

PL

Kierownica Tracer SimRacer 6in1
Instrukcja obsługi

EN

Steering wheel Tracer SimRacer 6in1
User's manual

CS

Volant Tracer SimRacer 6in1
Návod k použití

SK

Volant Tracer SimRacer 6in1
Návod na použitie

HU

Tracer SimRacer 6in1 kormány
Használati útmutató

RU

Руль Tracer SimRacer 6 в 1
Инструкция по использованию

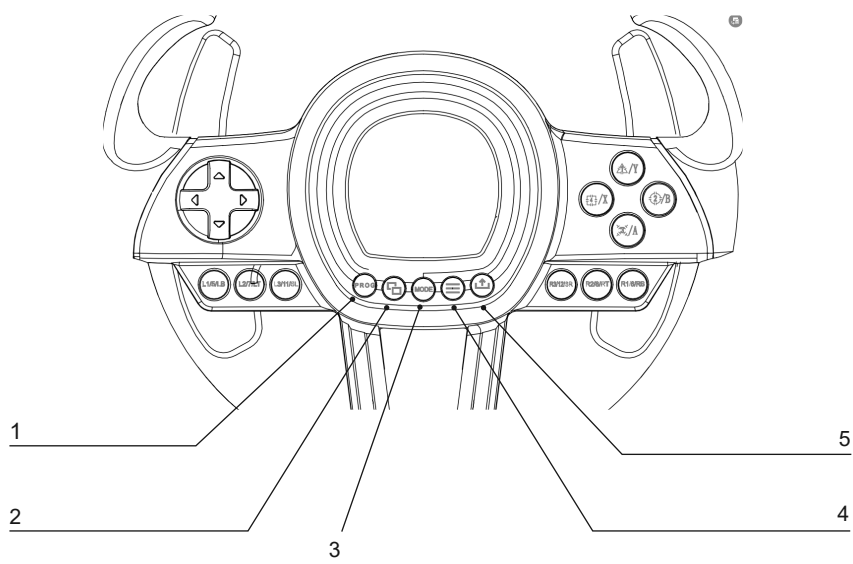
DE

Lenkrad Tracer SimRacer 6in1
Bedienungsanleitung

BG

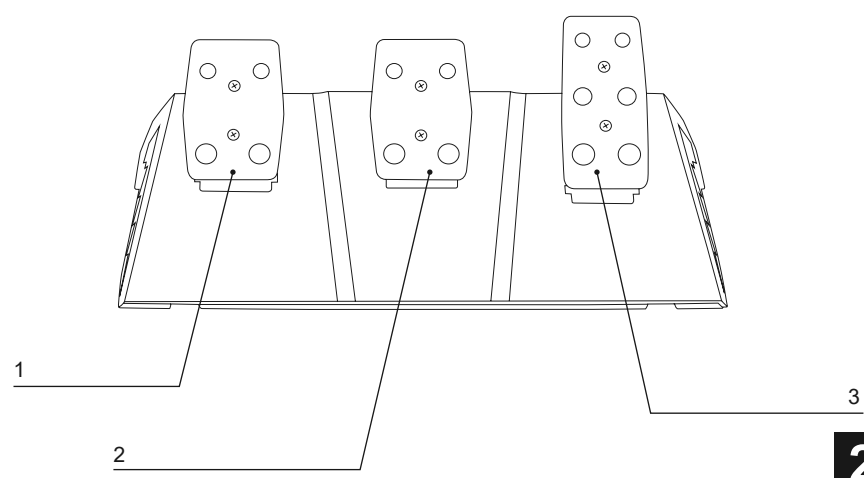
Волан Tracer SimRacer 6in1
Инструкция за употреба

