



FOR THOSE WHO DARE
JOIN THE REPUBLIC OF GAMERS
THE WORLD'S MOST
ADVANCED GAMER

ROG SWIFT PG27UQR

USER GUIDE

HDMI™
HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

ASUS

Wydanie pierwsze

Styczeń 2023 r.

Copyright © 2023 ASUSTeK COMPUTER INC. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Reprodukowanie, przekazywanie, przepisywanie, zapisywanie w systemie odzysku lub tłumaczenie na jakikolwiek język jakiegokolwiek części niniejszego podręcznika, w tym opisanych w nim produktów i oprogramowania, w dowolnej formie i dowolnymi środkami, poza dokumentacją zachowaną przez kupującego w celu posiadania kopii zapasowej, jest zabronione bez wcześniejszej, wyraźnej, pisemnej zgody firmy ASUSTeK COMPUTER INC. („ASUS”).

Gwarancja na produkt lub usługa serwisowa zostanie przerwana w przypadku: (1) naprawy lub modyfikacji produktu, czy też wprowadzenia zmian w produkcie, chyba że taka naprawa, modyfikacje lub zmiany zostały pisemnie autoryzowane przez firmę ASUS; lub (2) jeśli numer seryjny produktu został odklejony lub go brakuje.

FIRMA ASUS DOSTARCZA NINIEJSZY PODRĘCZNIK W STANIE „TAKIM JAKI JEST”, BEZ ŻADNEGO RODZAJU GWARANCJI: JAWNEJ ANI DOROZUMIANEJ, W TYM M.IN. BEZ DOROZUMIANYCH GWARANCJI LUB WARUNKÓW Z TYTUŁU SPRZEDAŻY LUB PRZYDATNOŚCI W OKREŚLONYM CELU. W ŻADNEJ SYTUACJI FIRMA ASUS, ANI JEJ DYREKTORZY, KIEROWNICY, PRACOWNICY, CZY TEŻ PRZEDSTAWICIELE, NIE PONOSZĄ ODPOWIEDZIALNOŚCI ZA WSZELKIE BEZPOŚREDNIE, CELOWE, PRZYPADKOWE LUB WYNIKOWE SZKODY (W TYM SZKODY W WYNIKU UTRATY ZYSKÓW, UTRATY MOŻLIWOŚCI DZIAŁALNOŚCI, UŻYTKOWANIA LUB UTRATY DANYCH, ZAKŁÓCENIA DZIAŁALNOŚCI ITP.), NAWET JEŚLI FIRMA ASUS ZOSTAŁA UPRZEDZONA O MOŻLIWOŚCI WYSTĄPIENIA TAKICH SZKÓD W WYNIKU DOWOLNEGO DEFektU LUB BŁĘDU W NINIEJSZYM PODRĘCZNIKU LUB PRODUKCIE.

SPECYFIKACJE I INFORMACJE ZAWARTE W NINIEJSZYM PODRĘCZNIKU SĄ PRZEZNACZONE WYŁĄCZNIE W CELACH INFORMACYJNYCH I MOGĄ ULEĆ ZMIANIE W DOWOLNYM CZASIE BEZ POWIADOMIENIA, ORAZ NIE POWINNY BYĆ ROZUMIANE JAKO ZOBOWIĄZANIE ZE STRONY FIRMY ASUS. FIRMA ASUS NIE PONOSI ODPOWIEDZIALNOŚCI ANI NIE PRZYJMUJE ZOBOWIĄZAŃ ZA JAKIEKOLWIEK BŁĘDY LUB NIEPRAWIDŁOWOŚCI, KTÓRE MOGĄ WYSTĄPIĆ W NINIEJSZYM PODRĘCZNIKU, W TYM ZA OPISANE W NIM PRODUKTY I OPROGRAMOWANIE.

Występujące w niniejszym podręczniku nazwy produktów i firm mogą ale nie muszą być zarejestrowanymi znakami handlowymi lub być objęte prawami autorskimi odpowiednich firm, oraz są używane wyłącznie w celu identyfikacji lub wyjaśnień na korzyść ich właściciela, bez zamierzenia naruszenia praw.

Zawartość

Uwagi	iv
Informacje dotyczące bezpieczeństwa	v
Obsługa i czyszczenie.....	vi
Takeback Services.....	vii
Informacje o produkcie na potrzeby etykiety EU Energy Label	viii
Rozdział 1: Wprowadzenie do produktu	
1.1 Witamy!	1-1
1.2 Zawartość opakowania.....	1-1
1.3 Opis monitora.....	1-2
1.3.1 Widok z przodu/boku	1-2
1.3.2 Widok z tyłu.....	1-3
1.3.3 Funkcja GamePlus.....	1-4
1.3.4 Funkcja GameVisual.....	1-5
1.3.5 HDR	1-6
Rozdział 2: Konfiguracja	
2.1 Montaż ramienia/podstawy monitora	2-1
2.2 Porządkowanie przewodów	2-1
2.3 Ustawianie monitora	2-2
2.4 Demontaż ramienia (do montażu ściennego VESA)	2-3
2.5 Podłączanie przewodów.....	2-4
2.6 Włączanie monitora	2-5
Rozdział 3: Instrukcje ogólne	
3.1 Menu OSD (ang. On-Screen Display)	3-1
3.1.1 Ponowna konfiguracja.....	3-1
3.1.2 Informacje o funkcjach menu OSD	3-2
3.2 Aura	3-8
3.3 Podsumowanie specyfikacji	3-9
3.4 Wymiary zewnętrzne.....	3-11
3.5 Rozwiązywanie problemów (Często zadawane pytania)	3-12
3.6 Obsługiwany tryb operacyjny	3-13

Uwagi

Oświadczenie FCC (Federalnej komisji łączności)

To urządzenie jest zgodne z sekcją 15 przepisów FCC. Urządzenie można obsługiwać w przypadku spełnienia dwóch następujących warunków:

- Niniejsze urządzenie nie może wywoływać szkodliwych zakłóceń, oraz
- Niniejsze urządzenie musi działać w warunkach wszelkich zakłóceń zewnętrznych, w tym takich, które mogą powodować niepożądane działanie.

To urządzenie zostało sprawdzone i spełnia ograniczenia dla urządzeń cyfrowych Klasy B, zgodnie z sekcją 15 przepisów FCC. Ograniczenia te zostały stworzone w celu zapewnienia stosownej ochrony przed szkodliwymi zakłóceniami w przypadku instalacji w budynkach mieszkalnych. Urządzenie to generuje, wykorzystuje i może emitować energię o częstotliwości radiowej i w przypadku zainstalowania oraz użytkowania niezgodnie z zaleceniami może powodować uciążliwe zakłócenia w łączności radiowej. Nie ma jednak gwarancji, że zakłócenia nie wystąpią w określonej instalacji. Jeśli niniejszy sprzęt będzie powodował szkodliwe zakłócenia w odbiorze radia lub telewizji, co można stwierdzić wyłączając i ponownie włączając sprzęt, zachęca się użytkownika do skorygowania zakłóceń przynajmniej w jeden z następujących sposobów:

- Ponowne ukierunkowanie lub przeniesienie anteny odbioru.
- Zwiększenie odległości pomiędzy urządzeniem a odbiornikiem.
- Podłączenie sprzętu do gniazda w obwodzie innym niż obwód, do którego jest podłączony odbiornik.
- Zasięgnięcie porady u sprzedawcy lub doświadczonego technika radiowego/telewizyjnego.



W celu zapewnienia zgodności z przepisami FCC do podłączania monitora do karty graficznej należy używać kabli ekranowanych. Dokonywanie zmian lub modyfikacji w niniejszym urządzeniu, bez wyraźnej zgody strony odpowiedzialnej za zapewnienie zgodności, może spowodować unieważnienie praw użytkownika do obsługi tego sprzętu.

