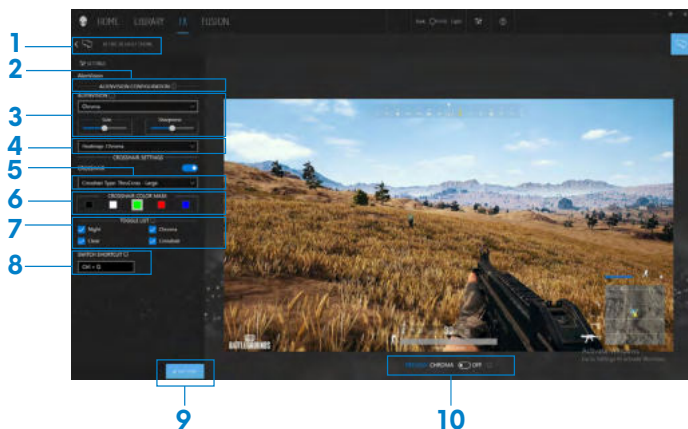
1. Zostanie pobrana i automatycznie zainstalowana aplikacja AWCC. Wykonanie instalacji potrwa kilka minut.
2. Aby się upewnić, że instalacja powiodła się, przejdź do foldera programu. Alternatywnie, aplikację AWCC można znaleźć w menu Start.
3. Uruchom AWCC i wykonaj następujące czynności w celu pobrania dodatkowych komponentów oprogramowania:
 - W oknie Settings (Ustawienia), kliknij **Windows Update (Aktualizacja Windows)**, a następnie kliknij przycisk **Check (Sprawdź)** aktualizacje w celu sprawdzenia postępu aktualizacji sterownika Alienware.
 - Jeżeli aktualizacja sterownika nie odpowiada w używanym komputerze, zainstaluj AWCC ze strony internetowej pomocy technicznej Dell.

Instalacja AWCC ze strony internetowej pomocy technicznej Dell

1. Przejdź do AW2523HF w polu zapytania pod adresem <https://www.dell.com/support/drivers> i pobierz najnowszą wersję aplikacji Alienware Command Center.
2. Przejdź do foldera w którym zapisane zostały pliki instalacji.
3. Kliknij dwukrotnie plik instalacji i wykonaj wyświetlone na ekranie instrukcje w celu wykonania instalacji.

Przechodzenie do okna AlienFX

Na ekranie głównym AWCC, kliknij **FX** na pasku menu górnego w celu dostępu do głównego ekranu AlienFX.



W następującej tabeli opisane są funkcje i właściwości na ekranie głównym:

Nr	Funkcje	Opis
1	CREATE NEW THEME... (UTWÓRZ NOWY MOTYW...)	Kliknij + , a następnie wprowadź nazwę w polu tekstowym, aby dodać motyw.
2	ALIENVISION CONFIGURATION (KONFIGURACJA ALIENVISION)	Ta lista jest dynamicznie konfigurowana w oparciu o obsługiwany tryb ALIENVISION na monitorze.
3	ALIENVISION	Wybierz tryb ALIENVISION spośród Night (Noktowizor) , Clear (Wyraźne widzenie) , Chroma (Wizja Chroma) lub Crosshair (Celownik) .

Właściwości	Możliwości			
	Night (Noktowizor)	Clear (Wyraźne widzenie)	Chroma (Wizja Chroma)	Crosshair (Celownik)
Rozmiar okna wizji	√	√	√	NA
Celownik	√	√	√	√
Typ celownika	√	√	√	√
Maska koloru celownika	√	√	√	√
Ostrość (Spolaryzowana)	√	√	√	NA
Mapa ciepła	NA	NA	√	NA