Tracer SimRacer 6in1

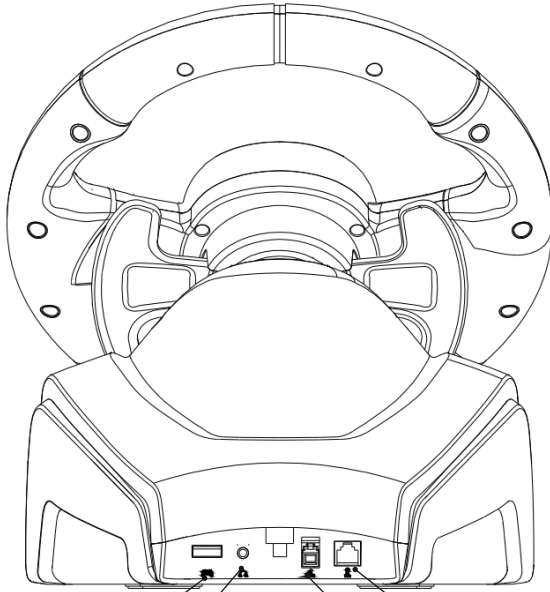


1

Tracer SimRacer 6in1



2



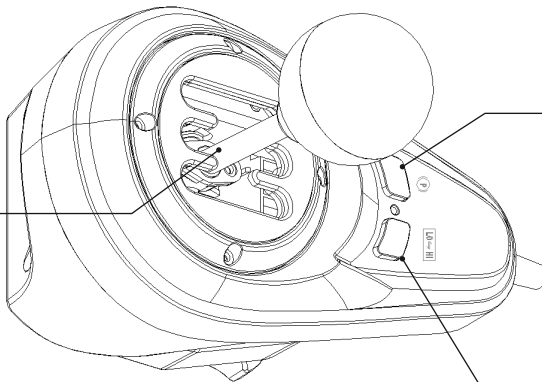
1

2

3

4

3



1

2

3

4

1. Informacje ogólne

Przewodowa kierownica TRACER SIMRACER do platform PS3, PS4, XBOX 360, PC, XBOX ONE, SWITCH z funkcją wibracji jest kompatybilna z platformami PLAY STATION 3, PLAY STATION 4, XBOX 360, PC, XBOX ONE, XBOX Series X, XBOX Series S oraz SWITCH. Kierownica obsługuje aktualnie dostępne gry wyścigowe na PS3, PS4, XBOX 360, PC, XBOX ONE, XBOX Series X, XBOX Series S i SWITCH, a dzięki dwu silnikom może generować różne efekty wibracji w zależności od sytuacji w grze (jeśli gra obsługuje funkcję wibracji). Kierownica jest zbudowana na wzór prawdziwych kierownic do samochodów wyścigowych, ergonomiczna, wytrzymała i odporna na intensywne użytkowanie, a jednocześnie zapewnia realistyczne sterowanie, wysoką funkcjonalność i świetną zabawę. Dźwignia obsługująca 6+1 biegów, uruchamia specjalny tryb gry kierownicy, a trzy pedały mają funkcję sprzęgła.