Oświadczenie kanadyjskiego Departamentu ds. Łączności (Department of Communications)

Niniejsze urządzenie cyfrowe nie przekracza ograniczeń Klasy B dotyczących emisji zakłóceń radiowych przez urządzenia cyfrowe, zgodnie z zarządzeniami dotyczącymi zakłóceń radiowych, wydanymi przez kanadyjski Departament ds. spraw Łączności.

Niniejsze urządzenie cyfrowe klasy B spełnia kanadyjską normę ICES-003.

This Class B digital apparatus meets all requirements of the Canadian Interference - Causing Equipment Regulations.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouilleur du Canada.



Informacje dotyczące bezpieczeństwa

- Przed skonfigurowaniem monitora należy dokładnie przeczytać całą, znajdującą się w opakowaniu dokumentację.
- Aby nie dopuścić do zagrożenia pożarem lub porażenia prądem elektrycznym, nigdy nie należy narażać monitora na działanie deszczu lub wilgoci.
- Nigdy nie należy otwierać obudowy monitora. Niebezpieczne wysokie napięcie wewnątrz monitora może spowodować poważne obrażenia fizyczne.
- W przypadku uszkodzenia źródła zasilania nie należy podejmować samodzielnych prób jego naprawy. Skontaktuj się z wykwalifikowanym technikiem serwisowym lub sprzedawcą.
- Przed rozpoczęciem korzystania z produktu upewnij się, że wszystkie przewody są prawidłowo podłączone i przewody zasilania nie są uszkodzone. W przypadku wykrycia uszkodzenia skontaktuj się niezwłocznie ze sprzedawcą.
- Szczeliny i otwory z tyłu, lub u góry obudowy zapewniają wentylację. Szczeliny nie należy zasłaniać. Produktu nie należy nigdy stawiać w pobliżu lub nad grzejnikiem lub źródłem ciepła, chyba że zapewniono odpowiednią wentylację.
- Ten monitor należy zasilać tylko prądem ze źródła zasilania o charakterystyce podanej na etykiecie. Jeśli nie jesteś pewny co do rodzaju źródła zasilania dostępnego w domu, skontaktuj się ze sprzedawcą lub lokalną firmą dostarczającą prąd.
- Używaj odpowiedniej wtyczki zasilającej, która spełnia lokalne, standardowe wartości zasilania.
- Nie przeciążaj listew zasilających oraz kabli przedłużających. Nadmierne obciążenie może doprowadzić do pożaru lub porażenia prądem elektrycznym.
- Unikaj kurzu, wilgotności i skrajnych temperatur. Nie stawiaj monitora w miejscu, w którym może zmoknąć. Umieść monitor na stabilnej powierzchni.
- Odłączaj urządzenie w trakcie burzy z wyładowaniami atmosferycznymi lub jeśli nie będzie używane przez dłuższy czas. Zapewni to ochronę monitora przed uszkodzeniem w wyniku skoków napięcia.
- Nigdy nie wciskaj do szczeliny w obudowie monitora przedmiotów ani nie rozlewaj na szczeliny te płynów.
- Aby zapewnić satysfakcjonujące działanie, używaj monitora tylko z wymienionymi na liście UL komputerami, które posiadają odpowiednio skonfigurowane gniazda oznaczone 100-240 V prądu przemiennego.

- W przypadku wystąpienia problemów technicznych z monitorem, skontaktuj się z wykwalifikowanym technikiem serwisowym lub danym sprzedawcą.
- Ustawienie kontrolki głośności oraz korektora na ustawienie inne niż środkowe może spowodować wzrost napięcia wyjściowego do słuchawek i zwiększenie poziomu ciśnienia akustycznego.
- Ten zasilacz jest przeznaczony wyłącznie do użytku z niniejszym monitorem, nie należy go używać w innym celu.
To urządzenie korzysta z jednego z poniższych źródeł zasilania:
- Producent: Delta Electronics Inc., Model: ADP-90LE B
- Należy upewnić się, że przewód zasilania jest podłączony do gniazda z przyłączem uziemiającym.
- Dostarczony zasilacz i/lub kabel zasilania są przeznaczone wyłącznie do użytku z tym produktem. Nie stosować z innymi produktami.



Ten symbol przedstawiający przekreślony rysunek pojemnika na śmieci na kółkach, oznacza, że danego produktu (elektrycznego, elektronicznego sprzętu i zawierającej rtęć baterii guzikowej) nie należy wyrzucać wraz z odpadami komunalnymi. Sprawdź lokalne rozporządzenia dotyczące wyrzucania produktów elektronicznych.

Obsługa i czyszczenie

- Przed uniesieniem lub zmianą pozycji monitora najlepiej jest odłączyć kable i przewód zasilania. Ustawiając monitor, postępuj zgodnie z odpowiednimi technikami podnoszenia. Unosząc lub przenosząc monitor, chwytaj za jego krawędzi. Nie unosz wyświetlacza, trzymając za stojak lub przewód.
- Czyszczenie. Wyłącz monitor i odłącz przewód zasilania. Oczyszcz powierzchnię monitora przy pomocy gładkiej szmatki, niepozostawiającej włókien. Uporczywe plamy mogą być usuwane przy użyciu zwilżonej w łagodnym detergencie szmatki.
- Unikaj używania środków czyszczących zawierających alkohol lub aceton. Używaj środka czyszczącego przeznaczonego do użytku z monitorem. Nigdy nie przyskaj środkiem bezpośrednio na ekran. Mogłoby to spowodować kontakt środka czyszczącego z wnętrzem monitora i doprowadzić do porażenia prądem elektrycznym.

Na monitorze mogą wystąpić następujące symptomy:

- Podczas pierwszego użycia obraz na ekranie może migotać ze względu na naturę światła fluorescencyjnego. Aby migotanie znikło, należy wyłączyć i ponownie włączyć przełącznik zasilania.
- W zależności od używanego wzoru pulpitu, na jasność na ekranie może nie być idealnie równomierna.

- Jeśli ten sam obraz jest wyświetlany godzinami, po przełączeniu obrazu na ekranie może pozostać powidok poprzedniego ekranu. Powidok na ekranie będzie powoli znikał. Możesz też wyłączyć przełącznik zasilania na kilka godzin.
- Jeśli ekran stanie się czarny lub zacznie migać, lub jeśli nie możesz już więcej pracować na urządzeniu, skontaktuj się z danym sprzedawcą lub centrum serwisowym w celu rozwiązania problemu. Ekranu nie należy naprawiać we własnym zakresie!

Oznaczenia stosowane w niniejszym podręczniku



PRZESTROGA: Informacje mające na celu zapobieganie obrażeniom użytkownika podczas próby wykonania zadania.



OSTRZEŻENIE: Informacje mające na celu zapobieganie uszkodzeniom elementów urządzenia podczas próby wykonania zadania.



WAŻNE: Informacje, których **NALEŻY** przestrzegać w celu wykonania zadania.



UWAGA: Wskazówki i dodatkowe informacje, mające na celu pomoc w wykonaniu zadania.

Gdzie można znaleźć więcej informacji

Dodatkowe informacje i aktualizacje produktu i oprogramowania można znaleźć w poniższych źródłach.

1. Strony internetowe ASUS

Strony internetowe ASUS na całym świecie zapewniają zaktualizowane informacje dotyczące sprzętu i oprogramowania ASUS. Patrz <http://www.asus.com>

2. Opcjonalna dokumentacja

Opakowanie produktu może zawierać opcjonalne dokumenty, które mogły zostać dodane przez sprzedawcę. Dokumenty te nie są częścią standardowego opakowania.

3. Informacje o migotaniu

https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

Takeback Services

ASUS recycling and takeback programs come from our commitment to the highest standards for protecting our environment. We believe in providing solutions for our customers to be able to responsibly recycle our products, batteries and other components as well as the packaging materials.

Please go to <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> for detail recycling information in different region.