4	Heatmap (Mapa ciepła)	Wybierz Chroma (Wizja Chroma) , Ironbow , White hot (Biały gorący) , Black hot (Czarny gorący) , Sepia , Arctic (Arktyczny) , Outdoor Alert (Alarm zewnętrzny) , Rainbow HC (Tęcza HC) .
5	Crosshair Type (Typ celownika)	Wybierz Dot (Punkt) , Cross - Small (Krzyżyk - Mały) , Cross - Large (Krzyżyk - Duży) , BarCross - Small (BarCross - Mały) , BarCross - Medium (BarCross - Średni) , BarCross - Large (BarCross - Duży) , ThruCross - Small (ThruCross - Mały) , ThruCross - Medium (ThruCross - Średni) , ThruCross - Large (ThruCross - Duży) , Square - Small (Kwadrat - Mały) , Square - Medium (Kwadrat - Średni) , Square - Large (Kwadrat - Duży) .
6	CROSSHAIR COLOR MASK (MASKA KOLORU CELOWNIKA)	Zróźnicowanie wyboru koloru białego od koloru tła w trybie światła.
7	TOGGLE LIST (LISTA PRZEŁĄCZNIKÓW)	Wybierz grupę ALIENVISION i użyj zamapowany przycisk skrótu do przełączania wyborów na liście.
8	SWITCH SHORTCUT (PRZEŁĄCZ SKRÓT)	Przypisz klawiaturowy przycisk skrótu do przechodzenia przez pozycje listy.
9	SAVE THEME (ZAPISZ MOTYW)	Kliknij Save Theme (Zapisz motyw) w celu zapisania ALIENVISION , wszystkich regulacji i wykonanych dla motywu zmian. W dolnym, prawym rogu ekranu pojawi się wyskakujące powiadomienie.
<p>The screenshot shows a dark notification box from the Alienware Command Center. It features the Alienware logo on the left, the text 'FX Theme saved successfully!' in the center, and a close button (X) in the top right corner.</p>		
10	LIVE PREVIEW (PODGLĄD NA ŻYWO)	Włącz/wyłącz ALIENVISION na monitorze.

Rozwiązywanie problemów

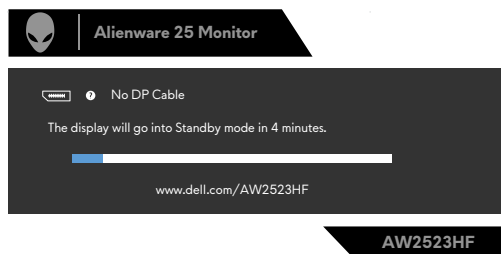
⚠ PRZESTROGA: Przed rozpoczęciem jakichkolwiek procedur z tej części, należy wykonać **Instrukcje bezpieczeństwa**.

Autotest

Posiadany monitor ma funkcję autotestu, umożliwiającą sprawdzenie prawidłowości działania monitora. Jeśli monitor i komputer są prawidłowo podłączone, ale ekran monitora pozostaje ciemny należy uruchomić autotest monitora, wykonując następujące czynności:

1. Wyłącz komputer i monitor.
2. Odłącz kabel wideo z tyłu komputera. W celu zapewnienia prawidłowego działania autotestu, odłącz z tyłu komputera wszystkie kable cyfrowe i analogowe.
3. Włącz monitor.

Jeśli monitor nie wykrywa sygnału wideo i działa prawidłowo, powinno pojawić się pływające okno dialogowe (na czarnym tle). W trybie autotestu, dioda LED zasilania świeci niebieskim światłem. W zależności od wybranego wejścia, będzie także stale przewijane na ekranie jedno z pokazanych poniżej okien dialogowych.

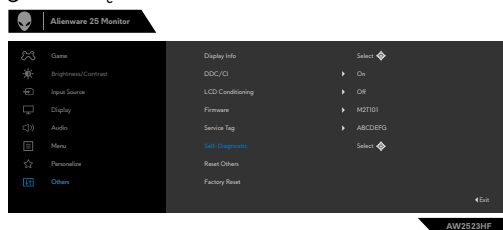


4. To okno pojawia się także przy normalnym działaniu systemu, po odłączeniu lub uszkodzeniu kabla wideo.
5. Wyłącz monitor i podłącz ponownie kabel wideo; następnie włącz komputer i monitor.

Jeśli po zastosowaniu poprzedniej procedury ekran monitora pozostaje pusty, sprawdź kartę graficzną i komputer, ponieważ monitor działa prawidłowo.

Wbudowane testy diagnostyczne

Posiadany monitor ma wbudowane narzędzie diagnostyczne, pomocne w określeniu, czy nieprawidłowości działania ekranu są powiązane z monitorem, czy z komputerem i kartą graficzną.