2. Opis rysunków

1

1. PROG
2. UDOSTĘPNIJ/9/WIDOK/-
3. MODE
4. OPTIONS/10/Menu/+
5. UDOSTĘPNIJ

2

1. Sprzęgło
2. Hamulec (□/Y-/LT)
3. Przyspieszenie (×/Y+/RT)

3

1. USB
2. Audio jack
3. Skrzynia biegów
4. Pedały


4

1. 6+1
2. Przycisk hamulca postojowego
3. Przełącznik wysokich i niskich biegów

3. Funkcje i cechy

1. Przycisk MODE pozwala przejść do ekranu głównego i realizować jego funkcje na platformach PS3, PS4, XBOX 360 lub XBOX ONE.
2. Urządzenie jest kompatybilne z systemami Windows 7/8/10/11.
3. Kierownica obsługuje tryby XInput i DirectInput. Domyślnie jest uruchamiana w trybie XInput. Można go zmienić na DirectInput poprzez przytrzymanie przycisku MODE przez 3 sekundy.
4. Cztery przyciski i ośmiokierunkowy pad: góra, dół, lewo, prawo i kierunki skośne.
5. Trzyznacze sygnałów z przycisków: Przycisk z iksem: 2/A/B, przycisk z okręgiem 3/B/A, przycisk z trójkątem 4/Y/X, przycisk z kwadratem 1/X/Y, przycisk R1/6/RB/R, przycisk R2/8/RT/ZR, przycisk L1/5/LB/L, przycisk L2/7/LT/ZL, przycisk OPCJE/10/Menu/+, przycisk UDOSTĘPNIJ/9/Widok/-, przycisk L3/11/SL, przycisk R3/12/SR oraz nowy przycisk UDOSTĘPNIJ (tylko do najnowszej generacji konsol XBOX ONE).
6. Możliwość przypisywania funkcji lewej i prawej łopatki, pedału przyspieszenia, pedału hamulca zasadniczego, przycisków L3 i R3 oraz dźwigni zmiany biegów.
7. W przypadku konsol PS4, XBOX 360, XBOX ONE, XBOX Series X i XBOX Series S należy do danego urządzenia podłączyć oryginalny kontroler.
8. Kąt obrotu kierownicy wynosi 270 stopni.
9. Możliwość podłączenia słuchawek i rozmawiania z innymi graczami w przypadku konsol PS4, XBOX ONE, XBOX Series X i XBOX Series S. (Po podłączeniu modułu dźwigni zmiany biegów, tj. w trybie kierownicy funkcja jest dostępna tylko w przypadku konsol PS4)
10. W trybie przypisywania funkcji można ustawić trzy tryby czułości: wysoką, średnią i niską.
11. Napięcie robocze: USB 5 V; natężenie robocze: 80 mA (bez wibracji), poniżej 160 mA z wibracjami; poniżej 500 mA z kontrolerem.
12. Po podłączeniu dźwigni zmiany biegów system automatycznie zmienia tryb na tryb kierownicy i blokuje go. W tym trybie funkcja wibracji jest dostępna tylko na komputerze.
13. Tryb pedały (w tym sprzęgła).

4. Funkcje przycisków

| Typ | PS3 | PS4 | Xbox One | PC (XInput) | PC (DirectInput) | PC (kierownica) | SWITCH |
|--|-------------------|-------------------|-----------------------|------------------|------------------|------------------|------------------|
| Przycisk akcji | ✕ | ✕ | A | A | 3 | 3 | B |
| | ○ | ○ | B | B | 2 | 2 | A |
| | □ | □ | ✕ | ✕ | 4 | 4 | Y |
| | △ | △ | Y | Y | 1 | 1 | ✕ |
| | R1 | R1 | RB | RB | 6 | 6 | R |
| | L1 | L1 | LB | LB | 5 | 5 | L |
| | R2 | R2 | RT | RT | 8 | 8 | ZR |
| | L2 | L2 | LT | LT | 7 | 7 | ZL |
| | L3 | L3 | SL | SL | 11 | 11 | L |
| Krzyżak | R3 | R3 | SR | SR | 12 | 12 | R |
| | GÓRA | GÓRA | GÓRA | GÓRA | GÓRA | GÓRA | GÓRA |
| | DÓŁ | DÓŁ | DÓŁ | DÓŁ | DÓŁ | DÓŁ | DÓŁ |
| | LEWO | LEWO | LEWO | LEWO | LEWO | LEWO | LEWO |
| Funkcyjny | PRAWO | PRAWO | PRAWO | PRAWO | PRAWO | PRAWO | PRAWO |
| | START | OPCJE | Menu | START | 10 | 10 | + |
| | WYBÓR | UDOSTĘPNIJ | Widok | WSTECZ | 9 | 9 | - |
|  | | | UDOSTĘPNIJ (XBOX ONE) | | | | |
| Kierunek | LX | LX | ←/→ | ←/→ | ←/→ | ←/→ | LX |
| Lewa łopatka | L2 | L1 | LB | LB | 7 | 14 | L |
| Prawa łopatka | R2 | R1 | RB | RB | 8 | 15 | R |
| Pedał lewy | □ | Sprzęgło | Sprzęgło | / | Y- | Y- | ✕ |
| Pedał środkowy | □ | L2 | LT | LT | Y- | RZ | B |
| Pedał prawy | ✕ | R2 | RT | RT | Y+ | Z | A |
| Mode | MODE | MODE | Przycisk ✕ | Przycisk ✕ | MODE | 13 | HOME |
| Przycisk PROG | przypis. funkcji | przypis. funkcji | przypis. funkcji | przypis. funkcji | przypis. funkcji | przypis. funkcji | przypis. funkcji |
| Dźwignia zmiany biegów | L1 | 1 | 1 | | | 17 | L |
| | R1 | 2 | 2 | | | 18 | R |
| | L1 | 3 | 3 | | | 19 | L |
| | R1 | 4 | 4 | | | 20 | R |
| | L1 | 5 | 5 | | | 21 | L |
| | R1 | 6 | 6 | | | 22 | R |
| | △ | R | R | | | 23 | ✕ |
| | □ | nis.-wys. | nis.-wys. | | | 24 | Y |
| ○ | hamulec postojowy | hamulec postojowy | | | 16 | A | |