Informacje o produkcie na potrzeby etykiety EU Energy Label



PG27UQR

1.1 Witamy!

Dziękujemy za zakup monitora LCD ASUS®!

Najnowszy szerokoekranowy monitor LCD firmy ASUS zapewnia szerszy, jaśniejszy i krystalicznie czysty wyświetlacz oraz szereg funkcji podnoszących komfort oglądania obrazu.

Dzięki tym funkcjom można cieszyć się komfortowym i przyjemnym wrażeniem wizualnym, które zapewnia monitor!

1.2 Zawartość opakowania

Sprawdź, czy opakowanie zawiera następujące elementy:

- ✓ Monitor LCD
- ✓ Podstawa monitora
- ✓ Skrócona instrukcja obsługi
- ✓ Karta gwarancyjna
- ✓ Zasilacz
- ✓ Przewód zasilania
- ✓ Przewód DP
- ✓ Przewód HDMI
- ✓ Przewód USB
- ✓ Pokrywa portu wejścia/wyjścia
- ✓ Raport testu kalibracji kolorów
- ✓ Karta powitalna ROG z kopertą
- ✓ Naklejka ROG



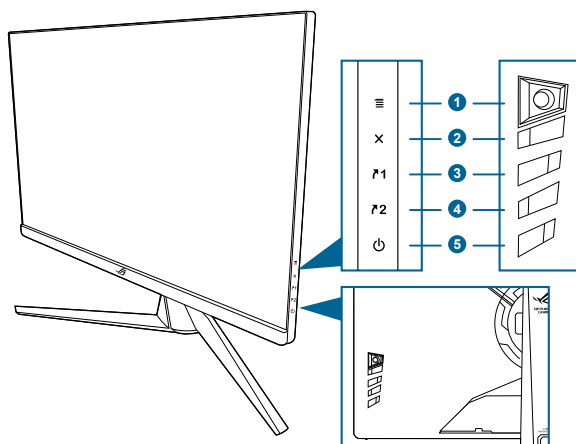
Jeśli dowolny z powyższych elementów jest uszkodzony lub go brak, skontaktuj się niezwłocznie z danym sprzedawcą.



W przypadku konieczności wymiany przewodu zasilającego lub kabla połączeniowego należy skontaktować się z działem obsługi klienta ASUS.

1.3 Opis monitora

1.3.1 Widok z przodu/boku

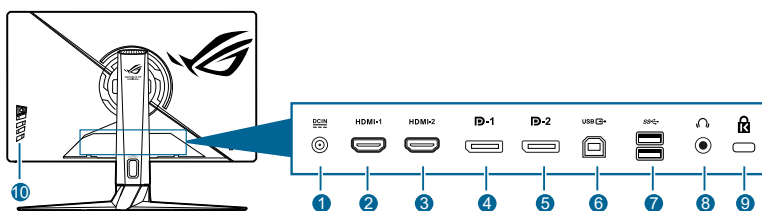


1. Przycisk (5-kierunkowy)
 - Włącza menu OSD. Włącza wybraną pozycję menu OSD.
 - Zwiększa/zmniejsza wartości lub przesuwa wybór w górę/w dół/w lewo/ w prawo.
 - Włącza menu OSD po przejściu monitora w tryb gotowości lub wyświetleniu komunikatu „BRAK SYGNAŁU”.
2. Przycisk
 - Wychodzi z pozycji menu OSD.
 - Naciśnięcie i przytrzymanie przez 5 sekund powoduje włączenie lub wyłączenie Blokada klawiszy.
 - Włącza menu OSD po przejściu monitora w tryb gotowości lub wyświetleniu komunikatu „BRAK SYGNAŁU”.
3. Przycisk
 - Domyślnie: GamePlus.
 - Aby zmienić funkcję klawisza skrótu, przejdź do menu Skrót > Skrót 1.
 - Włącza menu OSD po przejściu monitora w tryb gotowości lub wyświetleniu komunikatu „BRAK SYGNAŁU”.
4. Przycisk
 - Domyślnie: GameVisual.
 - Aby zmienić funkcję klawisza skrótu, przejdź do menu Skrót > Skrót 2.
 - Włącza menu OSD po przejściu monitora w tryb gotowości lub wyświetleniu komunikatu „BRAK SYGNAŁU”.

5. Przycisk/wskaźnik zasilania
 - Włącza/wyłącza monitor.
 - Wyjaśnienie kolorów wskaźnika zasilania zostało przedstawione w poniższej tabeli.

Stan	Opis
Biały	WŁ.
WYŁ.	WYŁ.
Bursztynowy	Tryb gotowości/Brak sygnału

1.3.2 Widok z tyłu









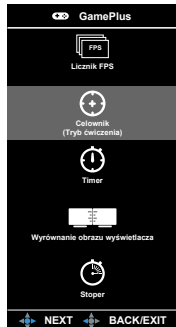
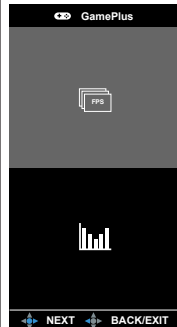
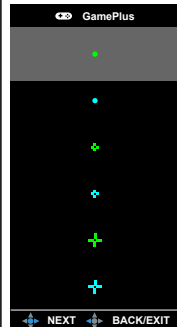
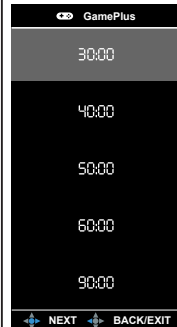
1. **Port wejścia DC IN.** Port ten umożliwi podłączenie przewodu zasilania.
2. **Port HDMI-1.** Port ten służy do podłączania urządzenia z obsługą HDMI.
3. **Port HDMI-2.** Port ten służy do podłączania urządzenia z obsługą HDMI.
4. **DisplayPort-1.** Port ten służy do podłączania urządzenia z obsługą DisplayPort.
5. **DisplayPort-2.** Port ten służy do podłączania urządzenia z obsługą DisplayPort.
6. **USB 3.2 Gen 1 Typ B.** Port ten służy do podłączania przewodu do przesyłania danych USB. Połączenie to powoduje włączenie portów USB na monitorze.
7. **USB 3.2 Gen 1 Typ A.** Porty te służą do podłączania urządzeń USB, np. klawiatury/myszy USB, napędu Flash USB itd.
8. **Gniazdo słuchawek.** Port ten jest dostępny tylko po podłączeniu przewodu HDMI/DisplayPort.
9. **Gniazdo blokady Kensington.**
10. **Przyciski sterowania.**

1.3.3 Funkcja GamePlus

Funkcja GamePlus zapewnia zestaw narzędzi do stworzenia lepszego środowiska dla użytkowników grających w różne typy gier. Funkcja nakładania celownika umożliwi wybór jednej z 6 różnych opcji celownika, najbardziej dostosowanej do bieżącej gry. Dodatkowo użytkownik ma do dyspozycji wyświetlany na ekranie timer i stoper, który można umieścić z lewej strony wyświetlacza, aby monitorować czas gry. Natomiast dzięki licznikowi FPS (klatek na sekundę) użytkownik widzi, jak płynnie przebiega gra. Funkcja Wyrów. obr. wyświet. umożliwi wyświetlenie z czterech stron ekranu linii wyrównujących, oferując łatwe i przydatne narzędzie służące do idealnego wyrównywania wielu monitorów.

Aby aktywować funkcję GamePlus:




1. Naciśnij klawisz skrótu GamePlus.
2. Przesuwaj przycisk  w górę/w dół, aby wybierać różne funkcje.
3. Naciśnij przycisk  lub przesuwaj przycisk  w prawo, aby potwierdzić wybranie funkcji, a następnie przesuwaj przycisk  w górę/w dół, aby przechodzić pomiędzy ustawieniami. Przesuwaj przycisk  w lewo, aby wrócić, wyjść i zakończyć.
4. Podświetl żądane ustawienie i naciśnij przycisk , aby je uaktywnić. Naciśnij przycisk **X**, aby je wyłączyć.