Aby uruchomić wbudowane testy diagnostyczne:

1. Upewnij się, że ekran jest czysty (na powierzchni ekranu nie ma kurzu).
2. Używając joysticka, przejdź do menu OSD i wybierz **Others (Inne) > Self-Diagnostic (Autodiagnostyka)**.
3. Naciśnij przycisk joysticka w celu rozpoczęcia diagnostyki. Wyświetlony zostanie szary ekran.
4. Sprawdź, czy na ekranie nie ma żadnych defektów lub nienormalności.
5. Przełącz jeszcze raz joystick, aż do wyświetlenia czerwonego ekranu.
6. Sprawdź, czy na ekranie nie ma żadnych defektów lub nienormalności.
7. Powtórz czynności 5 i 6, aż na ekranie wyświetlone zostaną kolory zielony, niebieski, czarny i biały. Należy zapisać wszelkie nienormalności lub defekty.

Jeśli używając wbudowanego narzędzia diagnostyki, nie można wykryć żadnych nieprawidłowości ekranu, monitor działa prawidłowo. Sprawdź kartę graficzną i komputer.

Test jest zakończony, gdy wyświetlony zostanie ekran tekstowy. W celu wyjścia, ponownie przełącz sterowanie joystickiem.

Wyłączenie AMD FreeSync

Monitor AW2523HF ma domyślnie włączoną funkcję FreeSync. Przełącz pomiędzy włączeniem/wyłączeniem FreeSync z AMD Software Adrenalin Edition.

Po wyłączeniu po stronie oprogramowania AMD, FreeSync jest także wyłączane na monitorze.

Typowe problemy

Następująca tabela zawiera ogólne informacje o mogących wystąpić typowych problemach związanych z monitorem i możliwe rozwiązania.

Typowe objawy	Co się stało	Możliwe rozwiązania
Brak wideo/nie świeci dioda LED zasilania	Brak obrazu	<ul style="list-style-type: none">▪ Upewnij się, że kabel wideo połączenia monitora i komputera jest prawidłowo podłączony i zamocowany.▪ Sprawdź, czy prawidłowo działa gniazdo zasilania, wykorzystując do tego celu inne urządzenie elektryczne.▪ Upewnij się, że został naciśnięty przycisk zasilania.▪ Upewnij się, że wybrane zostało prawidłowe źródło wejścia w menu Źródło wejścia.
Brak wideo/świeci dioda LED zasilania	Brak obrazu lub brak jasności	<ul style="list-style-type: none">▪ Zwiększ jasność i kontrast przez OSD.▪ Wykonaj funkcję autotestu monitora.▪ Sprawdź, czy nie są wygięte lub złamane styki złącza kabla wideo.▪ Uruchom wbudowane testy diagnostyczne.▪ Upewnij się, że wybrane zostało prawidłowe źródło wejścia w menu Źródło wejścia.
Brakujące piksele	Na ekranie LCD pojawiają się plamki	<ul style="list-style-type: none">▪ Wyłącz monitor, a następnie włącz go ponownie.▪ Piksel trwale wyłączony to naturalny defekt, który występuje w technologii LCD.▪ Dalsze informacje o polityce jakości i pikseli monitorów Dell, można sprawdzić na stronie pomocy technicznej Dell, pod adresem: https://www.dell.com/pixelguidelines.
Wadliwe piksele	Na ekranie LCD pojawiają się jasne plamki	<ul style="list-style-type: none">▪ Wyłącz monitor, a następnie włącz go ponownie.▪ Piksel trwale wyłączony to naturalny defekt, który występuje w technologii LCD.▪ Dalsze informacje o polityce jakości i pikseli monitorów Dell, można sprawdzić na stronie pomocy technicznej Dell, pod adresem: https://www.dell.com/pixelguidelines.
Problemy dotyczące jasności	Obraz za ciemny lub za jasny	<ul style="list-style-type: none">▪ Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych.▪ Wyreguluj jasność i kontrast przez OSD.
Problemy związane z bezpieczeństwem	Widoczny dym lub iskrzenie	<ul style="list-style-type: none">▪ Nie należy wykonywać żadnych czynności rozwiązywania problemów.▪ Należy jak najszybciej skontaktować się z Dell.