5. Opis funkcji

5.1 Przypisywanie funkcji przycisków (z zapisem)

5.1.1 Informacje wstępne

1. Przyciski źródłowe przypisywania funkcji: □/1/×/Y, ○/3/B/A, △/4/Y/×, ×/2/A/B, L1/5/LB/L, L2/7/LT/ZL, R1/6/RB/R, R2/8/RT/ZR.
2. Przyciski, którym można przypisać funkcje: lewe (L2/7/LB), prawe (R2/8/RB), pedał przyspieszenia (×/2/Y+), pedał hamulca (□/1/Y-), L3/11/SL, R3/12/SR, dźwignia zmiany biegów.

5.1.2 Ustawienia przypisywania funkcji

1. Nacisnąć raz przycisk PROG. Czerwona kontrolka zamiga szybko.
2. Nacisnąć raz przycisk, do którego funkcja ma zostać przypisana. Czerwona kontrolka zamiga wolno.
3. Nacisnąć raz przycisk źródłowy. Czerwona kontrolka zapali się na stałe. Funkcja została przypisana.

5.1.3 Kasowanie przypisania funkcji przycisku

1. Nacisnąć raz przycisk PROG. Czerwona kontrolka zamiga szybko.
2. Nacisnąć raz przycisk z funkcją przypisaną przez użytkownika. Czerwona kontrolka zamiga wolno.
3. Ponownie nacisnąć przycisk z funkcją przypisaną przez użytkownika. Czerwona kontrolka zapali się, a przypisanie funkcji zostało skasowane.

5.1.4 Kasowanie przypisania funkcji wszystkich przycisków

1. Nacisnąć raz przycisk PROG. Czerwona kontrolka zamiga szybko.
2. Przycisnąć przycisk OPCJE/MENU przez 4 sekundy. Czerwona kontrolka zapali się światłem stałym. Wszystkie przypisane funkcje zostaną skasowane. Zostanie przywrócona domyślna czułość (niska na komputerze i średnia w przypadku innych systemów).

Informacja: Przypisanie funkcji do przycisków jest zapamiętywane nawet po odłączeniu zasilania.

5.1.5 Wyjście z trybu przypisania funkcji przycisków:

1. Nacisnąć raz przycisk PROG. Czerwona kontrolka zamiga szybko. Tryb programowania wyłącza się automatycznie po 10 sekundach bezczynności.

5.2 Ustawienie czułości:

1. Nacisnąć raz przycisk PROG. Czerwona kontrolka zamiga szybko.
2. Nacisnąć raz lewy lub prawy przycisk krzyżaka. Czułość zostanie ustawiona na poziom średni, a czerwona kontrolka świeci ciągle jasnym światłem. Ustawienie zostało zmienione.
3. Nacisnąć raz górny przycisk krzyżaka. Czułość zostanie ustawiona na poziom wysoki, a czerwona kontrolka świeci ciągle jasnym światłem. Ustawienie zostało zmienione.
4. Nacisnąć raz dolny przycisk krzyżaka. Czułość zostanie ustawiona na poziom niski, a czerwona kontrolka świeci ciągle jasnym światłem. Ustawienie zostało zmienione.

5.3 Kalibracja

1. Ustawić przełącznik kierownicy na pracę w zakresie na 270°.
2. Jednoczesne przytrzymanie przycisków L1+L2+R1+R2 spowoduje zamiganie kontrolki.
3. Obrócić kierownicę maksymalnie w lewo. Po osiągnięciu maksymalnego położenia kontrolka zamiga wolno. Następnie obrócić kierownicę maksymalnie w prawo. Kontrolka zamiga wolno. Ustawić kierownicę w położeniu środkowym. Kontrolka zamiga.
4. Następnie wciskać do oporu poszczególne pedały od prawego do lewego. Po maksymalnym wciśnięciu kontrolka zamiga powoli. Po zwolnieniu zamiga szybko.
5. Gdy kontrolka miga wolno po wykonaniu powyższych czynności, nacisnąć przycisk OPCJE/MENU. Kontrolka zapali się światłem ciągłym. Kalibracja została wykonana.