Menu główne GamePlus	GamePlus — Licznik FPS	GamePlus — Celownik	GamePlus — Timer
			

1.3.4 Funkcja GameVisual

Funkcja GameVisual umożliwia wygodny sposób wyboru jednego spośród wielu różnych trybów obrazu.

Aby włączyć funkcję GameVisual:

1. Naciśnij przycisk skrótu GameVisual.
2. Przesuwaj przycisk  w górę/w dół, aby podświetlić żądane ustawienie.
3. Naciśnij przycisk  lub przesunij go w prawo, aby je uaktywnić.
4. Aby wyjść z menu, przesunij przycisk  w lewo.
 - **Tryb Sceneria:** Najlepszy wybór do wyświetlania zdjęć scenerii przy użyciu technologii GameVisual™ Video Intelligence.
 - **Tryb Wyścigów:** Najlepszy wybór do gry w wyścigi przy użyciu technologii GameVisual™ Video Intelligence.
 - **Tryb kinowy:** Najlepszy wybór do odtwarzania filmów przy użyciu technologii GameVisual™ Video Intelligence.
 - **Tryb RTS/RPG:** Najlepszy wybór do grania w gry RTS (gry strategiczne w czasie rzeczywistym)/RPG (gry z podziałem na role) przy użyciu technologii GameVisual™ Video Intelligence.
 - **Tryb FPS:** Najlepszy wybór do grania w gry FPS (strzelanki z perspektywy pierwszej osoby) przy użyciu technologii GameVisual™ Video Intelligence.
 - **Tryb sRGB:** Najlepszy wybór do oglądania zdjęć i grafiki z komputera PC.
 - **MOBA Mode:** Najlepszy wybór do grania w wieloosobowe gry strategiczne online przy użyciu technologii GameVisual™ Video Intelligence.
 - **Tryb Użytkownik:** Więcej ustawień można skonfigurować w menu Kolor.



-
- W trybie wyścigów użytkownik nie może konfigurować poniższych funkcji: ASCR, Nasycenie, VividPixel.
 - W trybie sRGB użytkownik nie może konfigurować poniższych funkcji: Temp. barwowa, Jasność, Kontrast, ASCR, Nasycenie, Gamma, VividPixel.
 - W trybie Sceneria użytkownik nie może konfigurować poniższych funkcji: Gamma, Shadow Boost.
 - W trybie kino użytkownik nie może konfigurować poniższych funkcji: Shadow Boost.
 - W MOBA Mode użytkownik nie może konfigurować poniższych funkcji: ASCR, Nasycenie, VividPixel, Shadow Boost.
-

1.3.5 HDR

Monitor obsługuje format HDR. Po wykryciu zawartości w formacie HDR na ekranie pojawi się komunikat „Włącz HDR”, który zostanie także wyświetlony w menu OSD.

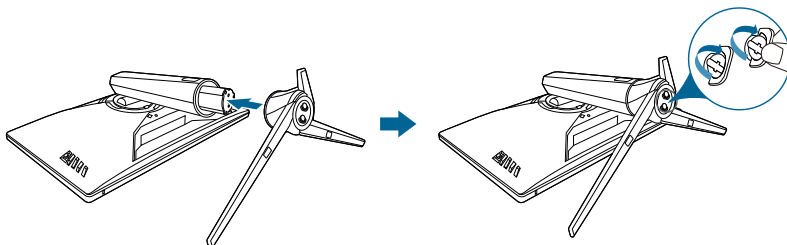


Podczas wyświetlania treści HDR następujące funkcje są niedostępne: ELMB, GameVisual, Shadow Boost, Jasność, Kontrast, ASCR, Dynamicznie przyciemnianie, Filtr światła nieb., Temp. barwowa, Gamma, Nasycenie.



2.1 Montaż ramienia/podstawy monitora

1. Włóż podstawę do ramienia.
2. Przymocuj podstawę do ramienia, dokręcając dołączoną do zestawu śrubę.



Aby zapobiec uszkodzeniu monitora, zalecamy położenie na stole miękkiej szmatki.

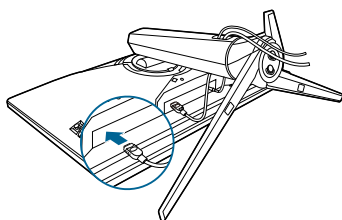


Rozmiar śruby podstawy: M6 x 15 mm.

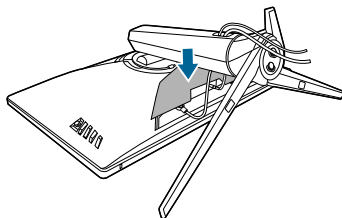
2.2 Porządkowanie przewodów

Przewody można uporządkować za pomocą pokrywy portu wejścia/wyjścia.

- **Porządkowanie przewodów**

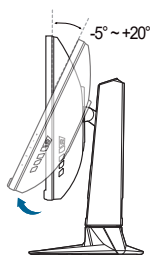


- **Korzystanie z pokrywy portu wejściu/wyjścia.** Pokrywę można zamontować lub zdemontować.

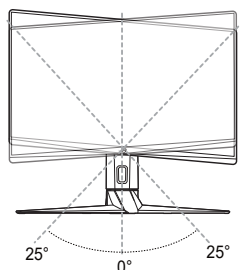


2.3 Ustawianie monitora

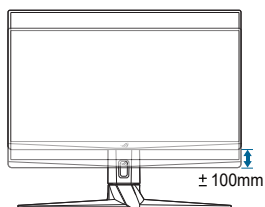
- Aby uzyskać optymalną jakość oglądania, zalecamy spojrzenie na monitor całościowo, a następnie ustawienie monitora pod najbardziej komfortowym kątem.
- Przytrzymaj stojak, aby zapobiec spadnięciu monitora podczas zmiany jego kąta nachylenia.
- Zalecana regulacja kąta to: $+20^\circ$ do -5° (w przypadku wychylenia)/ $+25^\circ$ do -25° (w przypadku obrotu) / ± 100 mm (w przypadku regulacji wysokości).



(Nachylenie)



(Obracanie)



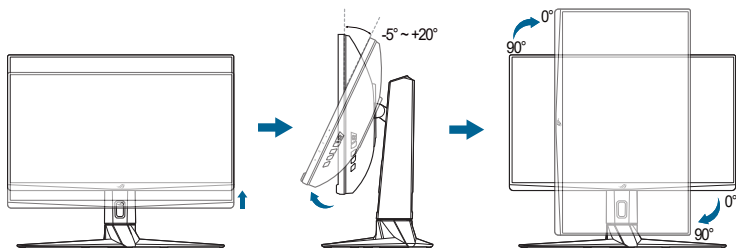
(Regulacja wysokości)



Podczas ustawiania kąta oglądania, monitor może ulegać lekkim wstrząsom. Jest to normalne.

Obracanie monitora

1. Unieś monitor do najwyższej pozycji.
2. Pochyl monitor pod maksymalnym kątem.
3. Obróć monitor w prawo pod żądanym kątem.



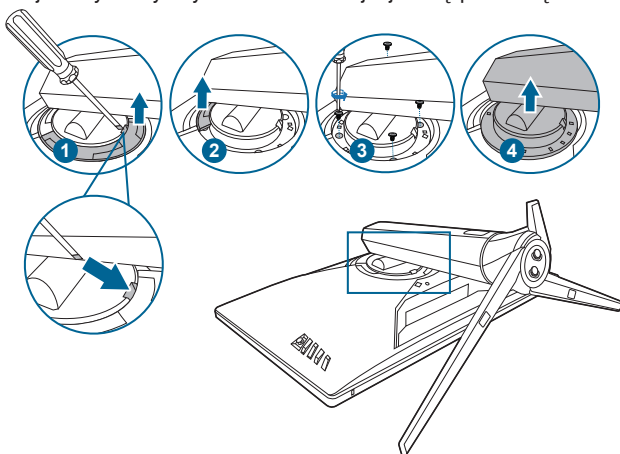
Podczas ustawiania kąta oglądania, monitor może ulegać lekkim wstrząsom. Jest to normalne.