Typowe objawy	Co się stało	Możliwe rozwiązania
Okresowe problemy	Pojawianie się i zanikanie nieprawidłowego działania monitora	<ul style="list-style-type: none"> Upewnij się, że kabel wideo łączący monitor z komputerem jest prawidłowo podłączony i zamocowany. Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych. Wykonaj funkcję autotestu monitora (patrz Autotest) w celu określenia, czy pojawiający się problem jest oflagowany w trybie autotestu.
Problemy z HDR	Nie można ustawić rozwiązania GFX do trybu HDR, po przełączeniu na wstępne ustawienia Desktop/HDR filmu/HDR gry	<ul style="list-style-type: none"> Upewnij się, że rozwiązanie komputera lub grafiki spełnia minimalne wymagania dla odtwarzania HDR i zainstaluj najnowsze sterowniki programowe dla karty graficznej. Upewnij się, że jest używany kabel HDMI 2.0, dostarczony z opakowaniem. Jeśli wymienione powyżej czynności nie spowodują poprawy, wybierz rozdzielczość 1920 x 1080 z Właściwości ekranu, aby wymusić prawidłowe przesyłanie sygnałów HDR.
Brak koloru	Brak koloru obrazu	<ul style="list-style-type: none"> Wykonaj autotest monitora. Upewnij się, że kabel wideo łączący monitor z komputerem jest prawidłowo podłączony i zamocowany. Sprawdź, czy nie są wygięte lub złamane styki złącza kabla wideo.
Nieprawidłowy kolor	Nieprawidłowy kolor obrazu	<ul style="list-style-type: none"> Zmień ustawienia Tryby ustawień wstępnych w menu OSD Game (Gra) w zależności od aplikacji. Dostosuj wartości Gain/Offset/Hue/Saturation (Wzmocnienie/Zrównoważenie/Odcień/Nasycenie) opcji Game1/Game 2/Game 3 (Gra 1/Gra 2/Gra 3) w menu Game (Gra) OSD. Zmień Input Color Format (Format wprowadzania koloru) na RGB lub YCbCr/YPbPr w menu Display (Ekran) OSD. Uruchom wbudowane testy diagnostyczne.
Długotrwałe utrzymywanie statycznego obrazu na monitorze	Na ekranie wyświetlane są słabe cienie od obrazów statycznych	<ul style="list-style-type: none"> Ustawienie ekranu na wyłączenie po kilku minutach nieużywania ekranu. Te ustawienia można dopasować w Opcjach zasilania Windows lub w ustawieniu Mac Energy Saver. Alternatywnie, użyj dynamicznie zmieniającej się wygaszacza ekranu.

Problemy specyficzne dla produktu

Problem	Co się stało	Możliwe rozwiązania
Za mały obraz ekranowy	Obraz wyśrodkowany na ekranie, ale nie wypełnia całego obszaru wyświetlania	<ul style="list-style-type: none"> • Sprawdź ustawienie Współczynnik proporcji w pozycji Wyświetlacz menu OSD. • Zresetuj monitor do ustawień fabrycznych.
Monitora nie można wyregulować przyciskami na panelu przednim	Nie ekranie nie wyświetla się OSD	<ul style="list-style-type: none"> • Wyłącz monitor, odłącz kabel zasilający monitora, podłącz go ponownie, a następnie włącz monitor.
Brak sygnału wejścia po naciśnięciu elementów sterowania użytkownika	Brak obrazu, białe światło LED	<ul style="list-style-type: none"> • Sprawdź źródło sygnału. Upewnij się, że komputer nie znajduje się w trybie oszczędzania energii, przesuwając mysz lub naciskając dowolny przycisk na klawiaturze. • Sprawdź, czy kabel sygnałowy jest prawidłowo podłączony. W razie takiej potrzeby, ponownie podłącz kabel sygnałowy. • Zresetuj komputer lub odtwarzacz wideo.
Obraz nie wypełnia całego ekranu	Obraz nie wypełnia wysokości lub szerokości ekranu	<ul style="list-style-type: none"> • Ze względu na różne formaty wideo (współczynnik proporcji) DVD, monitor może wyświetlać obraz na pełnym ekranie. • Uruchom wbudowane testy diagnostyczne.
Brak obrazu podczas używania połączenia DP z komputerem PC	Czarny ekran	<ul style="list-style-type: none"> • Sprawdź jaki certyfikat zgodności ze standardem DP ma używana karta graficzna (DP 1.1a lub DP 1.4). Pobierz i zainstaluj najnowszy sterownik karty graficznej. • Niektóre karty graficzne DP 1.1a nie obsługują monitorów DP 1.4.
Używanie starszych urządzeń przy połączeniu HDMI2.0, może spowodować utratę funkcjonalności lub nienormalne zachowanie	Brak opcji lub brak możliwości włączenia HDR w Ustawieniach ekranu Windows; Utrata audio lub brak możliwości wykrycia urządzenia audio; Utrata wizji, podczas odtwarzania wideo	<ul style="list-style-type: none"> • Upewnij się, że sterowniki karty graficznej zostały zaktualizowane do najnowszej wersji, ze strony internetowej producenta. • Przy braku możliwych rozwiązań, wykonaj podane czynności w celu poprawienia zgodności ze starszymi urządzeniami. • Przejdź do menu OSD, w opcji wyboru Źródło wejścia (HDMI1/HDMI2), naciśnij i przytrzymaj przycisk joysticka na 8 sek. Po pojawieniu się pytania, wybierz Yes (Tak). Powtórz czynności w celu powrotu do normalnego stanu.