5.4 Opis funkcji modułu pedałów

1. Z funkcji pedałów z pedałem sprzęgła można korzystać tylko w przypadku kompatybilnych gier. Lista kompatybilnych gier na stronie www.tracer.pl
2. Lewy pedał to pedał sprzęgła, środkowy to hamulec, a prawy pedał to pedał przyspieszenia.
3. Jeśli gra nie obsługuje funkcji sprzęgła, pedał sprzęgła nie przyjmuje żadnej funkcji lub może być pedałem hamulca.
4. W przypadku gier obsługujących pedał sprzęgła, wciśnięcie skonfigurowanego pedału sprzęgła sprawi, że pojazd nie ruszy pomimo wciskania pedału przyspieszenia lub hamulca.

5.5 Opis funkcji modułu dźwigni zmiany biegów 6+1

1. Podłączenie dźwigni zmiany biegów spowoduje przejście systemu w tryb kierownicy, który musi być obsługiwany przez grę.
2. Przycisk LO-HI z prawej strony dźwigni to przełącznik niskich i wysokich biegów. Początkowe biegi to niskie przełożenia 1, 2, 3, 4, 5 i 6. Krótkie naciśnięcie przełącznika niskich i wysokich biegów spowoduje ich zmianę na wysokie przełożenia 7, 8, 9, 10, 11 i 12. Kontrolka biegów będzie świecić światłem ciągłym.
3. Z funkcji przełączania pomiędzy biegami niskimi i wysokimi można korzystać tylko wtedy, gdy gra ją obsługuje. (Obecnie są one obsługiwane tylko przez gry polegające na prowadzeniu pojazdów ciężarowych)
4. Przycisk P po lewej stronie dźwigni to przycisk hamulca postojowego. Wciśnięcie tego przycisku uruchomi hamulec postojowy. Jego zwolnienie zwalnia hamulec. (Funkcja nie działa, jeśli nie jest obsługiwana przez grę)

6. Obsługa kierownicy na poszczególnych platformach

Uwaga! Do podłączenia pada PS4, Xbox 360, Xbox 360 One, Xbox 360 One X do kierownicy należy używać klasycznego 4 żyłowego kabla USB, kabel USB dwużyłowy do zasilania urządzeń przenośnych nie nadaje się do zastosowania z kierownicą.

Kabel 4-żyłowy jest to klasyczny kabel USB, który można zakupić w dowolnym sklepie (jako oddzielny produkt bez urządzenia towarzyszącego).

6.1 Obsługa z konsolą PS3

1. Połączyć wszystkie elementy układu ze sobą: pedały i skrzynię biegów do kierownicy (tylne wtyki na module kierownicy – zobrazowane na 3 stronie instrukcji). Podłączyć główny kabel kierownicy do gniazda USB konsoli. Włączyć konsolę i kierownicę.
2. Po zakończeniu procesu uruchamiania zapali się kontrolka trybu kierownicy, a konsola automatycznie przypisze kierownicy odpowiedni kanał.
3. Nacisnąć raz przycisk MODE na kierownicy, aby przejść do ustawień XBM podczas korzystania z konsoli PS3 i wyświetlić ekran sterowania gracza. Długo nacisnąć przycisk MODE przez 2 sekundy, aby zamknąć okno ustawień.

Informacja: Platforma aktualnie nie obsługuje funkcji dźwigni zmiany biegów 6+1, więc odradza się korzystanie z niej.

6.2 Obsługa z konsolą PS4

1. Połączyć wszystkie elementy układu ze sobą: pedały i skrzynię biegów do kierownicy (tylne wtyki na module kierownicy – zobrazowane na 3 stronie instrukcji). Podłączyć główny kabel kierownicy do gniazda USB konsoli. Włączyć konsolę i kierownicę.
2. Połączyć kierownicę 4- żyłowym kablem USB z kontrolerem konsoli w celu uruchomienia (kontroler powinien być włączony)
3. Po udanym przeprowadzeniu procesu zapali się czerwona kontrolka na kierownicy. Teraz należy nacisnąć przycisk MODE na kierownicy, aby ją uruchomić. Można teraz przejść do obsługi konsoli i uruchomić grę lub skonfigurować funkcje konsoli.
4. Podczas gry na konsoli PS4 można krótko nacisnąć przycisk MODE na kierownicy, aby powrócić do głównego ekranu lub nacisnąć go długo przez 1 sekundę, aby zamknąć ekran ustawień.
5. Po podłączeniu dźwigni zmiany biegów system automatycznie zmienia tryb na tryb kierownicy i blokuje go. Z trybu tego można korzystać tylko, jeśli gra obsługuje dźwignię zmiany biegów. W przeciwnym razie dźwignia nie pełni żadnej funkcji, a kierownica nie będzie wibrować.