2.4 Demontaż ramienia (do montażu ściennego VESA)

Odłączane ramię tego monitora zostało specjalnie zaprojektowane do montażu ściennego VESA.

Aby zdemontować ramię:

1. Połóż monitor na stole ekranem do dołu.
2. Użyj śrubokręta, aby zdjąć osłony w miejscu, w którym monitor i ramię dotykają się.
3. Poluzuj cztery śruby z tyłu monitora i zdejmij ramię/podstawę.



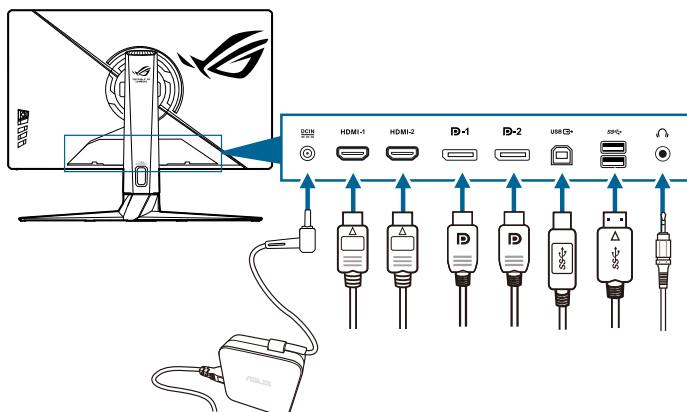
Aby zapobiec uszkodzeniu monitora, zalecamy położenie na stole miękkiej szmatki.



- Zestaw do montażu ściennego VESA (100 x 100 mm) kupuje się oddzielnie.
- Należy używać tylko z uchwytem mocującym wyszczególnionym na liście UL przy minimalnej wadze/obciążeniu wynoszącym 22,7kg (Rozmiar śruby: M4 x 10 mm)

2.5 Podłączanie przewodów

Podłącz przewody zgodnie z poniższymi instrukcjami:



- **Aby podłączyć przewód zasilania:**
 - a. Podłącz zasilacz odpowiednio do wejścia prądu stałego monitora (DC IN).
 - b. Podłącz jeden koniec przewodu zasilania do zasilacza, a drugi koniec do gniazda zasilania.
- **Aby podłączyć przewód DisplayPort/HDMI:**
 - a. Podłącz jeden koniec przewodu DisplayPort/HDMI do portu DisplayPort/HDMI monitora.
 - b. Podłącz drugi koniec przewodu DisplayPort/HDMI do portu DisplayPort/HDMI komputera.
- **Aby korzystać ze słuchawki:** podłącz końcówkę z wtyczką do gniazda słuchawek monitora.
- **Aby użyć portu USB 3.2 Gen 1:** Podłącz mniejszą końcówkę (typu B) dołączonego przewodu USB do odbioru danych do portu odbiorczego USB monitora, a większą końcówkę (typu A) do portu USB komputera. Upewnij się, że w komputerze zainstalowany jest najnowszy system operacyjny Windows 10/Windows 11. Umożliwi to działanie portów USB na monitorze.



Po podłączeniu tych przewodów możesz wybrać żądany sygnał w pozycji Wybór wejścia w menu OSD.



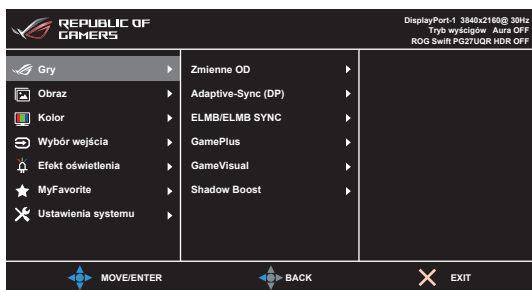
W przypadku konieczności wymiany przewodu zasilającego lub kabla połączeniowego należy skontaktować się z działem obsługi klienta ASUS.


















2.6 Włączanie monitora

Naciśnij przycisk zasilania. Na stronach 1-3 można znaleźć informacje o lokalizacji przycisku zasilania. Wskaźnik zasilania zaświeci się na biało, co będzie oznaczać, że monitor jest WŁĄCZONY.

3.1 Menu OSD (ang. On-Screen Display)

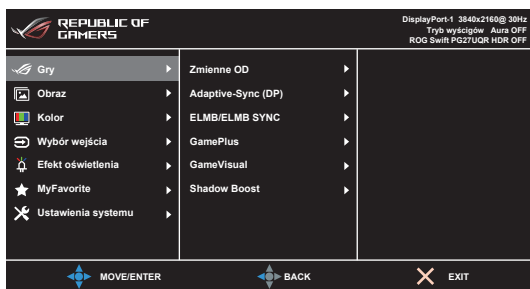
3.1.1 Ponowna konfiguracja



1. Naciśnij przycisk  () , aby aktywować menu OSD.
2. Przesuń przycisk  () w górę/w dół, aby przechodzić pomiędzy funkcjami. Zaznacz żądaną funkcję i naciśnij przycisk  () , aby ją aktywować. Jeśli wybrana funkcja ma menu podrzędne, przesuń przycisk  () w górę/w dół, aby przechodzić pomiędzy funkcjami menu podrzędnego. Podświetl żądaną funkcję menu podrzędnego i naciśnij przycisk  () lub przesuń przycisk  () w prawo, aby aktywować.
3. Przesuń przycisk  () w górę/w dół, aby zmienić ustawienia zaznaczonej funkcji.
4. Aby wyjść z menu OSD i zapisać jego ustawienia, naciskaj przycisk  lub przesuwaj wielokrotnie przycisk  () w lewo, aż menu OSD zniknie. Aby skonfigurować inne funkcje, powtórz kroki 1-3.

3.1.2 Informacje o funkcjach menu OSD

1. Gry



- **Zmienne OD:** Poprawia czas reakcji panelu LCD dla odcieni szarości.



To funkcja nie jest dostępna, gdy tryb **ELMB** jest włączony.

- **Adaptive-Sync (DP)/Variable Refresh Rate:** umożliwia dynamiczne dostosowanie częstotliwości odświeżania w źródle sygnału graficznego obsługującego funkcję Adaptive-Sync* w zależności od częstotliwości ramek typowych treści w celu wydajnego energetycznie, praktycznie wolnego od zacinania i charakteryzującego się niskim opóźnieniem aktualizowania obrazu.



Aby aktywować opcję **Adaptive-Sync (DP)/Variable Refresh Rate**, należy najpierw wyłączyć funkcję **ELMB**.

*Funkcję **Adaptive-Sync (DP)/Variable Refresh Rate** można aktywować tylko w zakresie 48 Hz–160 Hz w przypadku HDMI lub 48 Hz–160 Hz w przypadku DisplayPort.

*Aby uzyskać informacje o obsługiwanych kartach graficznych oraz minimalnych wymaganiach systemowych komputera i sterownika, należy się skontaktować z producentami kart graficznych.