Problemy związane z Uniwersalną magistralą szeregową (USB)

Specyficzne objawy	Co się stało	Możliwe rozwiązania
Nie działa interfejs USB	Nie działają urządzenia peryferyjne USB	<ul style="list-style-type: none">▪ Sprawdź, czy jest WŁĄCZONY posiadany wyświetlacz.▪ Podłącz ponownie do komputera kabel przesyłania danych.▪ Podłącz ponownie urządzenia peryferyjne USB (złącze pobierania danych).▪ Wyłącz i ponownie włącz monitor.▪ Uruchom ponownie komputer.▪ Niektóre urządzenia USB takie, jak przenośne dyski twarde, wymagają wyższej mocy źródła zasilania; podłącz napęd bezpośrednio do komputera.
Interfejs Super speed USB 3.0 jest wolny.	Urządzenia peryferyjne Super speed USB 3.0 działają wolno lub nie działają wcale	<ul style="list-style-type: none">▪ Sprawdź, czy używany komputer obsługuje USB 3.0.▪ Niektóre komputery mają porty USB 3.0, USB 2.0 i USB 1.1. Upewnij się, że jest używany prawidłowy port USB.▪ Podłącz ponownie do komputera kabel przesyłania danych.▪ Podłącz ponownie urządzenia peryferyjne USB (złącze pobierania danych).▪ Uruchom ponownie komputer.
Bezprzewodowe urządzenia peryferyjne USB przestają działać po podłączeniu urządzenia USB 3.0	Bezprzewodowe urządzenia peryferyjne USB odpowiadają wolno lub działają wyłącznie po zmniejszeniu odległości pomiędzy urządzeniem i jego odbiornikiem	<ul style="list-style-type: none">▪ Zwiększ odległość pomiędzy urządzeniami peryferyjnymi USB 3.0 i bezprzewodowym odbiornikiem USB.▪ Ustaw bezprzewodowy odbiornik USB jak najbliżej urządzeń peryferyjnych USB.▪ Użyj przedłużacz USB do ustawienia bezprzewodowego odbiornika USB jak najdalej od portu USB 3.0.

Dodatek

Uwagi FCC (tylko USA) i inne informacje dotyczące przepisów

Uwagi FCC i inne informacje dotyczące przepisów, można sprawdzić na stronie sieciowej zgodności z przepisami, pod adresem https://www.dell.com/regulatory_compliance.

Kontaktowanie się z firmą Dell

Dla klientów w Stanach Zjednoczonych, należy wybrać połączenie 800-WWW-DELL (800-999-3355)

 **UWAGA: Przy braku aktywnego połączenia z Internetem, informacje kontaktowe można znaleźć na fakturze zakupu, opakowaniu, rachunku lub w katalogu produktów Dell.**

Firma Dell udostępnia kilka opcji pomocy technicznej i usług online i telefonicznie. Dostępność zależy od kraju i produktu, a niektóre usługi mogą nie być dostępne w danym regionie.

Aby uzyskać dostęp do materiałów pomocy technicznej dla monitora online:

Patrz <https://www.dell.com/support/monitors>.

W celu kontaktu z firmą Dell w zakresie sprzedaży, pomocy technicznej lub obsługi klienta:

1. Przejdź do <https://www.dell.com/support>.
2. Sprawdź swój kraj lub region w rozwijanym menu Choose A Country/Region (Wybierz Kraj/Region) w górnym, prawym rogu strony.
3. Kliknij Contact Us (Kontakt z nami) z lewej strony opcji kraj lub region.
4. Wybierz odpowiednią usługę w oparciu o swoje potrzeby.
5. Wybierz wygodną dla siebie metodę kontaktowania się z firmą Dell.

Baza danych produktów UE dla etykiety efektywności energetycznej i arkusz informacji o produkcie

AW2523HF: <https://eprel.ec.europa.eu/qr/1253618>