6.3 Obsługa z konsolą XBOX 360

1. Połączyć wszystkie elementy układu ze sobą: pedały i skrzynię biegów do kierownicy (tylne wtyki na module kierownicy – zobrazowane na 3 stronie instrukcji). Podłączyć główny kabel kierownicy do gniazda USB konsoli. Włączyć konsolę i kierownicę.
2. Połączyć kierownicę 4- żyłowym kablem USB z kontrolerem konsoli w celu uruchomienia (kontroler powinien być włączony).
3. Po skutecznym uruchomieniu zapali się czerwona kontrolka na kierownicy oraz odpowiednia kontrolka na konsoli XBOX 360. Można rozpocząć grę lub wykonać inne czynności na konsoli.
4. Nacisnąć przycisk MODE na kierownicy (odpowiednik przycisku nawigacji na oryginalnym kontrolerze), aby powrócić do ekranu głównego.

Informacja: Platforma aktualnie nie obsługuje funkcji dźwigni zmiany biegów 6+1, więc odradza się korzystanie z niej.

6.4 Obsługa z konsolą XBOX ONE

1. Połączyć wszystkie elementy układu ze sobą: pedały i skrzynię biegów do kierownicy (tylne wtyki na module kierownicy – zobrazowane na 3 stronie instrukcji). Podłączyć główny kabel kierownicy do gniazda USB konsoli. Włączyć konsolę i kierownicę.
2. Połączyć kierownicę 4- żyłowym kablem USB z kontrolerem konsoli w celu uruchomienia (kontroler powinien być włączony)
3. Uruchomić konsolę XBOX ONE Podłączyć główny kabel kierownicy do gniazda USB konsoli XBOX ONE.
4. Po skutecznym uruchomieniu zapali się kontrolka na kierownicy i odpowiednia kontrolka na kontrolerze konsoli XBOX ONE. Można rozpocząć grę lub wykonać inne czynności na konsoli.
5. Nacisnąć raz przycisk MODE na kierownicy (odpowiednik przycisku nawigacji na oryginalnym kontrolerze), aby powrócić do ekranu głównego. Naciskać przycisk MODE przez 1 sekundę, aby zamknąć ekran ustawień.
6. Będąc na ekranie głównym, nacisnąć raz przycisk Y na kierownicy, aby przejść do strony szybkiego wyszukiwania.
7. Konsola XBOX ONE umożliwia udostępnianie zrzutów ekranu jednym naciśnięciem przycisku.
8. Podłączenie modułu dźwigni skrzyni biegów spowoduje przejście kierownicy w tryb kierownicy, który może być włączony tylko, jeśli gra go obsługuje i bez niego nie są dostępne funkcje wibracji i dźwięku z gry.

6.5 Obsługa z komputerem (po podłączeniu dźwigni zmiany biegów nie działa tryb XInput, tylko tryb kierownicy)

6.5.1 Tryb XInput (gdym dźwignia zmiany biegów nie jest podłączona):

1. Połączyć wszystkie elementy układu ze sobą: pedały i skrzynię biegów do kierownicy (tylne wtyki na module kierownicy – zobrazowane na 3 stronie instrukcji). Podłączyć główny kabel kierownicy do gniazda USB komputera. Włączyć komputer i kierownicę
2. Domyślnym trybem po uruchomieniu jest XInput. Gdy jest włączony, świeci czerwona kontrolka.
3. Naciskać przycisk MODE przez 3 sekundy. Kontrolka zamiga trzykrotnie. Następnie przełączyć tryb na DirectInput poprzez naciskanie przycisku MODE przez 3 sekundy. Teraz można ponownie włączyć tryb XInput.