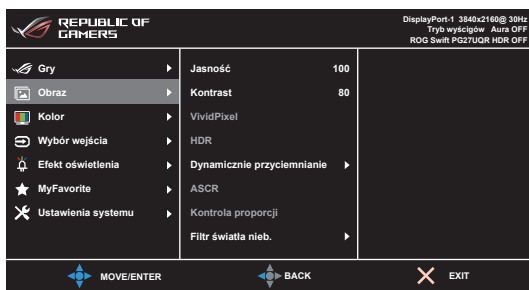
- **ELMB/ELMB SYNC:** Funkcję **ELMB** można aktywować tylko wtedy, gdy funkcja **Adaptive-Sync (DP)/Variable Refresh Rate** jest Wył., a częstotliwość odświeżania wynosi 120 Hz, 144 Hz, 150 Hz lub 160 Hz. Funkcja **ELMB SYNC** pozwala włączyć tę funkcję, gdy funkcja **Adaptive-Sync (DP)/Variable Refresh Rate** jest Wł. Funkcja ta pozwala na wyeliminowanie przerywania, braku ostrości i rozmazania ruchu podczas grania.
- **GamePlus:** Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz część **1.3.3 Funkcja GamePlus**.
- **GameVisual:** Aby uzyskać szczegółowe informacje, patrz część **1.3.4 Funkcja GameVisual**.

- **Shadow Boost:** Funkcja poprawianie ciemnych kolorów umożliwia dostosowanie krzywej gamma monitora, aby pogłębić ciemne odcienie na obrazie, aby ciemne sceny i obiekty były bardziej zauważalne.



Ta funkcja jest dostępna tylko w Tryb wyścigów, Tryb RTS/RPG, Tryb FPS, Tryb sRGB lub Tryb Użytkownik.

2. Obraz



- **Jasność:** Zakres regulacji wynosi od 0 do 100.
- **Kontrast:** Zakres regulacji wynosi od 0 do 100.
- **VividPixel:** ta funkcja poprawia kontury wyświetlanego obrazu i powoduje wyświetlanie wysokiej jakości obrazu na ekranie.
- **HDR:** Zawiera dwa tryby HDR.
 - **ASUS Gaming HDR:** to tryb HDR przygotowany specjalnie, aby zapewnić wydajne wyświetlanie HDR.
 - **ASUS Cinema HDR:** jest zgodny z VESA Display HDR.
- **Dynamicznie przyciemnianie:** Synchronizacja z zawartością podczas zmiany kontrastu w celu wykonania dynamicznego przyciemniania podświetlenia.
- **ASCR:** Umożliwia włączanie/wyłączanie funkcji ASCR (ASUS Smart Contrast Ratio).



Ta funkcja nie jest dostępna (ustaw jako **WYŁ.**), gdy funkcja **Dynamicznie przyciemnianie** jest włączona.

- **Kontrola proporcji:** Umożliwia dostosowanie proporcji obrazu poprzez wybór ustawienia **Pełny** lub **4:3**.

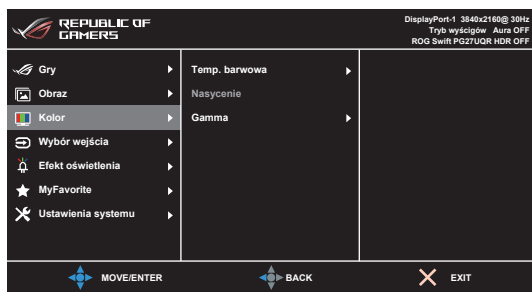
- **Filtr światła nieb.:**
 - **Poziom 0:** Brak zmian.
 - **Poziom 1-4:** im wyższy poziom, tym mniej rozproszonego światła niebieskiego. Po włączeniu Filtr światła nieb. zostaną automatycznie zaimportowane domyślne ustawienia Tryb wyścigów. Pomiędzy Poziom 1 a Poziom 3 użytkownik może konfigurować funkcję Jasność. Optymalnym ustawieniem jest Poziom 4. Ustawienie to jest zgodne z certyfikacją TUV w zakresie niskiego poziomu światła niebieskiego. Użytkownik nie może konfigurować ustawień funkcji Jasności.



Aby zmniejszyć przemęczenie oczu, należy stosować się do poniższych wskazówek:

- Użytkownicy pracujący przez długie godziny przed wyświetlaczem powinni robić przerwy. Zaleca się krótkie przerwy (co najmniej 5 minut) po około godzinie ciągłej pracy przy komputerze. Krótkie i częste przerwy są bardziej efektywne niż jedna dłuższa przerwa.
- Aby zminimalizować przemęczenie oczu, należy regularnie odrywać wzrok od wyświetlacza, skupiając go na przedmiotach położonych w dużej odległości.
- Ćwiczenia oczu mogą pomóc w zmniejszeniu ich przemęczenia. Zalecamy częste powtarzanie ćwiczeń. Jeśli przemęczenie oczu nie ustaje, należy zasięgnąć porady lekarza. Ćwiczenia oczu: (1) Naprzemienne spoglądanie w górę i w dół (2) Powolne przewracanie oczami (3) Przesuwanie spojrzenia po przekątnej.
- Intensywne niebieskie światło może spowodować zmęczenie oczu i AMD (ang. Age-Related Macular Degeneration — zwyrodnienie plamki związane z wiekiem). Filtr światła niebieskiego redukuje 70% (maks.) szkodliwego światła niebieskiego w celu uniknięcia syndromu widzenia komputerowego CVS (ang. Computer Vision Syndrome).

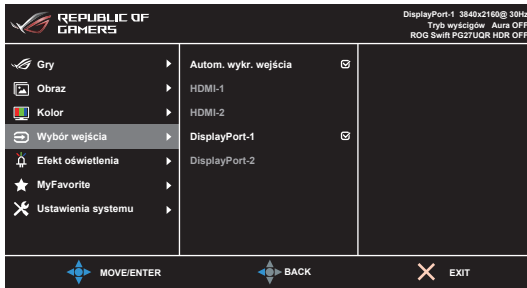
3. Kolor



- **Temp. barwowa:** Dostępne są 4 tryby: **Zimne**, **Normalne**, **Ciepłe** i **Tryb Użytkownik**.
- **Nasycenie:** Zakres regulacji wynosi od 0 do 100.
- **Gamma:** Umożliwia wybór trybu koloru **2,5**, **2,2** lub **1,8**.

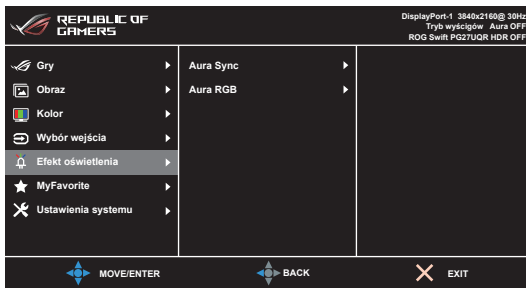
4. Wybór wejścia

Funkcja ta umożliwia wybór żądanego źródła wejścia.



- **Autom. wykr. wejścia:** Po włączeniu tej opcji system będzie automatycznie wybierał port we/wy, do którego ostatnio podłączano sprzęt.
- **HDMI-1, HDMI-2, DisplayPort-1, DisplayPort-2:** Wybierz ręcznie źródło wejścia.

5. Efekt oświetlenia

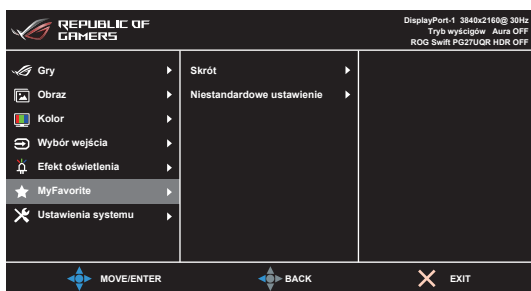


- **Aura Sync:** Umożliwia włączenie lub wyłączenie funkcji Aura Sync, synchronizującej efekt świetlny Aura RGB pomiędzy wszystkimi obsługiwanymi urządzeniami.
- **Aura RGB:** Do wyboru jest 6 opcji kolorystycznych: **Rainbow, Color Cycle, Static, Breathing, Strobing, WYŁ.** Można ręcznie zmienić kolor **R/G/B/C/M/Y** trybów **Static, Breathing** i **Strobing**.



