

ŚWINKI NA TRAMPOLINIE

6+
23501
2



Zawartość

4 gumowe świnki, 2 trampoliny, 7 błotnych placków, bajoro (wymagany montaż), instrukcja.

Cel gry

Wystrzel swoje świnki w powietrze i postaraj się, aby wylądowały w błotnistym zagłębieniu na środku bajora!

Przygotowanie

Złóż bajoro.



Połącz ze sobą 2 połówki podstawy bajora.



Przymocuj płot do podstawy bajora.



Nasuń okrągłą grafikę bajora na płot znajdujący się na górze podstawy.



Włóż błotniste zagłębienie w środek bajora i umieść w nim błotne placki.



Daj każdemu po trampolinie i równą liczbę świnek.

Wreszcie możesz wystrzelić je w powietrze!



UWAGA!

Aby zapobiec urazom,
nie celuj w twarz lub oczy.

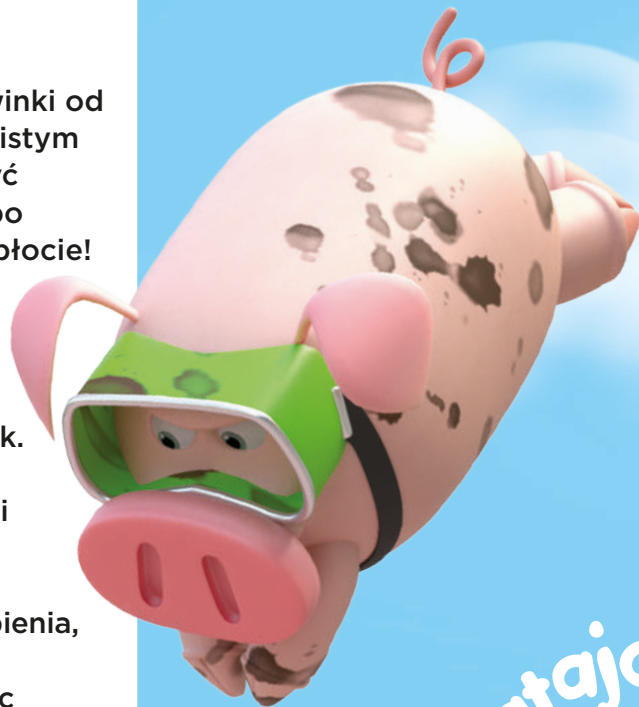
Używane na podstawie licencji udzielonej przez Kim Vandenbroucke.

Rozgrywka

Po odliczeniu do 3 wszyscy zaczynają odbijać swoje świnki od trampolin, starając się wylądować zwierzakami w błotnistym zagłębieniu. Nieważne, kto zaczął z którą świnką (chwycić tę, która znajdzie się najbliżej Ciebie, i odbijaj dalej) – po rozpoczęciu rozgrywki wszyscy próbują wylądować w błocie!

Jeśli ktoś trafi 1 ze swoich świnek do błotnisteo zagłębienia, rozgrywka zostaje chwilowo wstrzymana, żeby mógł odzyskać swoją świnkę i wziąć 1 błotny placek. Upewnij się, że każdy ma taką samą liczbę świnek. Po kolejnym odliczeniu do 3 gra rozpoczyna się od nowa i wszyscy ponownie próbują wylądować świnkami w błotnistym zagłębieniu, aby zdobyć błotny placek.

Gdy wszystkie błotne placki znikną z błotnisteo zagłębienia, gra się kończy. Podlicz swoje błotne placki – zwycięża najbardziej ubłocona świnka! Zresetuj grę, umieszczając wszystkie błotne placki z powrotem w błotnistym zagłębieniu, i rozpocznij rozgrywkę na nowo!



A świnkie latają!

Wygrana

Zwycięzcą zostaje najbardziej ubłocona świnka, czyli osoba z największą liczbą błotnych placków, gdy nie ma ich już w bajorze!

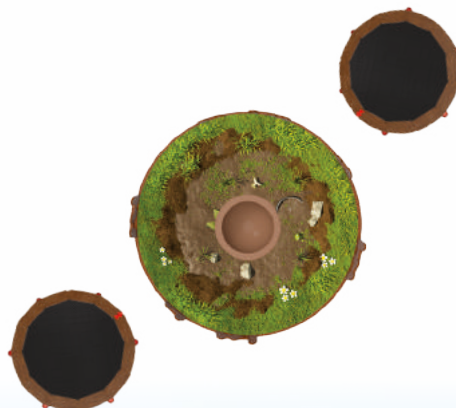
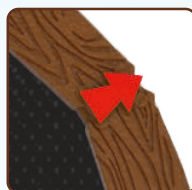
Warianty rozgrywki

Dla młodszych graczy. Trafienie świnką do błotnisteo zagłębienia wymaga praktyki, więc można zacząć od przyznawania błotnych placków za samo wstrzelenie świnki na platformę.

Gra dla małych dzieci i dorosłych. Dorośli próbują wylądować świnkami w błotnistym zagłębieniu, a dzieci – w dowolnym miejscu na platformie, aby wyrównać szanse na wygraną.

Porady i wskazówki

Aby świnki skakały jeszcze wyżej, odbijaj je od ich ogonów! Jeśli masz trudności z trafieniem do bajora, upewnij się, że trampolina jest prawidłowo ustawiona w jego kierunku.



Więcej zabawy na: playmonster.co.uk

© 2023 PlayMonsterGroup LLC.

Projekt gry: PlayMonsterGroup, LLC.

Producent: PlayMonster UK Ltd.,

Artisan, Hillbottom Road, High Wycombe, HP12 4HJ, Wielka Brytania

Tel.: +44 (0) 1628 488944

Wyprodukowano w Chinach. Wszystkie prawa zastrzeżone.

Przedstawione komponenty mogą się nieznacznie różnić kolorami od tych zawartych w pudełku.

Prosimy zachować instrukcję ze względu na podane informacje.

Dystrybucja w Polsce: Rebel Sp. z o.o.
ul. Budowlanych 64c, 80-298 Gdańsk, Polska
wydawnictwo@rebel.pl, www.wydawnictworebel.pl

rebel



Autoryzowany przedstawiciel w UE (do celów dyrektywy w sprawie bezpieczeństwa zabawek): Delphic HSE (Europe) B.V., The Base B, Evert van de Beekstraat 104, Schiphol, 1118CN, Holandia.

PlayMONSTER