6.5.2 Instalacja programu do obsługi trybu DirectInput

1. Uruchomić system Windows 7/8/10, włożyć płytę CD do napędu. Kliknąć dwukrotnie ikonę SETUP i zainstalować sterownik zgodnie ze wskazówkami wyświetlanymi na ekranie. W przypadku braku napędu można pobrać ze strony www.tracer.pl/TRAJJOY47245
2. Podłączyć kabel kierownicy do gniazda USB komputera i otworzyć okno Panel sterowania -> Urządzenia i drukarki. Kliknąć prawym przyciskiem myszy kontroler i wybrać Właściwości.

Informacja: Ścieżka instalacji i metoda konfiguracji mogą się różnić w zależności od systemu. Zapoznać się z instrukcjami wyświetlanymi na ekranie.

6.5.3 Sprawdzenie urządzenia

1. Przejść do ekranu testowego i sprawdzić przyciski i osie. Test urządzenia należy przeprowadzić w Panelu sterowania w zakładce Urządzenia i drukarki w ustawieniach kierownicy.
2. Sygnał osi można korygować w odpowiednim oknie.
3. Przejść do ekranu wibracji poprzez test osi lub pedału (prawego i lewego).

6.5.4 Odinstalowanie sterownika:

1. Otworzyć Panel sterowania -> Programy i funkcje.
2. W oknie Odinstaluj lub zmień program odszukać nazwę sterownika do usunięcia i kliknąć w odpowiednim polu Usuń.

Informacja: Metoda odinstalowania zależy od systemu.

6.6 Obsługa z konsolą SWITCH

1. Podłączyć główny kabel USB kierownicy do gniazda USB urządzenia z konsolą SWITCH i włączyć konsolę.
2. Można również podłączyć główny kabel USB kierownicy bezpośrednio do konsoli SWITCH przez adapter USB-C.
3. Po podłączeniu czerwona kontrolka kierownicy świeci światłem ciągłym, a kierownicy jest przypisywany kanał. Można rozpocząć grę lub wykonać inne czynności na konsoli.
4. Aby wykonać zrzut ekranu, naciśnięć jednocześnie przyciski UDOSTĘPNIJ/9/WIDOK/- i OPCJE/10/MENU/+.
5. Podłączenie modułu pedałów umożliwia przejście kierownicy w tryb kierownicy, który może być włączony tylko, jeśli gra go obsługuje i bez niego nie są dostępne funkcje wibracji i dźwięku z gry.

Informacja: Platforma aktualnie nie obsługuje funkcji dźwigni zmiany biegów 6+1, więc odradza się korzystanie z niej.

6.7 Obsługa z konsolą XBOX Series X

1. Podłączyć odpowiedni kabel modułu pedałów i kabel dźwigni skrzyni biegów do odpowiedniego gniazda kierownicy i podłączyć oryginalny kontroler konsoli XBOX Series X. Podłączyć kabel USB-C kontrolera do gniazda USB kontrolera w kierownicy w celu uruchomienia (kontroler powinien być wyłączony).
2. Uruchomić konsolę XBOX Series X i podłączyć główny kabel kierownicy do gniazda USB konsoli XBOX Series X.
3. Po skutecznym uruchomieniu zapali się kontrolka na kierownicy oraz odpowiednia kontrolka na konsoli XBOX Series X. Można rozpocząć grę lub wykonać inne czynności na konsoli.
4. Naciśnięć raz przycisk HOME na kierownicy (odpowiednik przycisku nawigacji na oryginalnym kontrolerze), aby powrócić do ekranu głównego. Naciśnięć przycisk MODE przez 1 sekundę, aby zamknąć ekran ustawień.
5. Będąc na ekranie głównym, naciśnięć raz przycisk Y na kierownicy, aby przejść do strony szybkiego wyszukiwania.
6. Podłączenie modułu dźwigni skrzyni biegów spowoduje przejście kierownicy w tryb kierownicy bez funkcji wibracji i dźwięku w grze.