Ta funkcja nie jest dostępna, gdy jest włączona jest opcja **Aura Sync**.

6. MyFavorite



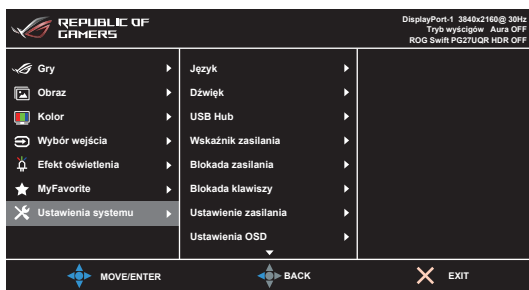
- **Skrót:**
 - **Skrót 1/Skrót 2:** Ustawia funkcje skrótów dla przycisków skrótów.



W przypadku wyboru lub aktywacji określonej funkcji przycisk skrót może nie być obsługiwany. Dostępne opcje funkcji: GamePlus, GameVisual, Jasność, Wyciszenie, Shadow Boost, Kontrast, Wybór wejścia, HDR, Filtr światła nieb., Zmienne OD, Dostos. Ustawienia-1 (Załaduj), Dostos. Ustawienia-2 (Załaduj)

- **Niestandardowe ustawienie:** Powoduje załadowanie/zapisanie wszystkich ustawień monitora.

7. Ustawienia systemu



- **Język:** Dostępnych jest 22 języków do wyboru, w tym angielski, francuski, niemiecki, włoski, hiszpański, holenderski, portugalski, rosyjski, czeski, chorwacki, polski, rumuński, węgierski, turecki, uproszczony chiński, tradycyjny chiński, japoński, koreański, tajski, indonezyjski, perski, ukraiński.
- **Dźwięk:** umożliwia konfigurację ustawień powiązanych z dźwiękiem.
 - **Głośność (wyj. słuch.):** Zakres regulacji wynosi od 0 do 100.
 - **Wyciszenie:** włącza lub wyłącza dźwięk monitora.
- **USB Hub:** włącza/wyłącza funkcję USB Hub podczas trybu gotowości.



Ta funkcja nie jest dostępna (ustaw jako **Wł. w tr. gotowości**), gdy **Aura Sync** jest włączona.

- **Wskaźnik zasilania:** Włącza/wyłącza wskaźnik LED zasilania.
- **Blokada zasilania:** Powoduje włączenie lub wyłączenie przycisku zasilania.
- **Blokada klawiszy:** Służy do wyłączenia klawiszy wszystkich funkcji. Naciśnij przycisk **X** i przytrzymaj przez ponad 5 sekund, aby anulować funkcję blokady klawiszy.
- **Ustawienie zasilania:**
 - **Tryb Standardowy:** Ustawienie trybu standardowego może spowodować większe zużycie energii.
 - **Tryb oszcz. energii:** Tryb oszczędzania energii może powodować ograniczoną wydajność luminancji.



Niektóre funkcje, które zużywają energię, zostaną wyłączone po wybraniu **Tryb oszcz. energii**. Aby włączyć te funkcje, wybierz **Tryb Standardowy**.



Przed włączeniem **Tryb oszcz. energii** należy wyłączyć funkcję HDR.

- **Ustawienia OSD:**
 - Umożliwia dostosowanie czasu zakończenia wyświetlania OSD poprzez wybór wartości od 10 do 120 sekund.
 - Włącza lub wyłącza funkcję DDC/CI.
 - Dostosowuje Tł0 menu OSD, od ciemnego do przezroczystego.
- **Wer. DisplayPort:** Zgodność z kartą graficzną. Wybierz ustawienie **DisplayPort 1.1**, **DisplayPort 1.2** lub **DisplayPort 1.4** w zależności od wersji karty DP.



Funkcja **Adaptive-Sync (DP)/Variable Refresh Rate** jest dostępna tylko wtedy, gdy wybrano port **DisplayPort 1.4**.

- **Informacje:** Wyświetla informacje o monitorze.
- **Wyzeruj wszystko:** Wybór opcji „**Tak**” umożliwi przywrócenie ustawień domyślnych.

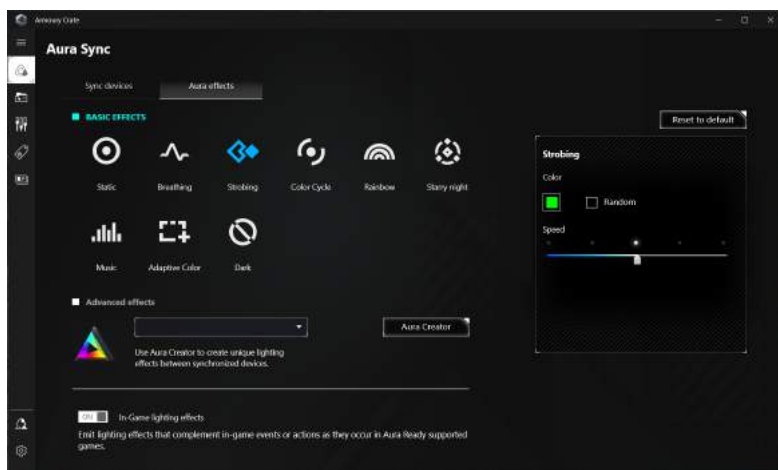
3.2 Aura

Armoury Crate to program sterujący kolorowymi diodami LED na obsługiwanych urządzeniach, takich jak monitory, płyty główne, karty graficzne, komputery stacjonarne itp. Oprogramowanie Aura umożliwi ustawienie koloru diod RGB na tych urządzeniach i wybór różnych efektów świetlnych. Kolor diod można także skorygować i dostosować poprzez ich kalibrację.

Aby aktywować oprogramowanie Aura:

1. Ustaw **Aura Sync** na WŁ. w menu OSD.
2. Połącz port odbioru danych USB 3.2 Gen 1 monitora z portem USB komputera.
3. Zainstaluj oprogramowanie Armoury Crate, a następnie ponownie uruchom komputer.
4. Uruchom oprogramowanie Armoury Crate.

Poniżej przedstawiamy opis tego programu.



- Jeśli połączenie przesyłania danych USB między monitorem a komputerem zostanie odłączone, aby wznowić funkcję Aura, należy ponownie podłączyć port przesyłania danych USB 3.2 Gen 1 monitora do komputera, a następnie ponownie uruchomić komputer.
- Odwiedź stronę https://rog.asus.com/innovation/armoury_crate/ w celu uzyskania dodatkowych informacji.

3.3 Podsumowanie specyfikacji

Typ panelu	Wyświetlacz LCD TFT
Rozmiar panelu	Ekran panoramiczny o szerokości 27" (16:9, 68,4 cm)
Maks. rozdzielczość	3840 x 2160
Rozstaw pikseli	0,155 mm x 0,155 mm
Jasność (typowa)	400 cd/m ² (SDR); 600 cd/m ² (HDR)
Współczynnik kontrastu (typowy)	1000:1
Kąt widzenia (poz./pion.) CR>10	178°/178°
Kolory wyświetlacza	1,07 mld (8 bitów + Hi_FRC)
Czas odpowiedzi	1 ms (szary do szarego)
Wybór temperatury barwowej	4 temperatury barwowe
Wejście analogowe	Nie
Wejście cyfrowe	DisplayPort v1.4 x 2, HDMI v2.1 x 2
Gniazdo słuchawek	Tak
Wejście audio	Nie
Głośnik (wbudowany)	Nie
Port USB 3.2 Gen 1	1 x USB 3.2 Gen 1 Typ B 2 x USB 3.2 Gen 1 Typ A
Kolory	Czarny
Lampa LED zasilania	Biała (Wł.)/Bursztynowa (tryb gotowości)
Nachylenie	+20° ~ -5°
Obrót wyświetlacza	0 ~ 90°
Obracanie	+25° ~ -25°
Regulacja wysokości ustawienia	100 mm
Montaż ścienny VESA	100 x 100 mm
Blokada Kensington	Tak
Zakres napięcia	Prąd przemienny: 100–240 V Prąd stały: 19 V, 4,74 A (zasilacz sieciowy)
Pobór mocy	Włączone zasilanie: < 28 W**, Tryb gotowości: < 0,5 W, Wyłączone zasilanie: < 0,3 W
Temperatura (pracy)	0°C–40°C
Temperatura (niepracującego urządzenia)	-20°C~+60°C
Wymiary (szer. x wys. x gł.) bez stojaka	614 x 367 x 89 mm
Wymiary (W x Sz x Gł)	614 x 409 x 255 mm (ze stojakiem, najniższy) 614 x 508 x 255 mm (ze stojakiem, najwyższy) 719 x 267 x 512 mm (opakowanie)