6.8 Obsługa z konsolą XBOX Series S

1. Podłączyć odpowiedni kabel modułu pedałów i kabel dźwigni skrzyni biegów do odpowiedniego gniazda kierownicy i podłączyć oryginalny kontroler konsoli XBOX Series S. Podłączyć kabel USB-C kontrolera do gniazda USB kontrolera w kierownicy w celu uruchomienia (kontroler powinien być wyłączony).
2. Uruchomić konsolę XBOX Series S i podłączyć główny kabel kierownicy do gniazda USB konsoli XBOX Series S.
3. Po skutecznym uruchomieniu zapali się kontrolka na kierownicy oraz odpowiednia kontrolka na konsoli XBOX Series S. Można rozpocząć grę lub wykonać inne czynności na konsoli.
4. Nacisnąć raz przycisk HOME na kierownicy (odpowiednik przycisku nawigacji na oryginalnym kontrolerze), aby powrócić do ekranu głównego. Nacisnąć przycisk MODE przez 1 sekundę, aby zamknąć ekran ustawień.
5. Będąc na ekranie głównym, nacisnąć raz przycisk Y na kierownicy, aby przejść do strony szybkiego wyszukiwania.
6. Podłączenie modułu dźwigni skrzyni biegów spowoduje przejście kierownicy w tryb kierownicy bez funkcji wibracji i dźwięku w grze.

7. Wykrywanie i usuwanie usterek

1. Gdy kierownica jest podłączona do konsoli, ale kontrolka trybu nie świeci, podłączyć urządzenie ponownie lub sprawdzić, czy kontroler działa prawidłowo.
2. Gdy kierownica nie reaguje na działanie użytkownika, a ekran nie porusza się, mogło dojść do zatrzymania pracy urządzenia. Uruchomić je ponownie.
3. Gdy kierownica nie działa prawidłowo w grze, podłączyć ją ponownie, szczególnie jeśli zmieniono tryb. Należy wyłączyć grę i uruchomić ją ponownie.
4. Podczas podłączania kontrolera musi on być wyłączony, aby zapobiec jego usterce z powodu połączenia pomiędzy kontrolerem i konsolą.
5. Funkcje przypisane do przycisków są zapamiętywane. Jeśli do przycisku przypisano nieodpowiednią funkcję, przypisanie należy skasować jak omówiono powyżej.
6. Jeśli kierownica lub pedał nie przyjmują odpowiedniego położenia lub nie powracają do pierwotnego położenia należy je skalibrować zgodnie z metodą przedstawioną powyżej.

8. Zasady bezpieczeństwa

1. Przed użytkowaniem uważnie zapoznać się z instrukcją obsługi.
2. Unikać potrząsania urządzeniem i upuszczania go.
3. Nie demontować, modyfikować ani naprawiać urządzenia samodzielnie.
4. Nie przechowywać urządzenia w wilgotnych, gorących ani zapyłonych miejscach.
5. W przypadku pytań lub uwag należy kontaktować się z dystrybutorem lub producentem.



Symbol przekreślonego kosza na śmieci umieszczany na sprzęcie, opakowaniu lub dokumentach do niego dołączonych oznacza, że produktu nie wolno wyrzucać łącznie z innymi odpadami. Zużyty sprzęt może zawierać substancje posiadające właściwości trujące i rakotwórcze, niebezpieczne dla zdrowia i życia ludzi, ponadto zaturowujące glebę oraz wody gruntowe. Obowiązkiem użytkownika jest przekazanie zużytego sprzętu do wyznaczonego punktu zbiórki w celu właściwego jego przetworzenia. Więcej informacji na temat punktów utylizacji urządzeń można uzyskać od władz lokalnych, firm utylizacyjnych oraz w miejscu zakupu tego produktu. Gospodarstwo domowe spełnia ważną rolę w przyczynianiu się do ponownego użycia i odzysku surowców wtórnych, w tym recyklingu, zużytego sprzętu. Na tym etapie kształtuje się postawy, które wpływają na zachowanie wspólnego dobra jakim jest czyste środowisko naturalne.

The symbol of a crossed-out wheeled bin placed on electronic or electrical equipment, its packaging or accompanying documents means that the product may not be thrown out together with other waste. Used equipment may contain substances with toxic and carcinogenic properties, hazardous to human health and life, and poisoning the soil and groundwater. It is the user's responsibility to hand over the used equipment to a designated collection point for its proper processing. For more information on recycling of electronic and electrical equipment, please contact your local authorities, waste disposal services and the place where you purchased this product. The household plays an important role in contributing to the reuse and recovery of secondary raw materials, including recycling, waste equipment. At this stage, attitudes are formed that affect the preservation of the common good, which is a clean natural environment.



Tracer[®]

Producent:

Megabajt Sp. z o.o., ul. Rydygiera 8, 01-793 Warszawa