Waga (szacowana)	3,9 kg (bez stojaka); 7,4 kg (netto); 10,6 kg (brutto)
Wiele języków	22 języki (angielski, francuski, niemiecki, włoski, hiszpański, holenderski, portugalski, rosyjski, czeski, chorwacki, polski, rumuński, węgierski, turecki, uproszczony chiński, tradycyjny chiński, japoński, koreański, tajski, indonezyjski, perski, ukraiński)
Aksesoria	Skrócona instrukcja obsługi, karta gwarancyjna, zasilacz, przewód zasilania, przewód DP, przewód HDMI, przewód USB, pokrywa portu wejścia/wyjścia, raport testu kalibracji kolorów, karta powitalna ROG z kopertą, naklejka ROG
Zgodność i normy	cTUVus, FCC, ICES-3, CB, CE, ErP, WEEE, EU Energy label , UkrSEPRO, Ukraine Energy, CU, CCC, China Energy Label, BSMI , RCM, MEPS, VCCI, PSE, PC Recycle , J-MOSS, KC, KCC, e-Standby, PSB, RoHs, CEC, Windows 10 & 11 WHQL, TUV Flicker free, TUV Low Blue Light

***Specyfikacje mogą ulec zmianie bez powiadomienia.**

****Pomiar jasności ekranu 200 nitów bez połączenia audio/połączenia z USB/z czytnikiem kart.**

3.5 Rozwiązywanie problemów (Często zadawane pytania)

Problem	Możliwe rozwiązanie
Dioda zasilania LED nie jest WŁĄCZONA	<ul style="list-style-type: none">Naciśnij przycisk zasilania, aby sprawdzić, czy monitor znajduje się w trybie WŁ.Sprawdź, czy przewód zasilania jest odpowiednio podłączony do monitora i do gniazda zasilania.
Dioda zasilania LED świeci się na biało a na ekranie brak obrazu	<ul style="list-style-type: none">Sprawdź, czy monitor i komputer znajdują się w trybie WŁ.Upewnij się, że przewód sygnałowy jest odpowiednio podłączony do monitora i komputera.Obejrzyj przewód sygnałowy i sprawdź, czy żaden z wtyków nie jest wygięty.Podłącz komputer do innego dostępnego monitora, aby sprawdzić, czy komputer działa prawidłowo.
Obraz na ekranie jest zbyt jasny lub zbyt ciemny	<ul style="list-style-type: none">Dostosuj ustawienia Kontrast i Jasność w menu OSD.
Obraz na ekranie podskakuje lub na obrazie widoczny jest wzór fali	<ul style="list-style-type: none">Upewnij się, że przewód sygnałowy jest odpowiednio podłączony do monitora i komputera.Odsuń urządzenia elektryczne, które mogą powodować zakłócenia elektryczne.
Kolory obrazu na ekranie są zniekształcone (kolor biały nie wygląda jak biały)	<ul style="list-style-type: none">Obejrzyj przewód sygnałowy i sprawdź, czy żaden z wtyków nie jest wygięty.Włącz funkcję Wyzeruj wszystko w menu OSD.Dostosuj ustawienia koloru R/G/B lub wybierz Temp. barwowa w menu OSD.
Jasność zmniejszy się, jeśli przez określony czas będą wyświetlane treści HDR	<ul style="list-style-type: none">Wyłącz monitor, naciskając przycisk zasilania, a następnie włącz monitor ponownie.Wyłącz monitor, odłączając przewód zasilania, a następnie włącz monitor ponownie.Włącz ponownie funkcję HDR w urządzeniu.

3.6 Obsługiwany tryb operacyjny

Wejście HDMI

Rozdzielczość Częstotliwość	Częstotliwość pozioma
720 x 400	70Hz
640 x 480	60Hz
640 x 480	67Hz
640 x 480	72Hz
640 x 480	75Hz
800 x 600	56Hz
800 x 600	60Hz
800 x 600	72Hz
800 x 600	75Hz
1024 x 768	60Hz
1024 x 768	70Hz
1024 x 768	75Hz
1280 x 1024	75Hz
1280 x 960	60Hz
1280 x 1024	60Hz
1440 x 900	60Hz
1152 x 864	75Hz
1280 x 720	60Hz
1680 x 1050	60Hz
1920 x 1080	60Hz
640 x 480p	59,94Hz
720 x 480p	59,94Hz/60Hz
1280 x 720P	59,94/60Hz
1280 x 720P	50Hz
1920 x 1080P	50Hz
1920 x 1080P	59,94/60Hz
1440 x 480P	59,94/60Hz
1440 x 576p	50Hz
1440 x 576p	50Hz
1920 x 1080p	119,88/120Hz
3840 x 2160p	23,98/24Hz
3840 x 2160p	25Hz
3840 x 2160p	29,97/30Hz
3840 x 2160p	50Hz
3840 x 2160p	59,94/60Hz
3840 x 2160p	119,88/120Hz
3840 x 2160	60Hz

Rozdzielczość Częstotliwość	Częstotliwość pozioma
2560 x 1440	120Hz
2560 x 1440	60Hz
2560 x 1440	144Hz
3840 x 2160	144Hz
3840 x 2160	150Hz
3840 x 2160	160Hz

Uwaga:

Nie obsługuje przeplotu.

Wejście DisplayPort

Rozdzielczość Częstotliwość	Częstotliwość pozioma
720 x 400	70Hz
640 x 480	60Hz
640 x 480	67Hz
640 x 480	72Hz
640 x 480	75Hz
800 x 600	56Hz
800 x 600	60Hz
800 x 600	72Hz
800 x 600	75Hz
1024 x 768	60Hz
1024 x 768	70Hz
1024 x 768	75Hz
1280 x 1024	75Hz
1280 x 960	60Hz
1280 x 1024	60Hz
1440 x 900	60Hz
1152 x 864	75Hz
1280 x 720	60Hz
1680 x 1050	60Hz
1920 x 1080	60Hz
1280 x 720P	59,94/60Hz
1280 x 720P	50Hz
1920 x 1080P	50Hz
1920 x 1080P	59,94/60Hz
1440 x 480P	59,94/60Hz
1440 x 480P	59,94/60Hz
1440 x 576p	50Hz
1440 x 576p	50Hz
1920 x 1080p	119,88/120Hz

Rozdzielczość	Częstotliwość	Częstotliwość pozioma
3840 x 2160p		23,98/24Hz
3840 x 2160p		25Hz
3840 x 2160p		29,97/30Hz
3840 x 2160p		50Hz
3840 x 2160p		59,94/60Hz
3840 x 2160p		119,88/120Hz
3840 x 2160		60Hz
2560 x 1440		120Hz
2560 x 1440		60Hz
2560 x 1440		144Hz
3840 x 2160		144Hz
3840 x 2160		150Hz
3840 x 2160		160Hz

Uwaga:

Brak obsługi gamy kolorów z przeplotem i YUV420.



ASUS

CE FC



<http://ROG.ASUS.com>